

# Supplément 01

Les Transports

LEADER



# TRansTation



## SOMMAIRE

Les transports dans le monde	3
Moyens de transport spécifiques	6
Véhicule électro-propulsé	6
SuT (suburbain trains)	6
Projet $\wedge$	6
Le train magnétique	7
Bateau solaire	7
Au-delà	3
InstantHere	3
Propulseur dorsal	9
Téléportation	9

L'avancement technologique dans le monde de Cobaye[s] n'a pas touché que le corps humain, il est difficile de contenir les avancées et les débordements scientifiques. Ce supplément de Cobaye[s] va développer comment les transports ont évolué et quelles en sont les nouveautés. Il vous fera aussi découvrir des moyens de transport encore en phase de test, qu'il vous sera possible d'intégrer à vos aventures, avec parcimonie.

## Les transports dans le monde

Comme pour les autres avancées technologiques, il existe un réel clivage dans la répartition des moyens de transport au quotidien.

Bien que **Transtation** soit implantée en Inde et soit le plus important acteur dans ce domaine, le plus gros de son marché se situe dans les pays de l'hémisphère nord. Le laboratoire s'est réapproprié ses propres découvertes pour se faire à son marché national. Ainsi, lorsqu'il proposait ses voitures électro-propulsées et ses véhicules sans chauffeur dans la partie du monde pouvant se les payer, il se permettait de vendre comme une révolution ses skateboards électro-propulsés et ses vélos magnétiques dans l'hémisphère sud.

Bien qu'il soit difficile de dépeindre toutes les villes d'un continent, il est tout même possible de faire quelques généralités du point de vue des transports.

En Europe, le moyen de locomotion le plus courant reste la voiture. Mais, progrès oblige, l'ensemble du marché du moteur à explosion a été remplacé par des véhicules électro-propulsés. Mis à part certains vieux agriculteurs cultivant encore leurs terres eux-mêmes et possédant un tracteur fonctionnant à l'essence, l'ensemble du parc automobile a été remplacé. Les plus aisés, ou ceux n'ayant aucun plaisir à conduire, achètent le modèle sans chauffeur. Il n'est pas rare de croiser sur

la route un passager endormi sur le siège conducteur, parcourant des centaines de kilomètres sans jamais voir un paysage.

Dans les grandes villes, les transports en commun se sont eux aussi mis au goût du jour. En effet, cette technologie d'électro-propulsion est adaptable à presque tous les types de transport. Elle permet aux plus défavorisés de se déplacer dans la ville haute sans déboursier la totalité d'un salaire annuel. Car bien que ce ne soit plus un produit de luxe, les véhicules électro-propulsés ont tout de même un coût exorbitant lorsque l'on fait partie d'une classe sociale basse. On pourrait croire que les populations les plus pauvres auraient gardé leur véhicule thermique, mais, dans les villes, l'ensemble des stations-service ont disparu. De ce fait, il n'est pas rare de croiser encore des vélos et autres moyens de déplacement lents et dits obsolètes lorsque l'on se trouve dans les villes basses.

Pour les déplacements de longue distance, il est maintenant impensable de prendre autre chose que les trains magnétiques. Vu la vitesse à laquelle ils vont, cela serait une perte de temps de se déplacer autrement. Mais cela reste un transport de luxe, à 300 MM le billet au minimum, seuls les plus favorisés peuvent se permettre de le prendre pour un week-end. De plus, il n'existe pas de classe économique dans ces trains, il faut payer le bon fonctionnement et les révisions des droïdes contrôleurs. Par contre, c'est le réseau de transport le plus développé sur l'ensemble du globe. Même si une partie de la population n'a pas les moyens de se payer un billet, chaque ville moyenne à sa gare de train magnétique. Certains pays sont même desservis alors que la majorité de la population ne peut même pas envisager de monter à bord. Les infrastructures de ce mode de déplacement ont beaucoup changé le paysage des campagnes, les rails ont été remplacés par des tubes métalliques ajourés. Certains bidonvilles se sont construits autour de ces cylindres, car bien que le passage d'un

train fasse un bruit monstrueux, il produit aussi une chaleur salvatrice lors des hivers durs.

Ce qui distingue l'Amérique du Nord de l'Europe du point de vue du trafic, ce sont ses gigantesques étendues sauvages. En plus de s'extraitre de certaines contraintes en développant des projets aux infrastructures ambitieuses (l'autoroute des Rocheuses par exemple), Transtation a développé des transports particuliers pour ces vastes étendues de plaine. C'est peut-être même l'un de leurs projets les plus précoces. Les Suburbain trains (ou SuT) sont de gigantesques transports routiers, et non ferroviaires comme pourrait le laisser penser leur nom. Ils ressemblent à des transports poids-lourds auxquels on aurait fixé une dizaine de conteneurs. La cabine conducteur est en fait un robot tracteur ayant pour mission de tirer ces conteneurs à bon port. Il n'est pas rare de croiser ces mastodontes sur les routes de la vallée de la mort. Bien que ce soit des transports utilisés de façon quotidienne, ils n'ont pas la possibilité de rentrer dans les villes. Pour ce faire, les grandes villes ont installé d'énormes plateformes multimodales afin de redistribuer les marchandises apportées continuellement par les SuT.

C'est entre autres à cause de la taille de certains pays que Transtation a développé sa filière aérienne. Bien sûr, en des temps de crise climatique, il était impossible pour ce Laboratoire de rester sur un moteur fonctionnant au kérosène. Mais, il y a quelques années, il a inondé le marché aéronautique avec le projet *Phoenix*, qui a changé la façon de voler. En proposant de grands planeurs, les trajectoires de vol et les distances ont donc été retravaillées. Contrairement à ce que l'on pourrait penser, ce n'est pas le transport le plus cher. Son coût reste raisonnable, sûrement à cause des nombreuses contraintes qui l'entourent. Il n'est pas possible de partir quand on le souhaite ni même d'atterrir où l'on veut, il

y a parfois plusieurs escales avant la destination finale. Il existe tout de même des lignes commerciales internationales faisant des navettes régulières sur de grandes distances. Les vols nationaux quant à eux sont réservés aux déplacements politiques ou pour les congrégations de laboratoires. De toute manière, les passagers privilégient les autres modes de transport pour des courtes distances. Il est bien sûr possible de trouver des irréductibles, continuant de voler dans leurs vieux biplaces, mais le manque de carburant et les réquisitions de l'armée en font un loisir extrêmement coûteux ou dangereux. Il n'est pas rare que ce type d'appareils se fasse abattre par l'armée car "il représente un danger pour les civils".

Pour les civils volant sur des projets miniatures, c'est autre chose : leur appareil n'ayant de valeur qu'en temps de guerre, encore une fois selon l'armée, ils sont autorisés à voler dans les couloirs aériens qui leur sont affectés. Cesdits couloirs sont très limités, ils se vendent même à prix d'or.

En ce qui concerne l'aéronautique militaire, celle-ci reste réfractaire aux avions non polluants. Le rapport poids/puissance est insuffisant pour entamer un bouleversement de cette ampleur. Ils n'ont donc pas suivi le progrès et restent des appareils d'ancienne génération.

Les bouleversements technologiques ont touché la terre, les airs, mais aussi les océans. Des tonnes de marchandises transitent par les mers. Il existe de véritables routes maritimes empruntées par des cargos automatiques mesurant presque un kilomètre de long. A bord, pas âme qui vive : tout est programmé et calculé pour s'autogérer seul. Quelques robots manutentionnaires donnent un semblant de vie à ces bateaux fantômes. Ces colosses sont lourdement armés pour prévenir toute attaque de pirates, ce sont de véritables forteresses flottantes tirant à vue si l'on rentre dans leur champ d'action.

En dehors de ces tracés, les eaux interna-

tionales restent un lieu chaotique. Il est possible d'y faire du tourisme, mais c'est à vos risques et périls. En effet, il n'existe aucune interdiction de passage dans ces eaux, mais c'est le terrain de jeu des pirates. Que feriez-vous si à longueur de journée vous voyiez passer des tonnes de marchandises destinées à l'autre bout du monde ? Eux ont choisi de prendre les armes.

Près des côtes, c'est une autre histoire. Les pays veillent à protéger leurs concitoyens. En deçà des 200 miles nautiques, c'est le paradis des voiliers et autres embarcations de luxe. De rares boucaniers ont tenté de naviguer dans ces eaux, peu en sont ressortis indemnes. Les garde-côtes sont équipés pour couler tout type de bateaux venant "importuner", selon eux, les plaisanciers.

Le monde du transport semble peu touché par les scandales. Dans les faits, il n'en est rien. L'hémisphère sud en fait encore aujourd'hui les frais. Effectivement, une voiture sans chauffeur entre parfaitement dans le trafic des véhicules automatiques. Mais qu'en est-il lorsque ce véhicule automatique est minoritaire dans le flux urbain ? Les accidents deviennent alors une partie du quotidien des habitants.

Dans ces villes de l'hémisphère sud, les moteurs à explosion sont encore majoritaires, bien que certaines pénuries de carburant récurrentes commencent à faire peur et à interroger les autorités. Il est impossible de changer tout le parc automobile d'une ville telle que Bombay en un claquement de doigts. Des mesures sont prises pour favoriser le passage aux nouveaux véhicules, mais cela reste des mesures très frileuses. Le flux urbain ressemble plus à un capharnaüm où se côtoient vélos à pédales et véhicules électro-propulsés.

De plus, souvent les produits dits défectueux sont vendus moins chers aux plus démunis, en faisant passer ça pour une bonne affaire. S'ils achètent une voiture sans chauffeur, celle-ci sera bien automatique mais incapable de se diriger seule

car ne pouvant consulter le gps. Les plus astucieux fabriquent eux-mêmes leur "réplique" des transports qu'ils croisent parfois dans les rues de leur ville, en adaptant des vieilles batteries de moteur thermique sur un vélo ordinaire.

L'Afrique est certainement le continent où le fossé technologique est le plus impressionnant. Dans les campagnes, on peut voir passer des capsules de trains magnétiques au milieu des champs, tout en apercevant au même instant que les cultures sont transportées par des charrettes tirées par des zébus. Les cylindres des trains magnétiques ont été imposés aux populations ; ceux-ci traversent leurs terrains, les privant souvent de terres cultivables.

## Moyens de transport spécifiques

### Véhicule électro-propulsé :

Les véhicules électro-propulsés font partie de la première révolution du transport déclenchée par les recherches de Transtation. C'est dans leur système de propulsion que réside tout le génie de ce moyen de locomotion. Le moteur est un moteur électrique tout ce qui a de plus commun, mais le rechargement des batteries s'effectue grâce aux quatre turbines à aimant situées dans les roues. En se déplaçant, le moteur déclenche les aimants qui produisent un courant électrique qui recharge les batteries permettant le démarrage. Ce système étant très simple, il peut être adapté à tout type de véhicule possédant des roues et sur lequel on peut poser une batterie.

#### Tarif :

Comme ce système est adaptable, il existe des voitures, des vélos, des bus électro-propulsés.

#### Voici quelques fourchettes de prix pour vos joueurs :

**Bus** : 150 000 MM - 200 000 MM

**Voiture** : 20 000 MM - 100 000 MM

**Vélo** : 500 MM - 3000 MM

### SuT (suburbain trains) :

Leur nom leur vient de l'aspect des robots tracteurs qui ressemblent à de vieilles locomotives à vapeur, en plus rude comme pour se prémunir des éléments. De plus, leurs convois rappellent l'accumulation des wagons. Ces immenses robots entièrement automatisés tractent sur des milliers de kilomètres des tonnes de marchandises à une vitesse maximale de 100 km/heure. Cela peut paraître peu mais au vu des charges déplacées, ce sont de véritables monstres de traction. Il existe plusieurs options au niveau des remorques : réfri-

gérées, blindées... Il existe même des remorques aménagées pour permettre d'organiser des voyages touristiques de masse. Les SuT ont aussi leur côté sombre : ils sont, à leur insu, le moyen de transport préféré des contrebandiers et des passeurs. Tout y est automatisé. Si vous avez les bons codes, il vous est donc possible de déplacer n'importe quel type de marchandise. De nombreuses associations ont tenté d'attaquer Transtation pour trafic d'êtres humains, mais aucun lien n'a pu être prouvé entre les passeurs et le Laboratoire.

#### Tarif :

Voyage touristique : 1 000 MM la semaine par personne

Passeur : 100 MM par personne

### Projet $\wedge$

Cet avion est conçu comme un planeur longue distance. Les ingénieurs l'ont équipé d'une seule grande aile enveloppant la cabine passagers et le cockpit. Cela lui donne l'aspect d'un drap tendu sur une armature triangulaire.

Cette grande aile se charge d'énergie solaire lorsqu'elle est au sol, sa coque supérieure est entièrement recouverte d'un revêtement photovoltaïque. Une fois ses batteries pleines, l'avion peut se mettre en route. La majorité de l'énergie est consommée lors du décollage. Une fois son altitude de croisière atteinte, il se met à planer et met une grande partie de ses circuits électriques en veille. Durant le vol, les capteurs solaires font à nouveau leur travail en rechargeant les batteries pour assister les pilotes lors de l'atterrissage. Bien sûr, en cas d'avarie, ces appareils ont des batteries de secours afin de parvenir à se poser ou à redresser la barre.

## Le train magnétique :

C'est un bijou de Transtation. Il est composé de capsules transparentes propulsées dans un tube magnétique, l'équilibre étant effectué par de gros anneaux métalliques encerclant ces cosses de déplacement, ceux-ci limitent les frottements avec la structure permettant d'atteindre de très grande vitesse. Ce transport peut accueillir 300 passagers et les propulser à plus de 450 km/h. Chaque "wagon" abrite 100 passagers répartis en deux rangées de deux sièges avec une allée centrale. Les sièges comportent un écran tactile sortant de l'un des accoudoirs. Il est possible de se connecter au réseau mondial par ce biais (presque impossible à pirater en revanche).

### Les contrôleurs des trains magnétiques

Ces robots aux aspects humanoïdes sont de charmants maîtres d'hôtel si vous respectez les règles du train. Ils sont cependant équipés d'armes lourdes.

Ils ont un habit métallique, ressemblant à une queue de pie, et portent un noeud-papillon lui aussi en métal. Leur visage, bien que composé d'une multitude de plaques métalliques, ressemble beaucoup à celui d'un être humain.

A première vue, ce sont de charmants domestiques, prêts à tout pour répondre à vos moindres désirs à l'intérieur du train.

Mais si vous avez un mot plus haut que l'autre, si vous ne respectez pas les autres passagers, une lame sort de chacun de leurs bras et ils ont la permission de tuer.

## Bateau solaire :

Le bateau solaire fut développé par Transtation comme un acte de bonne conscience vis à vis du futur de l'humanité, le Laboratoire lançant une vague de projets dit "écologiques". Cela avait pour but de faire baisser les taxes que subissait le Laboratoire avec la construction de son autoroute dans les Rocheuses. Contrairement à ce que pourrait faire penser son nom, il ne fonctionne pas à l'énergie solaire. En effet, il fonctionne sur batterie à hydrogène stabilisé. Ce qui en fait un moyen de transport propre, c'est son système de rechargement : celui-ci par contre fonctionne à énergie solaire. Au début des essais, Transtation a tenté d'auto-saboter ses recherches. Celles-ci engouffraient beaucoup trop de fonds. Mais des villes portuaires et lagunaires ont pris sous leur aile ce projet. Les recherches furent en grande partie financées par la ville de Venise et des transporteurs maritimes. Cela fait presque 5 ans que les bateaux sont accessibles au public et le marché du bateau solaire est en pleine expansion.

Il existe bien des modèles correspondant à cette technologie, et ils ont tous la même particularité : leur coque est d'un noir intense. C'est un revêtement captant les rayons du soleil et redirigeant l'énergie captée dans les batteries à hydrogène placées dans la soute.

Il est possible d'acheter un voilier comme un supertanker dotés de cette technologie.

## Au-delà

Bien sûr, il est possible de voir plus loin. En effet, dans le monde de Cobaye[s], il est envisageable de pousser les avancées scientifiques au-delà des transports connus ou développés jusqu'à présent. Cette partie va vous donner un aperçu des acteurs et des inventions que vous pourrez ajouter lors de vos aventures pour les rendre plus futuristes.

## InstantHere :

**Activité :** Déplacements

**Nombre d'employés :** 30 000

**Valeur de l'action :** Non coté en bourse

**Capital social :** Non communiqué

**Siège social :** Indianapolis

**Nationalité :** Américaine

**PDG :** Liam Woklekcent

Bien que ce soit un laboratoire mondial de petite taille, InstantHere est l'un des acteurs principaux dans le domaine du déplacement de personnes. En effet, ils sont en avance sur Transtation dans bien des domaines. Ils n'ont pas pris le même angle d'attaque au niveau du marché. Transtation se focalise sur le quotidien, alors qu'InstantHere, lui, travaille sur l'événementiel et le luxe. Monsieur Woklekcent a une formation d'ingénieur aérospatial et descend d'une dynastie pétrolière. Il fut le premier chercheur de l'entreprise. Il dirigea ses recherches sur les moteurs de navettes et la miniaturisation des pièces. Mais, très vite, il recruta des chercheurs dans ces deux domaines. Il se constitua une équipe et dépensa l'intégralité de la fortune familiale dans le but de faire voir le jour au projet. Il alla jusqu'à loger les chercheurs et leur famille chez lui pour tenter de faire des économies, mais aussi pour se prémunir de l'espionnage industriel.

Cinq années s'écoulèrent, et dans le plus grand secret l'équipe d'InstantHere avait développé un propulseur dorsal. Oui, vous avez bien entendu, un moteur de navette miniaturisé afin de devenir un transport individuel.

Le pari de Monsieur Woklekcent fut une réussite : à cette annonce, les milliardaires excentriques firent des commandes de toute part pour posséder leur propre transport aérien.

Puis ce fut au tour des armées, qui voulurent équiper leurs meilleurs soldats, pour créer des équipes d'intervention ultra-mobiles.

L'argent n'était dès lors plus un problème pour Instanthere. L'ensemble des chercheurs pouvait donc se concentrer sur le véritable rêve de Monsieur Woklekcent.

L'équipe lui fit une nouvelle fois confiance : après tout, cela avait bien marché la première fois. Ils reprirent tous leurs recherches en autarcie.

Quelques années passèrent une nouvelle fois, l'euphorie autour du Laboratoire disparut. On n'avait pas oublié ce qu'ils avaient fait, mais cela commençait à dater. Puis, un jour, Monsieur Woklekcent, convoqua une conférence de presse.

Il y apparut fatigué et non soigné, pourtant il arborait un sourire victorieux. Il commença par cette phrase :

“Nous avons inventé le déplacement instantané.”

Oui. InstantHere avait créé la téléportation. A l'heure actuelle, cela reste un moyen de transport très élitiste. Mais si vous avez les moyens, vous pouvez faire un Paris-New York en 30 minutes.

La popularité du Laboratoire remonta en flèche, pourtant on ignore toujours si des cobayes humains ont été utilisés pendant la phase de test et ce qu'ils sont devenus.

INSTANT  
HERE

## Propulseur dorsal

Prix : 50 000 MM

Prix estimé au marché noir : 100 000 MM

Statut : Légale

Effets en jeu : Le personnage a la possibilité de voler. Bien sûr, cela représente un effort physique. Il est donc possible de lui demander un test de Performance\* xplosivité, lors d'une action brève comme une course poursuite. Pour les vols plus longs, c'est l'Endurance qu'il faudra utiliser.

Ces appareils peuvent faire des pointes à 120 km/h dans toutes les directions.

Il n'est pas facile de voler avec cet appareil, il faudra réussir un test de Mémoire\* - Connaissance difficulté 2 pour apprendre à s'en servir. Chaque échec repousse de 24h le premier vol.

Description : Ces objets sont très rares, vous ne pourrez les croiser que dans les capitales des pays les plus riches de la planète.

Cela ressemble à un petit moteur de fusée, auquel on aurait fixé un harnais métallique. Il est conseillé de porter un casque pour les chocs et des bottes pour la chaleur s'échappant du réacteur.

Nota : Attention, voler est un atout majeur dans bien des situations, il faut donc limiter l'utilisation de ces transports.

N'oubliez donc pas que cela consomme une quantité impressionnante d'énergie et que chaque rechargement (pile à hydrogène) est un véritable budget.

De plus, rappelez à vos joueurs qu'être en vol fait aussi d'eux une cible, cela devrait tempérer certaines ardeurs.

Dans de nombreuses villes, le vol est réglementé : il existe dans toutes les capitales une police des airs, de simples fonctionnaires ayant lesdits propulseurs, pour surveiller les excentriques qui tenteraient quelques figures.

### Il est bien sûr interdit :

- De voler au-dessus des édifices publics.
- Du survoler une foule de trop près.

## Téléportation

Prix : 1500 MM un voyage aller par personne

Prix estimé au marché noir : Indisponible au marché noir

Statut : Légal

Effets en jeu : Le personnage se dématérialise pour se rematérialiser à l'endroit demandé. Il ne peut malheureusement porter aucun équipement ni vêtement.

Le transfert de données n'est pas réellement instantané, mais il raccourcit tout de même énormément les temps de trajet.

Nota : Les chefs d'état utilisant ce moyen de transport ont tous des vestiaires attitrés dans les lieux de départ ou d'arrivée.

Description : Nous sommes loin des téléporteurs portatifs, où il suffit d'appuyer sur un bouton pour se matérialiser à l'autre bout de la planète. Il s'agit de grandes salles (40m<sup>2</sup>) dans lesquelles l'on trouve, au centre, une plateforme encerclée de trois grandes couronnes métalliques. Une fois mis en action, les trois cercles oscillent de haut en bas autour de la personne sur la plateforme. Celle-ci commence à disparaître dans de petites gerbes d'éclairs.

Le processus complet prend 15 min en moyenne, que ce soit au départ ou à l'arrivée. Il vous donc 30 min pour aller d'un point à un autre.

Nota : Il est impossible de se téléporter sans stations de départ et de réception. Les deux fonctionnent ensemble.

La téléportation est individuelle. Lors de déplacements de chefs d'état est envoyée une partie des gardes du corps en amont de leur départ.