

Supplément 03

La Géopolitique

FRANCE

Auteurs :

- Baptiste Lafficher
- Malik L
- Lilian G
- Romain R

Consultants occasionnels :

Camille L / Romain L / Romain R / Julie R / Adèle
G / Valentin W / Malik L / Lilian G / Pauline S /
Ekitair / Agir

Sommaire

Envy et jeux de pouvoir	4
Quelques Données	6
Introduction	13
Définir les acteurs	13
Laboratoires	13
Groupes sociaux	13
Etat	19
Nouveaux acteurs	19
A.C arène corporation	20
IRDH	22
ONU	23
CCRA	24
Le N.E.D	25
Canada	26
La Congrégation	27
Le Cartel	23
Ulurus Ghost	29
U. S. E United space Explorer	30
Créer un nouvel acteur	31
Quelle est sa nature ?	31
Quelles sont ses motivations?	31
Quel est son domaine d'expertise ?	32
Quelle est la puissance de son influence?	32
Quels sont ces rivaux, ennemis ? et pourquoi ?	32
Faits historiques ou un peu d'histoire	34
Guerres et conflits	43
Les guerres sino-américaines .	43
La première guerre mondiale	47
La seconde guerre mondiale	47
La guerre froide	43
Apartheid mutant	50
Guerre du paraguay	51
NOTA Nucléaire	52

Faits économiques ou instantané géopolitique	54
Alliances	56
Public	56
PMAI /BMI.	56
ORB/NED	56
Non public	57
Transtation / Le Cartel / Nanocell Center	57
TEAA / Ulurus Ghost	53
Espionnage	53
La congrégation / ORB	53
ORB / alliance PMAI BMI	59
ORB/ Coatinlab	59
Rachats	60
Institut pasteur / Eternity	60
Rachat de villes :	60
Next Gen /Brno	60
Nanocell / Novossibirsk	61
Rivalité	62
PMAI et HRE	62
Eternity / ICE concept	62
BMI / ORB	62
Sabotage	63
Instanthere/EasyFast	63
Faits écologiques	64
Lieux particuliers	63
L'Antarctique	70
Le cratère d'EasyFast	72
Le désert de gobie	73
La mer de Béring	74
La Tranchée corée nord / sud	76
Hawaii	77
REMERCIEMENTS	30

Avertissement, Cobaye[s] est une œuvre de fiction, cette extension vient compléter livre de base et répondre au questionnement des joueurs. De plus, les descriptions qui suivent se situent sur une réalité parallèle à la nôtre, pourtant elles n'engagent en rien les idées politiques ou religieuses du ou des auteurs. En rien cette œuvre ne se veut révisionniste, ni même politique. Nous ne faisons que décrire une réalité qui n'a jamais existé.

HISTOIRE D'ENVY

«Envy et Jeux de pouvoir»

Lorsque l'on fouille assez profondément, on commence à comprendre les rouages et l'ampleur de la machination qui a conquis notre planète. J'ai commencé par la base comme vous le savez, bien profond dans la merde, puis j'ai arpenté les différentes strates de notre société pour tenter de détruire ce système. Mais voilà, plus je me faufilais plus je découvrais les différentes manœuvres politiques des pouvoirs en place.

Peut-on encore parler de pouvoirs en place ? Lorsqu'un gouvernement élu par le peuple se voit annuler toutes les taxes sur les textiles de la marque Blinclothes sous prétexte que celle-ci l'a demandé ? Sans aucune contrepartie, juste parce qu'elle le demande ? Ok pour les médias, il y a un gala de charité organisé pour les "plus démunis", avec une collecte de fonds où la marque donnera une énorme somme d'argent pour soi-disant équilibrer la balance. Mais paradoxalement il semblerait que la balance soit complètement kapout, les plus miséreux ne verront pas une miette de ces dons, ben non l'organisme censé contrôler le bon déroulement du transfert des fonds appartient à Eternity. Et vous savez quoi ? Eh bien Monsieur Dupuy est très copain avec Monsieur Lebons. Comme c'est arrangeant, vous ne trouvez pas ?

Et ce n'est qu'un exemple parmi tant d'autres...

Je vais essayer de vous exposer la vision que j'en ai, en évitant de vomir toutes les deux minutes. Commençons si vous le voulez bien ...

Pour prendre conscience de ce système il faut tout d'abord en avoir envie, et avoir du temps pour cela. Je ne reproche pas à la base de la pyramide de ne pas en avoir l'occasion, lorsque sa propre existence n'est que survie, il est difficile de prendre quelques minutes pour tenter de comprendre les rouages pour s'en extirper. C'est plus cette classe moyenne consciente de tout, et ayant quelques moyens de briser ce système que j'ai en horreur.

Je vais reprendre mon propre exemple. Avant de devenir Envy, je n'avais pas conscience de tout cela. D'un certain point de vue, c'était de ma faute car je ne m'y intéressais pas. Mais aucun média ne me poussait à m'interroger sur le sujet. Il a fallu que je le voie de mes propres yeux.

Mais revenons au sujet principal, le pouvoir !

Car c'est bien de cela dont il est question. Vous pensez que nos hommes politiques sont au sommet de la pyramide et qu'ils ont au creux de leur main la possibilité de faire changer le monde. Oui j'ai cru cela aussi et puis ... j'ai ouvert les yeux.

Ceux d'il y a 30 voire 50 ans avaient peut-être encore des possibilités pour changer notre présent mais la méthode douce est à proscrire à l'heure actuelle.

Je m'égare. En fait cet échiquier a pris place il y a plusieurs siècles lorsque nous avons donné à nos penseurs toute légitimité - et par la suite toute puissance.

J'utilise le terme d'échiquier dans un but bien précis. Fermez les yeux et imaginez le planisphère que vous avez étudié durant votre scolarité, vous l'avez ?

Eh bien maintenant, venez y superposer ces cases blanches et noires constituant un jeu d'échecs. Un peu simpliste vous me direz et pourtant. Chaque laboratoire, groupe et état place ses pièces de manière à gagner la partie. La moindre action que vous pourriez trouver anodine ou découlant d'une accumulation d'événements est en fait orchestrée par l'un des joueurs. Mais qui est en train de jouer me direz vous ? Eh bien, cela dépend d'où vous vous situez sur le globe. Certains acteurs n'ont qu'une influence très localisée, mais d'autres ont des pions sur chaque continent.

Cela vous effraie de découvrir l'ampleur de la machination de ce monde ? Il vaut mieux dans ce cas vous arrêter là dans cette lecture. Pour ma part, je vais continuer mon récit pour ceux qui aimeraient ouvrir les yeux.

J'ai eu la chance de voyager. Non, soyons réalistes, je fuyais. Cela m'a permis de découvrir que nous n'étions pas seuls à vouloir gangrener ce système bien établi. Car oui, cela ne date pas de cette dernière décennie. Des chercheurs indépendants m'ont ouvert les yeux sur les fondements de ces idéologies. Dès que la recherche fut rentable, c'est-à-dire dès qu'il y eut un client, les laboratoires sont apparus et ont commencé à mettre en place leur hégémonie. Et je vous parle de ces événements pourtant, je n'étais pas né à cette époque ce qui prouve que le mal s'est mis en place il y a bien longtemps.

Je ne peux pas vous forcer à ouvrir les yeux, ni même à agir, mais j'ai fait mes choix et à mon échelle je tente des choses. Non je ne suis pas violent sans but, je ne vais pas braquer une banque pour le plaisir d'avoir de l'argent.

Mais je suis persuadé que la violence peut être utilisée à bon escient, car en fait cette société est extrêmement violente avec les plus démunies

Donc oui, je pose des bombes sur des usines de production de droïdes, tout en pariant sur l'effondrement de l'action de ce laboratoire. J'emploie leurs méthodes pour équilibrer la balance. Au vu du déséquilibre de base je suis loin de pouvoir faire le poids.

Et vous, qu'allez vous faire en lisant la suite?

QUELQUES DONNÉES

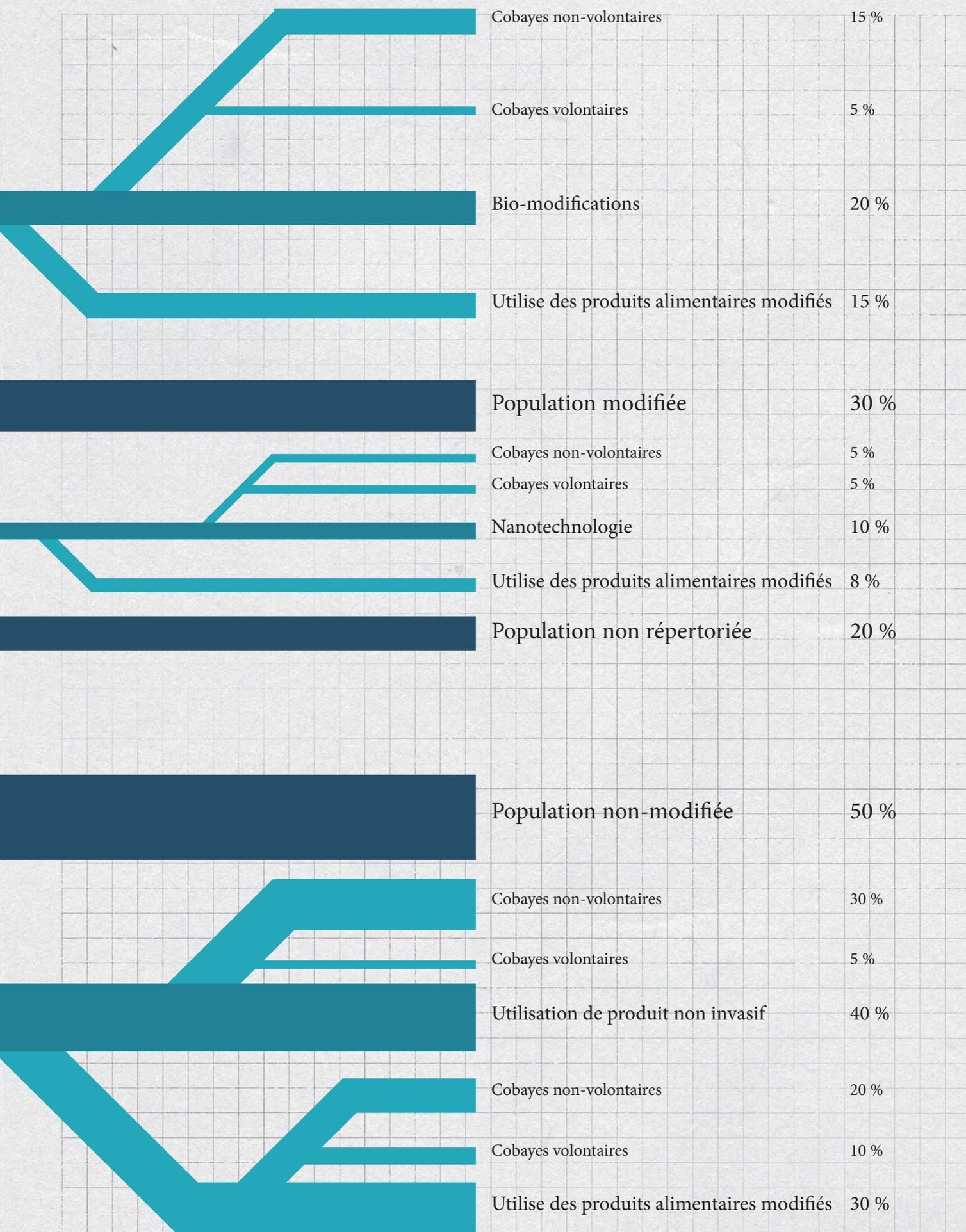
Journal d'Envy 24/02 15h45 :

“Résumer le monde par des chiffres,
faire de l'être humain une stat' ou une
donnée, pour ca les laboratoires sont
très forts. Dites-moi, quand allez-vous
réaliser que nous ne sommes que ca à
leur yeux ?”

POPULATION MONDIALE
ET MODIFICATIONS

Population
mondiale

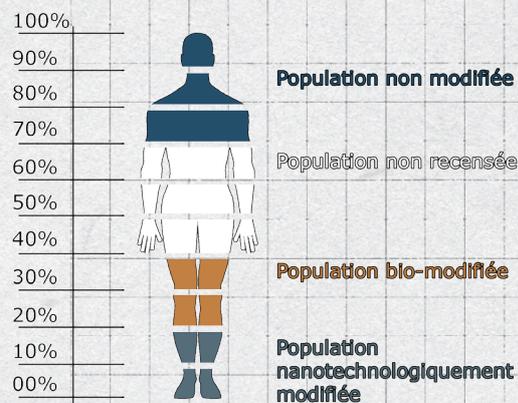
The image features a light gray grid background. A dark teal horizontal bar on the left contains the text 'Population mondiale'. From the right side of this bar, three lines branch out to the right. The top line is a thin teal line that rises, then falls, then rises again. The middle line is a thick dark teal line that rises, then stays horizontal, then falls. The bottom line is a thin teal line that falls, then stays horizontal, then falls again. The overall effect is a stylized, abstract representation of population changes or a branching structure.



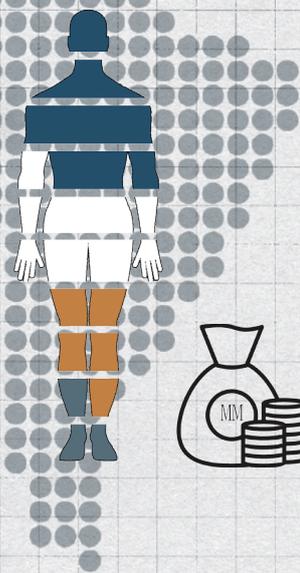
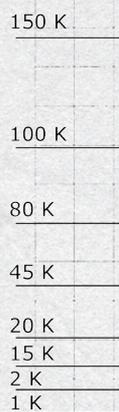
POPULATION, MODIFICATIONS ET RICHESSE



Proportion de modification



PIB par Habitant





PRODUCTION MONDIALE DE NOURRITURE

Viande artificielle

Viande naturelle

Cultures artificielles

Cultures naturelles

Produits artificiels

Produits naturels



Viande artificielle

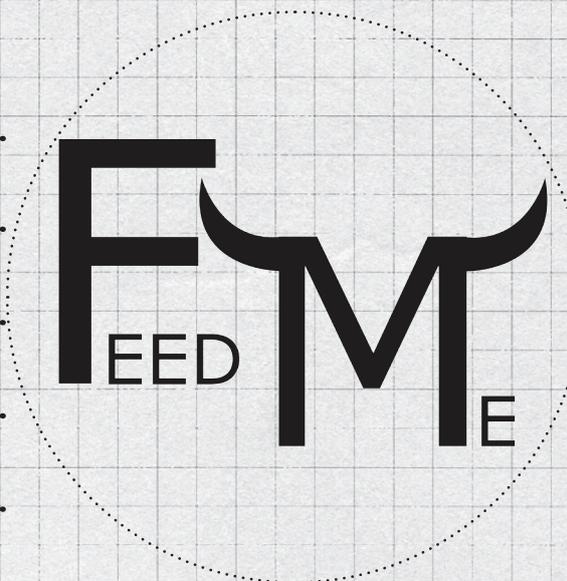
Viande naturelle

Cultures artificielles

Cultures naturelles

Produits artificiels

Produits naturels



PRODUCTION MONDIALE DE NOURRITURE

Viande artificielle

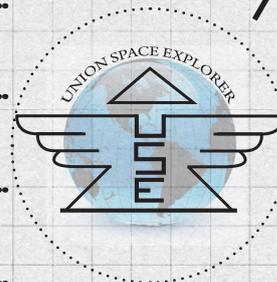
Viande naturelle

Cultures artificielles

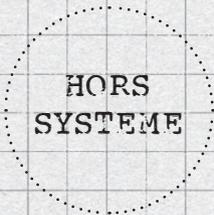
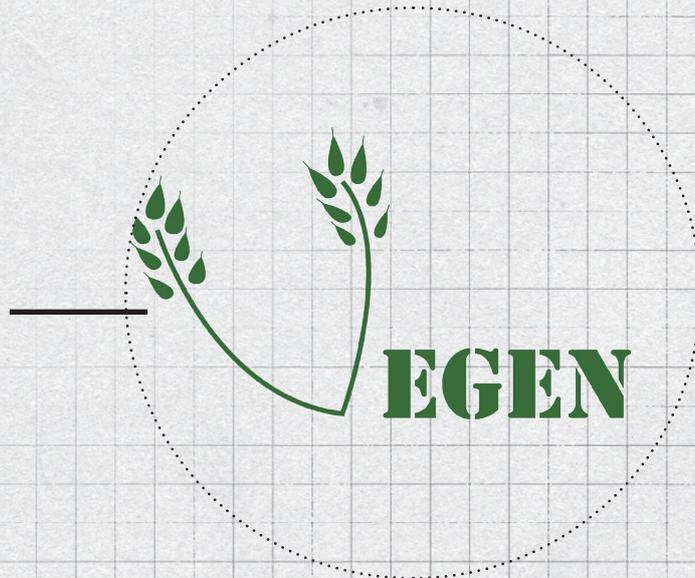
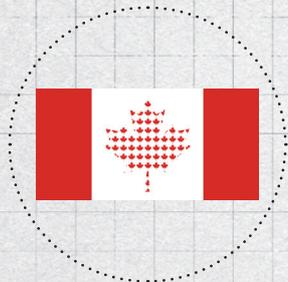
Cultures naturelles

Produits artificiels

Produits naturels



DUCTION
RRITURE
DIALE



Viande artificielle

.....

Viande naturelle

.....

Cultures artificielles

.....

Cultures naturelles

.....

Produits artificiels

.....

Produits naturels

.....

Viande artificielle

.....

Viande naturelle

.....

Cultures artificielles

.....

Cultures naturelles

.....

Produits artificiel s

.....

Produits naturels

.....

Viande artificielle

.....

Viande naturelle

.....

Cultures artificielles

.....

Cultures naturelles

.....

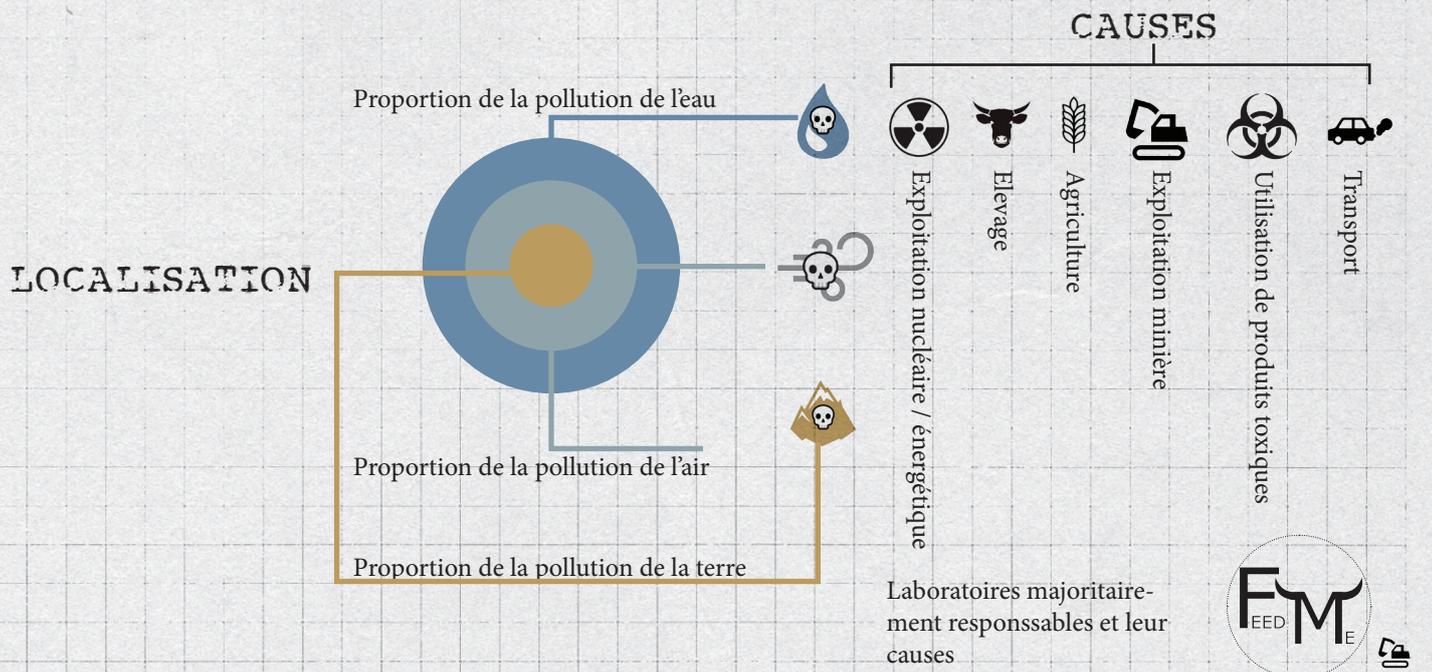
Produits artificiels

.....

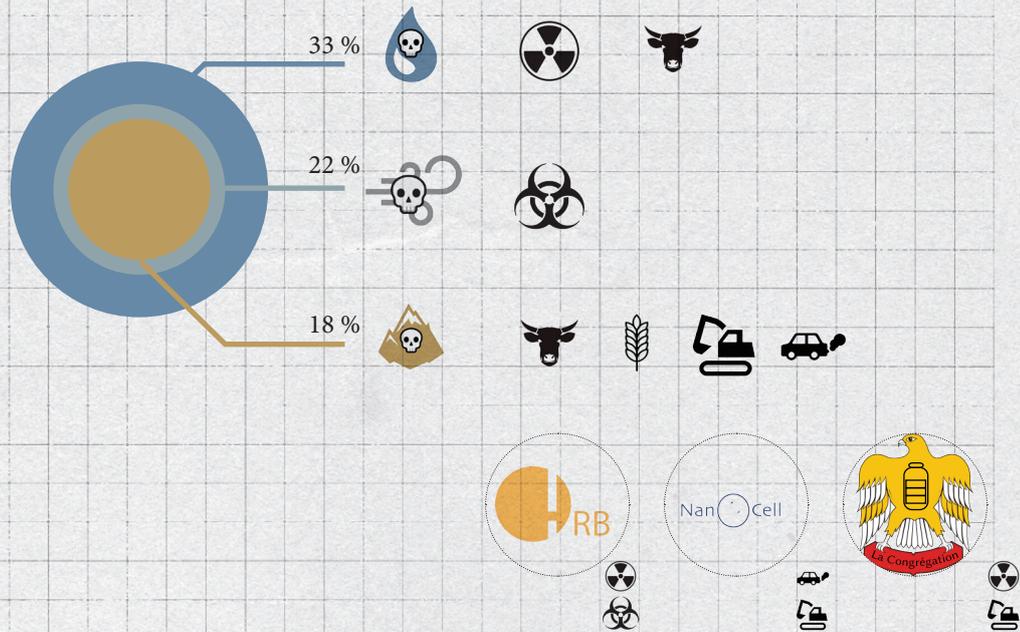
Produits naturels

.....

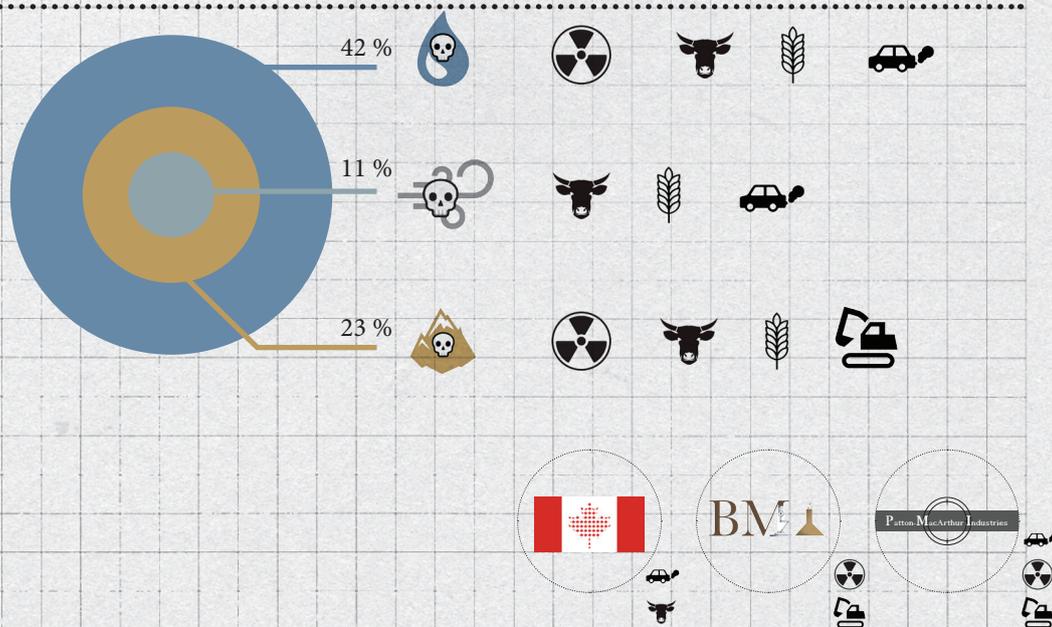
POLLUTION MONDIALE



AFRIQUE



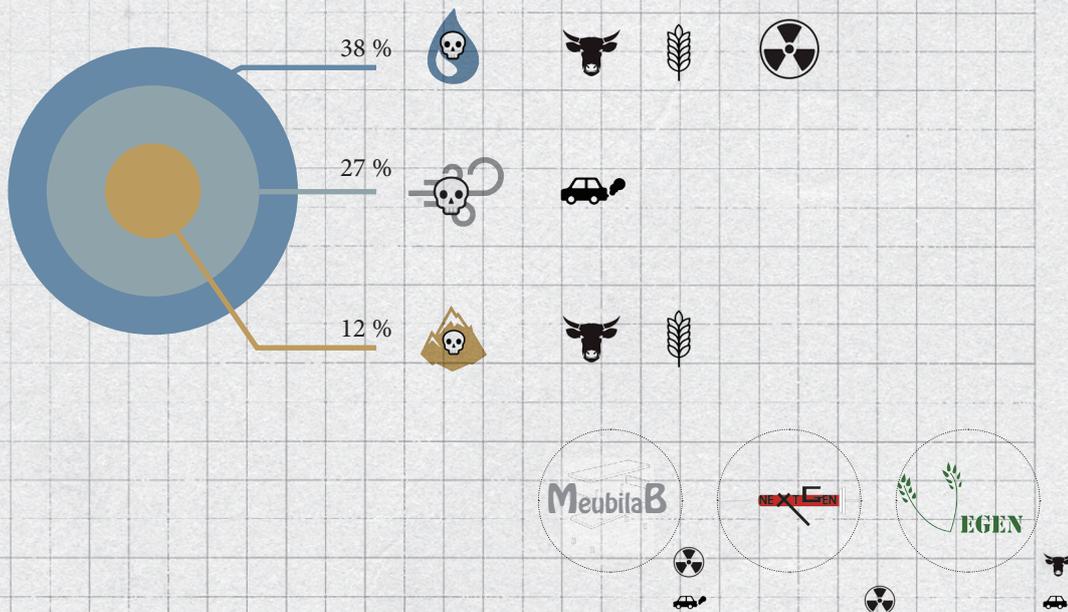
AMÉRIQUE



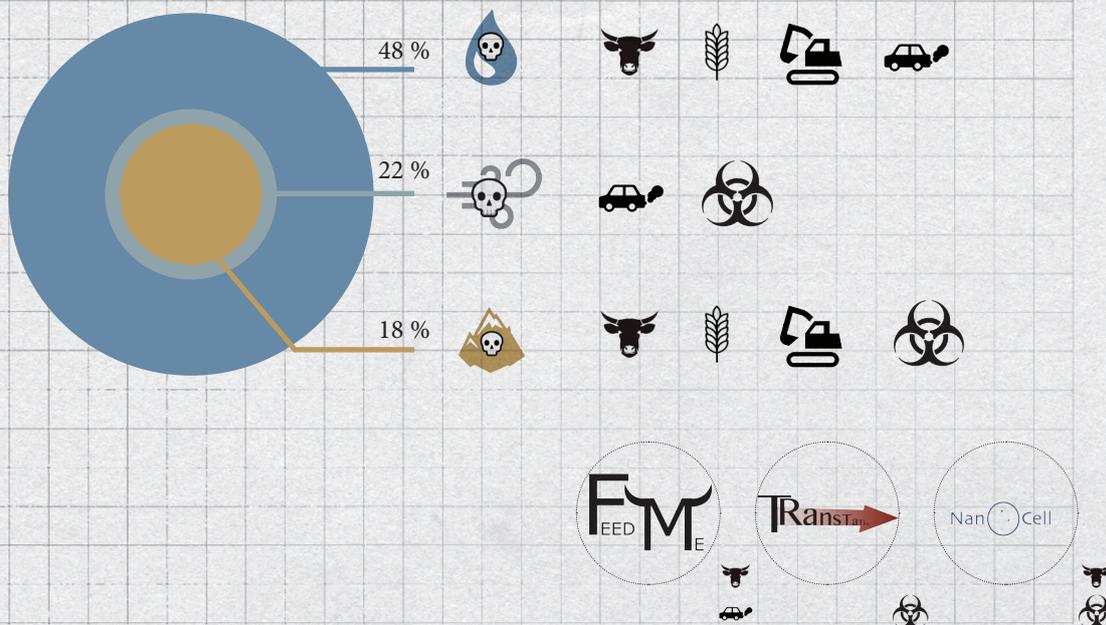
ASIE



EUROPE



OCEANIE



CONFLITS MONDIAUX, MILITAIRE / SANITAIRE





INTRODUCTION

Dans cette extension, nous allons vous expliquer ce qui se déroule sur le grand échiquier du monde. Qui dirige, qui corrompt et qui déclenche des guerres pour y tester ses nouvelles armes. Les jeux du pouvoir seront à votre portée, et vous permettront d'y plonger vos joueurs. Il faut bien avoir à l'esprit que les états n'ont ; pour la majorité ; qu'un pouvoir de façade et que ce sont les grands groupes qui dirigent le monde. Que ce soit les laboratoires ou les sociétés secrètes, chacun joue les marionnettistes pour que les grandes décisions servent leur propre intérêt.

il vous est bien sûr possible d'y intégrer vos propres aventures, société secrète voire même PNJ (Personnage Non Joueur) de grande importance. Cette extension vous permettra de mieux saisir la cohérence globale du monde de Cobaye[s].

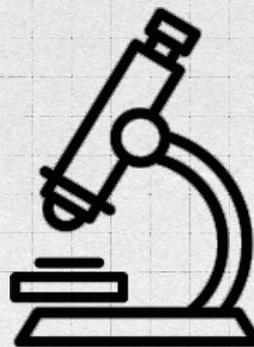
Définir les acteurs

Mais qui sont ces grandes puissances assises à cette table de jeux ? Décidant de déclencher une guerre pour obtenir des amputés et ainsi pour tester leurs nouvelles cellules souches ?

Est-ce que le premier quidam venu peut décider de tenter sa chance ? Vous vous doutez bien que non.

Pour autant, il est important de comprendre la place de chacun et quelle image en a le public. Certaines actions peuvent avoir des répercussions désastreuses, mais pas forcément pour la personne la plus investie dans celles-ci.

Laboratoires



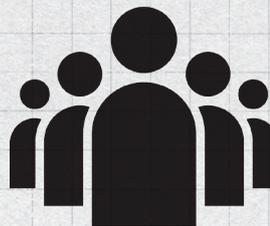
Une bonne partie du monde est sous leur coupe. Ils possèdent la plupart des richesses et sont à la source de quasiment toutes les innovations techniques et scientifiques de ce monde... Ils ont

donc un poids stratégique que les états ne peuvent ignorer. Leurs travaux, découvertes et avancées sont en général très médiatisés. En revanche l'omerta est de rigueur lorsqu'il s'agit de manipulation

Aux yeux du monde, ils ne font qu'orbiter autour du pouvoir mondial alors qu'il serait plus judicieux de les considérer comme le pouvoir en place.

Les Etats disposant d'un laboratoire sur leur territoire sont en général fantoches: les laboratoires ayant depuis longtemps remplacé les gouvernements élus par leurs propres responsables pour mieux contrôler leur environnement proche. L'exemple le plus flagrant est celui des accords commerciaux internationaux étatiques. Ils sont négociés et signés entre laboratoires avant d'être proclamés par les Etats.

Groupes sociaux



Les groupes sociaux rassemblent les congrégations de tout type. Un regroupement de personnes ayant un but commun. que ce soit la richesse, le pouvoir en lui-même ou la simple vie éternelle. Leur

pouvoir est plus insidieux, ils vont se battre à coup de lobby, de rachat mais pas en leur nom propre ni même celui de leur groupement. Ils vont faire faire l'ensemble de leurs actions par quelqu'un d'autre.

Ils n'œuvrent ni pour les laboratoires ni pour les états, Ils n'œuvrent que pour eux-

mêmes leur action est l'essence même de leur création. Autre point important, leur influence n'a pas de frontières, là où un laboratoire va entamer des négociations avec tel ou tel pays, les groupes sociaux quant à eux peuvent déjà avoir quelqu'un sur place. On pourrait penser que leur pouvoir est supérieur à celui des laboratoires, mais il n'en est tout simplement rien car ils ont rarement la loi de leur côté. Celle-ci est dictée par les laboratoires.

Etat



Dans la pensée commune, l'État regroupe l'ensemble des pouvoirs et des contraintes collectives propres à une zone géographique. Il est exercé par des hommes à qui le peuple a donné ce pouvoir.

Il est même habituel de penser que l'État est au sommet de la pyramide des pouvoirs. Pourtant il n'en est rien, ils sont sous la coupe des acteurs décrits précédemment. Ils sont l'image des décisions et les boucs émissaires des erreurs.

Seuls certains états sont émancipés du pouvoir des laboratoires, ils ont acheté leur liberté ou l'ont négociée. il ne faut pas sous-estimer ces acteurs, bien que très peu nombreux, ils peuvent rivaliser avec les multinationales qui les convoitent.

C'est grâce à une monnaie d'échange qu'il peuvent faire le poids. Certains possèdent une ressource indispensable pour les recherches de géants pharmaceutiques, d'autres ont créé leur monopole au moment adéquat.

Nouveaux acteurs

Cette partie met en avant les acteurs oubliés jusque-là, non pas qu'ils n'existaient pas mais parce qu'ils n'étaient pas en pleine lumière. Vous y trouverez toutes sortes d'acteurs décrits précédemment. Ils viendront compléter le paysage politique du monde de Cobaye[s], et enrichiront vos campagnes.

ARENÉ CORPORATION

Statue : Entreprise
Activité : Milieu carcéral
Nombre d'employer : 200 000
Valeur de l'action : 175 MM
Capital social : Non-communicué
Siège social : Inconnu
Inluence : Mondiale
Dirigeant / hiérarchie : C'est une entreprise fonctionnant le plus simplement du monde il y a un dirigeant principal, et des représentant dans chacun des continents.



Géopolitique rapide :

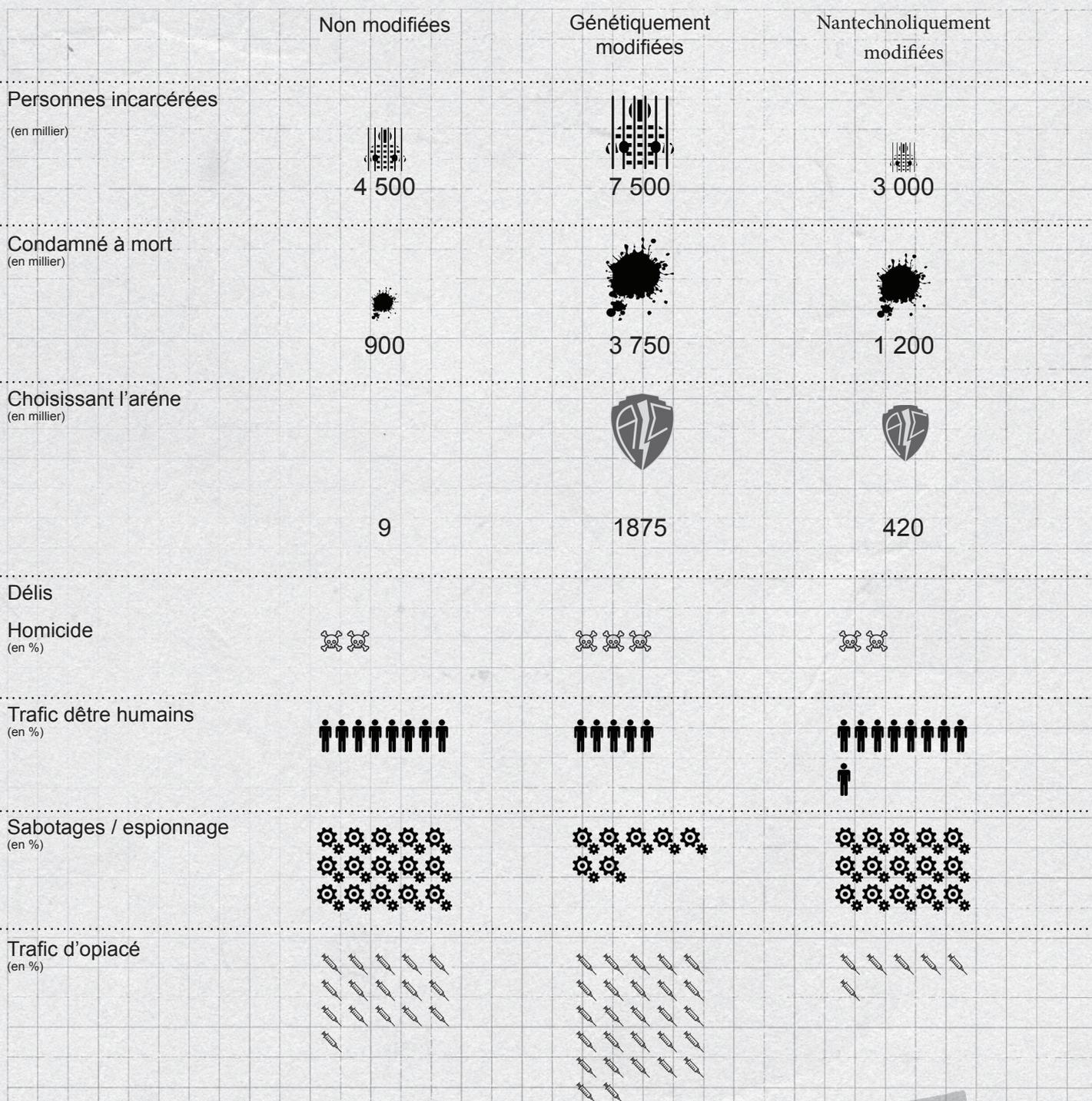
- A.C offre une opportunité à de nombreux Laboratoires de tester de nouveaux produits sans la paperasse qui va avec. Ils sont donc en bons termes avec la plupart d'entre eux.

Avec la popularisation des modifications, et leur accessibilité au grand public, les criminels sont devenus mieux équipés, les forces de l'Ordre ont négocié des contrats d'exclusivité avec les Laboratoires d'armement et un certain équilibre est apparu. Mais les prisons n'ont pas la même chance, une fois arrêtés les criminels tombent dans le système judiciaire, et tout le monde pense que c'est une affaire rondement menée. A part peut-être les gardiens de prison sous-équipés, les prisons du monde entier deviennent des zones de guerre civile. Une colère mondiale commence à se faire entendre. Les différentes institutions pénitentiaires se regroupent pour partager des idées et trouver des solutions. Ils cherchent des fonds pour mettre en place de nouvelles mesures.

Ce regroupement devient peu à peu une association puis une entreprise, et un conseil d'administration se met en place. Il devient donc urgent que l'entreprise rapporte, mais comment faire pour que des rebuts de la société ultra-violents et modifiés produisent de la richesse? Nul ne sait vraiment d'où est apparue cette idée mais elle est apparue. Faire de leur exécution un spectacle ! De nombreux pays dans le monde pratiquent encore la peine de mort, et accélérer l'exécution des détenus permet de désengorger les différents couloirs de la mort. Mais exécuter simplement les détenus en direct n'intéresse pas le public. L'affect ne concerne que les personnes tou-

chées par le crime. Il faut quelque chose qui embrigue la foule. Il faut lui donner envie de regarder et d'acheter des produits dérivés. C'est à cette période que AC réfléchit son concept comme une compétition sportive. Des matchs à mort en équipe où tout est permis. Un match test est lancé, deux équipes de 5 condamnés sont lâchées dans un ring avec pour seul objectif de détruire l'équipe adverse. Une levée de boucliers se fait par toutes les associations un tant soit peu humanistes, elles crient au scandale, à la marchandisation des détenus. Mais les audiences sont telles que AC les dédommage grassement et leur mobilisation et convictions se taisent.

Devant ce franc succès, d'autres matchs sont organisés, les laboratoires y voient une opportunité pour tester des produits et l'accueil que pourrait lui réserver le public et commence à sponsoriser des équipes. Des survivants de plusieurs matchs deviennent des stars de ce nouveau sport. De nos jours AC possède des stades dans toutes les grandes capitales. Il existe plusieurs lagues toutes avec leur niveau - professionnelle, semi-pro et amateur. Les laboratoires possèdent de fameux Gladiateur, leur équipe à leur couleur, entièrement équipée de leurs produits. Et le public est au rendez-vous, oubliant que ce sont de vraies personnes qui meurent derrière ce divertissement.



Journal d'Envy 13/05 15h05 :

“Comme quoi, même quand vous pensez être au fond du trou, il y a toujours quelqu'un pour se faire de l'argent sur votre dos.”

IRDH Institut de Recherche et de Découverte Historique

Statue : Institut Mondial
Activité : Histoire
Nombre d'employer : NA
Valeur de l'action : NA
Capital social : Non-communicué
Siège social : Inconnu
Influence : Mondiale

Dirigeant / hiérarchie : Il n'y a pas vraiment de hiérarchie définie en interne. Les années au sein de l'institut font que l'on est plus ou moins écouté simplement ou non. Il existe plusieurs figures publiques mais la principale est Tara Glaure



Géopolitique rapide :

- Très peu apprécié de l'ensemble des Laboratoires ayant manipulé l'histoire à leur avantage.
- Apprécié a contrario des populations / groupes / oubliés, de l'histoire.

Les recherches historiques sont apparues bien avant la naissance de l'IRDH. mais cet institut apparaît avec une idée : mettre la véracité des faits au-dessus de toute chose. Détruire cette fameuse idée que l'histoire est écrite par les vainqueurs - entendez par là les puissants - et dévoiler les manipulations des faits et des images afin de retrouver la vérité.

Au début ce n'est qu'un simple regroupement de passionnés ayant des découvertes à rapporter, mais plus comme des anecdotes entre connaisseurs. Lors des 5 premières années, ce sont un peu plus d'une vingtaine de personnes qui accumulent les faits et les divergences historiques, sans que cela ne fasse autre chose que s'entasser sur un bureau. Puis l'accumulation des données, et les faits de plus en plus aberrants, font monter une colère, ou plutôt une envie de justice et de savoir. C'est à cette période que ce simple groupe s'est transformé en association. Leur présent géopolitique reste anecdotique, ils ne prennent pas assez de place pour que les Laboratoires soient inquiétés. L'association s'organise, se développe et devient internationale, l'amasement de données grandit et l'incohérence est de plus en plus flagrante. Une frontière est rompue lors du discours de Madame Glaure sur Le commerce des armes dans le monde, les révélations faites sur PMAI sont telles que leur action perd

10% de sa valeur en moins de deux heures. Il n'en faut pas plus pour que le Laboratoire - PMAI - commence à s'intéresser à cette association qui fait beaucoup trop de bruit selon eux.

Tara va être ciblée non pas comme porte parole mais en son nom propre par le Laboratoire américain. A l'inverse de ce que le Laboratoire espère, ce témoignage d'intérêt enclenche une dynamique au sein de l'association: être pris au sérieux par un acteur si grand leur prouve que ce dont ils rêvent est possible. Madame Glaure, subit de nombreuses menaces, ce qui pousse l'association à changer de statut afin d'acheter des locaux et la mettre un peu plus en sécurité. C'est à cette période qu'apparaît l'IRDH. Et parmi les férus d'histoire cela se répand comme une traînée de poudre et chacun y voit une opportunité. L'IRDH se professionnalise, et de nouvelles recrues viennent frapper à leur porte tous les jours. De nos jours, ils sont la plus grande base de données historiques mondiale, et diffusent de façon régulière des informations remettant en cause la version officielle d'un conflit ou d'un accord.

Tara Glaure est, par la force des choses, devenue l'image publique de l'institut, et une personne à abattre pour de nombreux acteurs. Pourtant l'IRDH n'a jamais été si puissant.

L'ONU

Statue : Organisation

Activité : Politique internationale

Nombre d'employeur : NA

Valeur de l'action : NA

Capital social : Non-communicé

Siège social : New York

Influence : Aucune

Dirigeant / hiérarchie : Les Nations Unies établissent six organes principaux de l'ONU : le Conseil de sécurité, l'Assemblée Générale, le Secrétariat, la Cour Internationale de Justice, le Conseil Economique et Social et le Conseil de Tutelle. Mais nous tenons à rappeler que ce n'est que de l'esbrouffe.

Géopolitique rapide :

- Marionnette de l'ensemble des Laboratoires par le biais des États.

Ce qui se voulait un regroupement indépendant des États afin de mettre en place un pouvoir pouvant contrebalancer l'influence de certains acteurs est en fait devenu une institution d'apparat. Très rapidement les Laboratoires ont contaminé les différentes strates de l'ONU, le premier étant PMAI. Afin de contrebalancer un pouvoir armé, l'ONU se devait d'avoir une armée à son nom, et pour l'équiper ils ont dû se tourner vers le Laboratoire possédant le monopole du marché à ce moment-là. Celui-ci a mis des conditions, dont celle d'avoir un siège permanent à l'ONU.

Dès que cette institution négocie avec un Laboratoire, elle perd un peu plus de son indépendance. De nos jours ce n'est qu'une marionnette de plus au service non officiel des Laboratoires. Toutes les décisions prises leur sont favorables, et si l'institution agit sur un conflit c'est que les clauses ont été négociées en amont. Le public pense que c'est un des acteurs principaux du monde mais il n'en est rien. Son objectif premier reste pourtant le même: le maintien de la paix sur la totalité de la planète et la plupart des Laboratoires s'en servent comme faire valoir. Lorsqu'un conflit éclate et que cela ne les arrange pas ils y envoient l'ONU, les mettant en scène dans les journaux afin que le public continue à croire en ce mode de fonctionnement.



Effectivement des décisions sont prises et des votes sont faits au sein de l'hémicycle international, mais les scrutins sont biaisés. Chaque nation a en son sein un lobby scientifique, et lorsqu'ils ne tombent pas d'accord en amont, les Laboratoires font voter des motions de censure pour que le débat s'éternise et que le vote ne soit plus d'actualité lorsqu'il a lieu. Si bien que lorsqu'une intervention est acceptée, les soldats dépêchés sont sous équipés, alors que les forces armées dissidentes sont quant à elles fournies directement par PMAI.

Les États en présence sont pieds et poings liés, se laissant dicter leurs choix. Quelques nations sortent du lot mais elles ont bien identifié que la gangrène est trop profonde pour être combattue à ce niveau là. Ils préfèrent investir leur énergie et leurs ressources dans d'autres sujets pour rester compétitifs face aux géants de l'industrie.

NOTA : Si vous souhaitez faire jouer un scénario avec l'intervention de l'ONU, nous vous conseillons de faire peser une ambiance lente où tout est une démarche administrative. Où toute décision doit faire un aller-retour complet de la chaîne hiérarchique. Se retrouver au cœur du débat peut être intéressant mais il faut faire prendre conscience à vos joueurs que tout se passe dans l'ombre et non pas face caméra.

CCRA Central de Recherche et d'Armement

Statue : Laboratoire
Activité : Armement
Nombre d'employé : 5 000
Valeur de l'action : NA
Capital social : 10 000 MM
Siège social : Paris
Influence : Régionale
Dirigeant / hiérarchie : L'état français est propriétaire.



Géopolitique rapide :

- CCRA entretient une très grande rancœur envers PMAI qu'il considère être un voleur ne méritant pas le succès qu'il a obtenu avec ses données.
- Très peu connu du grand public.

Le CCRA est un acteur du passé qui n'a pas réellement disparu. On lui a volé ses données et il a été démantelé. Toutefois l'État français pense qu'il peut redevenir le fleuron de l'armement mondial. Les ressources de ce Laboratoire sont très limitées étant donné qu'il est rattaché au budget de l'État, ses subventions sont médiocres.

Afin de pallier ce manque de ressources, une grande partie de son propre argent est investi dans la surveillance et l'espionnage des deux Groupes d'armement mondial, à savoir PMAI et HRE. Les deux Laboratoires n'ont pas conscience de cela: ce comité national est beaucoup trop petit pour attirer les suspicions, et ils sont trop occupés à faire attention au géant d'en face. Ils accumulent depuis des années des données, en espérant reprendre le dessus un jour.

Journal d'Envy 29/02 17h43 :

"Le poids de l'histoire est important, il faut parfois se faire oublier pour revenir plus dangereux. Bien que je ne sois pas un grand admirateur des Laboratoires, j'aime la stratégie de CCRA"

Le public ignore que ce comité est toujours actif, il pense que c'est un reliquat d'une histoire passée que la France ne veut pas voir s'éteindre.

LE CANADA

Statue : État

Activité :

Multiple / Politique international

Nombre d'employer : 40 millions

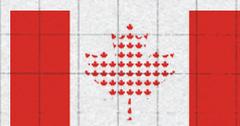
Valeur de l'action : NA

Capital social : NA

Siège social : Ottawa

Inluence : Mondiale

Dirigeant / hiérarchie : De base, c'est une démocratie parlementaire. De nos jours, cette assemblée parlementaire est constituée de l'ensemble des Laboratoires et politiques du pays, avec à leur tête un président élu par la population du Canada en suffrage universel



Géopolitique rapide :

- Le Canada n'a pas de rivalité directe avec des Laboratoires, n'ayant aucun «pôle d'excellence»
- Les États de la planète lui envient sa position géopolitique.

L'État du Canada a fait un choix stratégique très intelligent. En effet, celui-ci -à l'inverse de beaucoup de pays qui s'en sont détachés- s'arrange pour être l'actionnaire majoritaire de ses Laboratoires. Bien que demeurant des organismes privés, l'État a un avis à donner sur l'évolution des recherches. Bien que très critiqué aux balbutiements de cette prise de position, à l'heure actuelle, il est l'une des seules puissances mondiales à être à la fois un État et un Laboratoire sur l'échiquier du monde. On peut même y voir un conglomérat de Laboratoires, œuvrant dans le même but avec à sa tête un État puissant.

De nos jours, lorsqu'un nouveau Laboratoire voit le jour au Canada, l'État est déjà actionnaire, il n'est pas possible d'ouvrir sans cela. Vous venez alors prendre place "autour de la table ronde" que forme cette accumulation de profils. Bien que les grandes décisions soient prises à la suite d'un débat entre les différents partis, l'État est le seul à posséder un droit de veto.

Les dividendes de chaque année sont répartis entre tous les actionnaires. L'État canadien injecte ensuite une partie de ces bénéfices dans l'ensemble des Laboratoires.

Il est par contre impossible d'être en concurrence en interne du conglomérat, votre domaine d'expertise est le vôtre et vous possédez un monopole national.

C'est un choix fait par l'État lui-même pour éviter toute guerre économique interne.

De nos jours, bien que peu présent sur la scène internationale, le Canada est une nation Laboratoire solide. Il fait peur à la plupart des Laboratoires extérieurs, qui préfèrent l'avoir comme allié que le contraire.

LE NED

Statue : État
Activité : Afghanistan
Nombre d'employer : 30 millions
Valeur de l'action : NA
Capital social : NA
Siège social : Kaboul
Influence : Mondiale
Dirigeant / hiérarchie : Le pays est dirigé par un conseil de 10 personnes qui change tous les ans.

**Géopolitique rapide :**

- En commerce permanent avec ORB
- L'ensemble des Laboratoires n'aime pas le fait qu'à eux seuls ils questionnent le fonctionnement capitaliste.

Lors de la guerre froide, une tension éclate en Afghanistan, un conflit où deux idéologies se confrontent: les deux puissances en place (URSS et USA) ne peuvent pas intervenir sans risquer une guerre nucléaire. Ils décident tous deux de financer des groupes armés afin qu'ils servent leur cause sans les exposer. Un conflit interne dure plusieurs années, l'État afghan - communiste - en sort victorieux et afin de rompre avec son passé et cette image de peuple et pays en guerre, il décide de changer de nom et devient le Nouvel Empire Durrani.

C'est un Empire démocratique Communiste qui se met en place. L'ensemble des mesures, lois ou décrets sont tournés vers l'identité du pays. Les richesses et les données accumulées durant le conflit sont réinvesties dans la recherche scientifique, le but étant de ne plus être dépendant d'autres puissances. Le NED se construit tout d'abord une force armée associant le côté offensif de PMAI et le côté défensif de HRE. Les deux Laboratoires ne voient pas d'un bon œil ce nouvel acteur, pourtant ils n'entreprennent aucune action. En effet, cela signifierait avouer leur implication dans la crise afghane et ils ne sont pas prêts à cela.

Le NED ne cherchant pas à devenir une puissance armée, ses recherches vont vite se tourner vers la médecine, et comment soigner son peuple.

Il va prendre le parti de soigner et de gérer la douleur des humains, sans modifier leur génome ou leur ajouter des prothèses. Longtemps vues comme des recherches archaïques, les progrès du NED ont prouvé au monde que la douleur n'est plus quelque chose qu'il faut considérer comme acquise lors d'une opération lourde. L'État s'est forgé une réputation et on commence à vendre son produit à ORB - Laboratoire de pointe mais qui est peut être celui proposant la plus grande source de douleur à ses patients - et à accumuler des richesses impressionnantes.

Cette nouvelle prospérité est réinvestie dans les différentes strates du pays de façon équitable - l'État n'ayant pas perdu de vue les sacrifices qu'a fait son peuple et l'idéologie qui les unit. De nos jours le NED est peut-être le pays avec le taux de pauvreté le plus bas. Les richesses étant équitablement réparties entre les recherches scientifiques, l'État et la population. C'est peut être aussi le pays avec le taux de croyances le plus élevé. Il y fait bon vivre, pourtant il est très compliqué d'y entrer: il n'accueille pas de personnes voulant simplement profiter de son système. Seuls les plus riches peuvent prétendre passer la frontière, et il faudra bien sûr qu'ils reversent la totalité de leur richesse à leur nouvelle patrie, il y a donc peu de candidats.

LA CONGRÉGATION

Statue : État

Activité :

Piles à Hydrogène

Nombre d'employer : 10 millions

Valeur de l'action : NA

Capital social : NA

Siège social : Abou Dabi

Inluence : Mondiale

Dirigeant / hiérarchie : C'est un conseil d'État constitué de chercheurs et d'Hommes politiques. Il n'y a pas un personnage à la tête de cet empire technologique



Géopolitique rapide :

- Grosse animosité envers ORB, la Congrégation les soupçonne d'espionnage industriel
- Lien commercial avec la majorité des Laboratoires utilisant de la nanotechnologie

Le Qatar et les Emirats Arabes Unis forment la Congrégation : un État indépendant de l'influence politique des Laboratoires. Durant des décennies cette partie du monde fut au centre du commerce mondial, de par sa possession de l'une des richesses les plus prisées; le pétrole. Mais depuis quelques années le carburant imposant son hégémonie est l'hydrogène. Par chance, la Congrégation a fait le choix d'investir une grande partie des bénéfices de la récolte pétrolière dans la recherche sur l'hydrogène.

Cet État créé à des fins économiques est au centre du commerce mondial. Pourtant, bien que précurseur dans son domaine, cela ne l'a pas empêché de se faire voler son procédé de fabrication par ORB. Bien qu'un démenti public soit prononcé, une rancœur reste vive entre les deux protagonistes. Cette querelle n'est pas pour déplaire à la majorité, car les prix des piles à hydrogène qui s'envolaient par le passé ont retrouvé un équilibre grâce à cette concurrence que la Congrégation qualifie de déloyale.

C'est d'ailleurs à cette époque que la Congrégation est apparue. En effet, faire naître un "Laboratoire" de toute pièce et l'équiper demande des fonds considérables. Le Qatar seul ou les Emirats seuls auraient pu perdre la course technologique, ils ont donc décidé de s'associer.

Bien que financée par des fonds privés, la volonté de l'ensemble des investisseurs était de garder leur indépendance, pour ce faire ils ont tous accepté que le résultat des recherches revienne à l'État, plus précisément, à la Congrégation.

LE CARTEL

Statue : Groupe social
Activité : Trafic de drogue
Nombre d'employer : Inconnu
Valeur de l'action : Inconnu
Capital social : Inconnu
Siège social : Inconnu
Inluence : Mondiale

Dirigeant / hiérarchie : Le Cartel n'a pas un chef, chaque chef de famille a prêté allégeance au Cartel et non à une personne. Chaque cartel a même gardé son fonctionnement hiérarchique.



Géopolitique rapide :

- Il existe une alliance non publique entre Transtation et le Cartel afin de faire voyager la marchandise rapidement et en toute sûreté.
- Avec nanocell center, il existe une alliance pour tester les produits rapidement.

C'est un regroupement de moyens et surtout de finance. Les cartels de drogue, bien que puissants, ont vu avec les années les Laboratoires marcher sur leurs plates bandes. Afin de jouer avec les mêmes règles, ils se sont alliés pour constituer un seul bloc. Une grande réunion de familles a eu lieu, à laquelle tous les chefs étaient présents. Ils ont décidé d'une trêve, et de former "Le Cartel". Cela leur a permis de faire disparaître toute rivalité entre les familles dirigeantes.

Il n'y a pas de PDG au sein du Cartel mais l'ensemble des chefs se réunissent une fois par semaine en visioconférence afin de définir ensemble les démarches à suivre et les dépenses à faire. La plupart des pays touchés par la guerre des cartels sont ravivés de cette situation. En effet, bien que la drogue coule à flot, les rues sont redevenues calmes.

Les familles ont même mis à profit cette accalmie pour créer des points de recherche sur les drogues du futur, avec en ligne de mire de les rendre toujours plus indétectables ou de rendre toujours plus accro les consommateurs. Il n'y a pas de positions fixes pour ces Laboratoires clandestins: l'argent généré leur permet d'être à la pointe de la technologie et de déménager très rapidement quand ils sont repérés. On peut penser que l'influence du Cartel ne touche pas tous les domaines, et qu'il ne cible qu'un public de niche mais il faut prendre conscience que les personnes dépendantes vont faire n'importe quoi pour avoir leur dose et parfois vont vendre leur corps à un test clinique pour se la payer. C'est pourquoi aucun grand Laboratoire ne s'oppose à ce commerce. Les États, quant à eux, essaient de prévenir les dégâts et de protéger leur population.

U'SG ULURU'S GHOST

Statue : Groupe social

Activité : Militantisme écologique

Nombre d'employer : Inconnu

Valeur de l'action : Inconnu

Capital social : Inconnu

Siège social : Inconnu

Inluence : Nationale

Dirigeant / hiérarchie : Il n'existe aucune hiérarchie au sein des U'sG. De petits groupes votent entre eux leurs actions et leurs prises de décision.



Géopolitique rapide :

- Ils n'ont pas d'ennemis jurés, soit vous respectez la vie indigène et leur territoire, soit vous êtes leur ennemi.
- Feed me tente de racheter les terres des aborigènes de manière insistante, leurs installations en Australie sont souvent attaquées
- Ils respectent l'idéologie des TEAA (cf page 196 livre de base)

Les U'sG luttent pour leur peuple et leurs terres. Ils considèrent que toute atteinte au droit des aborigènes est un crime puni de mort. Trop longtemps leur peuple a été traité comme une marchandise de plus dans les rouages du commerce mondial, leurs terres ont été saccagées pour les cultures de Feed me.

Bien qu'ils soient très radicaux, les U'sG bénéficient d'une certaine sympathie de la part des populations locales, car bien qu'ils assument d'être accusateurs, juges et bourreaux, leurs décisions sont justifiées...

Ils ont des griefs avec toute personne / organisation pouvant porter atteinte à leur droit d'exister. Ils luttent activement contre tous les Laboratoires, qu'ils estiment responsables de la destruction de leur culture et de leur peuple.

Nul ne sait plus quand ils ont pris ce nom mais cette philosophie existe depuis que les aborigènes sont persécutés. Leurs méthodes ont juste évolué avec le temps suite à l'échec des méthodes plus douces.*

Ils posent maintenant des bombes pour détruire les infrastructures, ils peuvent aller jusqu'à abattre des membres particuliers de Laboratoires ou groupes sociaux quand ils ont des preuves de leur culpabilité. Cela leur vaut d'être considérés comme un groupement terroriste par l'ensemble des Laboratoires. Ils ne sont que des défenseurs de la liberté.

Journal d'Envy 01/02 17h56 :

"J'ai une grande affection pour les Uluru's Ghost.
Certains critiquent et trouvent leurs méthodes trop violentes, mais lorsque le monde est violent, ne faut-il pas le devenir pour lutter?"

USE

Statue : Conglomérat d'entités économiques à visé Étatique

Activité : Exploitation spatiale

Nombre d'employer : Inconnu

Valeur de l'action : Inconnu

Capital social : Inconnu

Siège social : Inconnu

Inluence : Contrôle toutes les activités au delà des 100 000 km de la terre et a un droit de regard sur tout ce qui sort de l'atmosphère terrienne

Dirigeant / hiérarchie : Le Conseil des Sages rassemble des ex-directeurs des plus grandes agences spatiales terriennes et des finances

Géopolitique rapide :

- Statut indépendant.
- Rivalité avec tous les autre Laboratoires

La conquête spatiale est un tournant de l'activité humaine. Marcher sur la Lune et observer les étoiles sont autant d'expressions qui font rêver les petits et les grands. Pourtant ce rêve est disputé entre les différents États ou Laboratoires experts du domaine.

C'est ce conflit médiatique permanent qui fait naître une idée dans la tête de grands industriels. Ils construisent les pièces des fusées et autres navettes et pourtant leur commanditaire pense qu'il y a une guerre à gagner. Que c'est un territoire à conquérir et à valoriser en son nom.

Léon Billkam est le premier à annoncer publiquement qu'il est prêt à mettre la main à la poche pour développer une nouvelle entité, indépendante des États et des Laboratoires, même indépendante de l'administration terrestre.



Cette idée fait sensation dans la presse scientifique, et un groupe de scientifiques, de milliardaires et d'autres rêveurs se monte dans ce but. Les apports financiers et technologiques sont tels qu'ils créent USE. Un nouvel État n'appartenant pas à la Terre, les premiers habitants de l'espace. Ils sont un peu la risée du monde scientifique car tout le monde sait qu'il n'est pas encore possible de vivre à temps plein dans l'espace. Pourtant les recherches avancent, et fort de ses découvertes et de ses manœuvres politiques USE se crée une image de nation stable.

De nos jours, il est difficile de prendre la moindre décision concernant l'espace sans qu'ils interviennent. Ils possèdent trois bases en orbite autour de la terre qui sont habitées en permanence. L'ensemble des membres ne peut pas vivre en autarcie dans l'espace et ils possèdent des ambassades dans les grandes capitales des Nord.

Leur savoir technologique et surtout les ressources qu'il ont en leur possession font des envieux, car oui, toute exploitation spatiale demande leur aval.

Créer un nouvel acteur

Il est possible que lorsque vous écrirez vos scénarios, vous ayez envie de vous investir plus profondément dans la géopolitique de Cobaye[s], et que vous vous sentiez limité par les acteurs proposés. Vous aurez donc envie de créer les vôtres.

Nous allons vous donner les moyens de créer des acteurs cohérents, et que cela donne envie à vos joueurs de les aider ou de les démanteler.

Tout d'abord il faut différencier deux types d'acteurs. Ceux-ci se distinguent par leur niveau d'influence. Ceux de second plan, plus faciles à créer. Ils ne vont avoir qu'une influence très limitée, il est donc facile de les mettre en place et de les faire disparaître.

Ce sont la plupart du temps des sociétés secrètes ou des regroupements, il est possible que des Laboratoire clandestins arrivent à avoir autant d'influence mais cela reste exceptionnel.

Et ceux de premier plan. Ceux-ci ne peuvent pas disparaître lors d'un simple scénario, car les répercussions vont toucher l'ensemble des autres acteurs; et bien que cela puisse paraître étrange, il existe un certain équilibre sur l'échiquier. Cela n'empêche pas de faire des scénarios les prenant pour cible, même si vos joueurs survivent et réussissent leur mission, il y aura une pirouette.

Pourtant les questions à se poser pour créer un nouvel acteur sont très similaires, ce sont surtout les conséquences de la disparition d'un acteur ou d'un autre qui sont bien différentes.

Quelle est sa nature ?

Que se soit un État, un Laboratoire ou encore un groupe social, c'est à vous de choisir. Bien sûr, ils n'ont pas les mêmes buts ni la même influence: un Laboratoire de premier ordre est une entité très puissante qu'il est difficile de détruire en un seul scénario, alors qu'un groupe social peut avoir une influence très restreinte.

Quelles sont ses motivations?

Pourquoi cet acteur est-il apparu? Le profit simplement ? Ou a-t-il une idéologie plus puissante? Il est possible que les motivations soient très personnelles et intimes. Le regroupement de personnes trouve une idéologie commune. Attention il ne faut pas confondre motivation et domaine de recherche ou d'expertise. Certains vont étudier la régénération cellulaire par simple curiosité intellectuelle, d'autres pour sauver un proche ou encore pour l'argent que cela rapporte.

Cet élément vous permettra de mettre en évidence les forces et faiblesse de certains interlocuteurs. Si vous proposez à un chercheur tentant de sauver sa fille de l'aider ou de le faire pour lui, c'est un argument qui aura du poids. Il en va de même pour les acteurs de plus grande importance.

Quel est son domaine d'expertise ?

Savoir quel est le domaine d'expertise de votre acteur vous permet dans un premier temps de déterminer sur quoi va porter votre aventure. Vous n'avez pas créé un acteur dans la recherche agricole si vos personnages vont attaquer une usine de microrobots servant lors d'opération du foie. Mais cela permet aussi de déterminer quelle est leur recherche: quelle avancée ont ils fait que d'autres leur envient ? Et si vous vous posez cette question, c'est que vous avez déterminé ses concurrents.

Quelle est la puissance de son influence?

A quelle échelle rayonne le pouvoir de votre acteur. Lors d'une aventure, un acteur régional peut poser autant de problèmes pour les joueurs qu'un acteur international. Mais cela vous laisse plus de possibilité en ce qui concerne leur destruction. Vos joueurs pourront le faire disparaître sans être pris dans un tourbillon médiatique par la suite.

Ensuite, l'influence peut générer une ambiance: être poursuivis par un acteur multinational met une pression bien plus inhabituelle.

Quels sont ses rivaux, ses ennemis, et pourquoi ?

Un regroupement de personnes finit par attirer le regard et la convoitise. Plus un acteur devient puissant, plus il doit développer de l'énergie pour rester invisible. Et plus il est connu du grand public, plus il peut être la cible de/pris pour cible par ses rivaux. Les identifier et leur créer un background vous permettra d'intégrer vos personnages aux intrigues, et de mêler ce nouvel acteur à la toile gigantesque qui se tisse sur le monde.

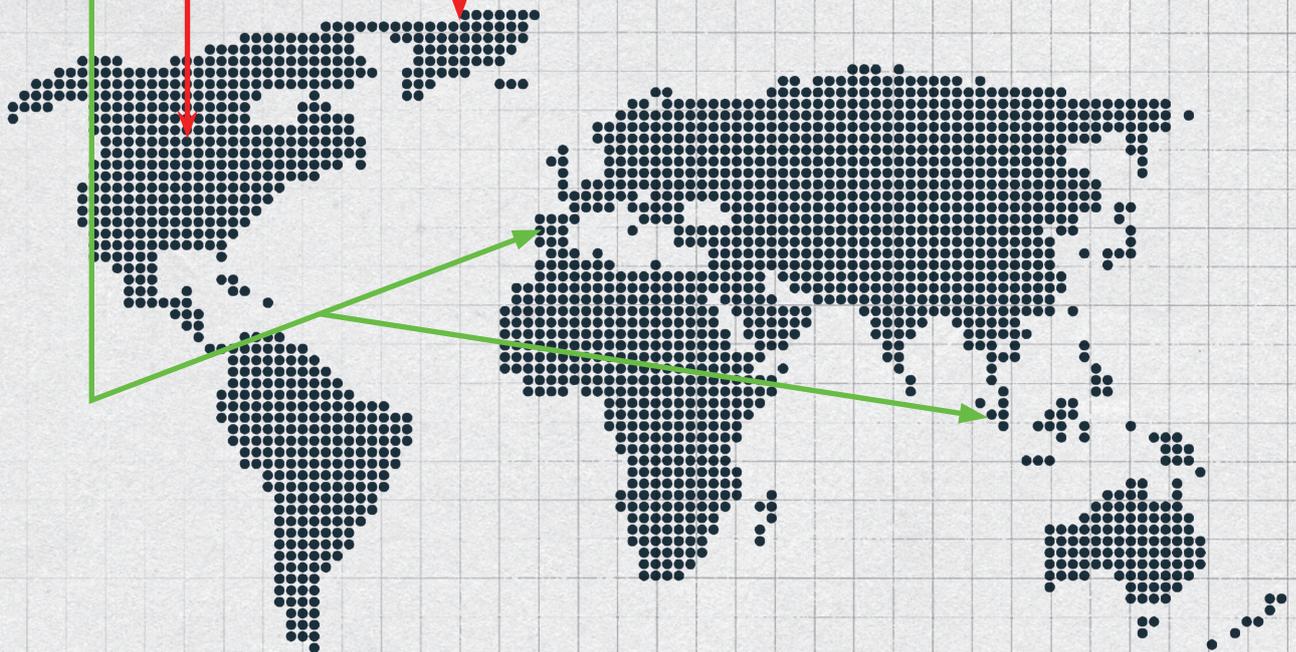
De plus, créer des rivalité et des tensions au sein de votre monde ne fait qu'enrichir le nombre d'employeurs pour vos joueurs.

Quelle est son image publique ? Logo ?



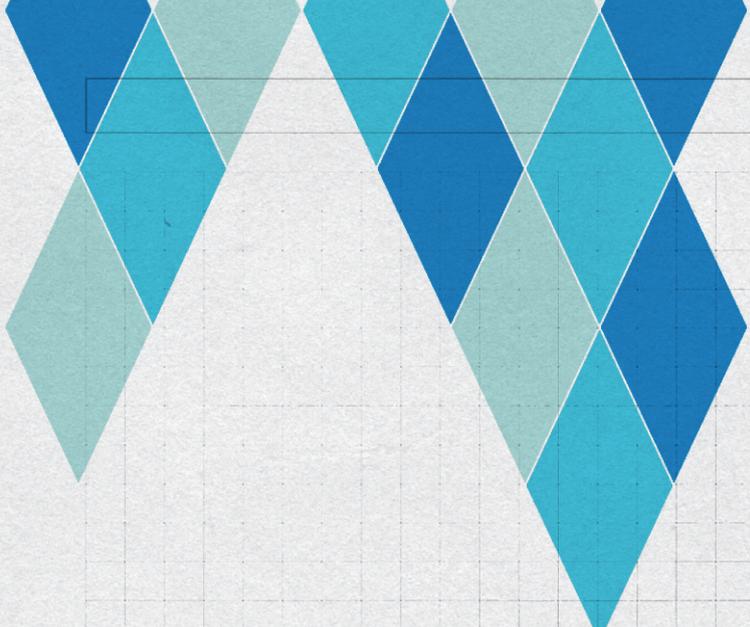
Où se trouve ses accords commerciaux ?
Ses rivaux ? etc

Quelle est sa localisation ?
Son siège social ?
Quelle est l'influence ?



Quel lien entretient il avec les autres acteurs ?

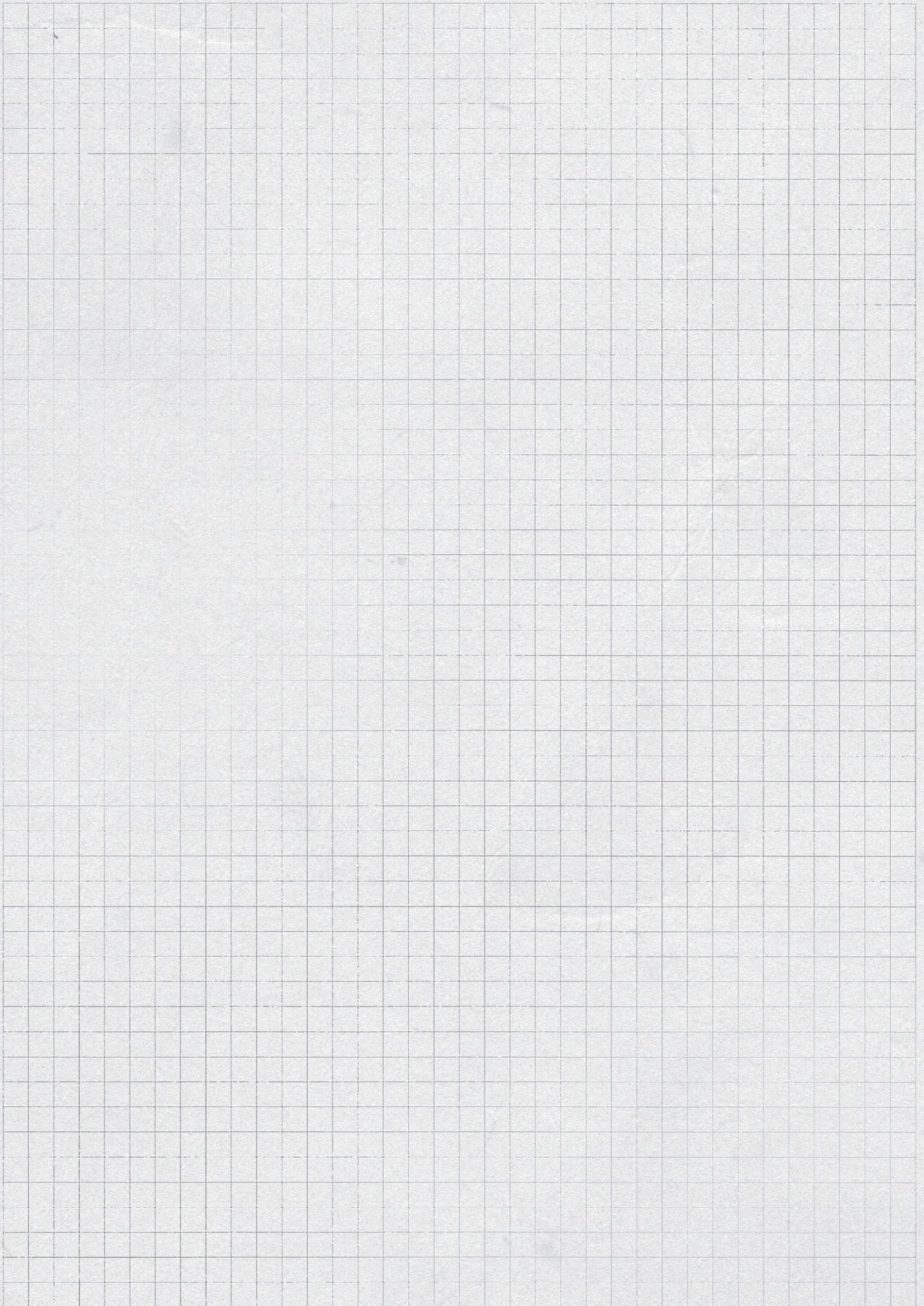




FAITS HISTORIQUES

OU UN PEU D'HISTOIRE





Nous savons que la recherche scientifique est présente depuis des millénaires, les premières traces de regroupements de cerveaux sont datées de l'Antiquité. Que ce soit simplement pour débattre d'idées ou tenter des expériences physiques pour prouver leurs dires, les théoriciens d'alors ont bâti les fondations de la science de notre époque; de grandes découvertes ont eu lieu à cette période et ont créé un terrain fertile pour ce qui deviendra plus tard les plus grandes puissances mondiales: les Laboratoires.

Mais c'est plus tard que les premières tentatives d'encouragement de la recherche sont mises en avant. Le Collège Royal est le premier acteur du genre. Il est constitué tout d'abord de 3 lecteurs - titre équivalent à un professeur d'université à l'époque contemporaine - puis très rapidement ce chiffre passe à 6, puis 10. Dès lors, cela devient un lieu de savoir et de transmission de celui-ci.

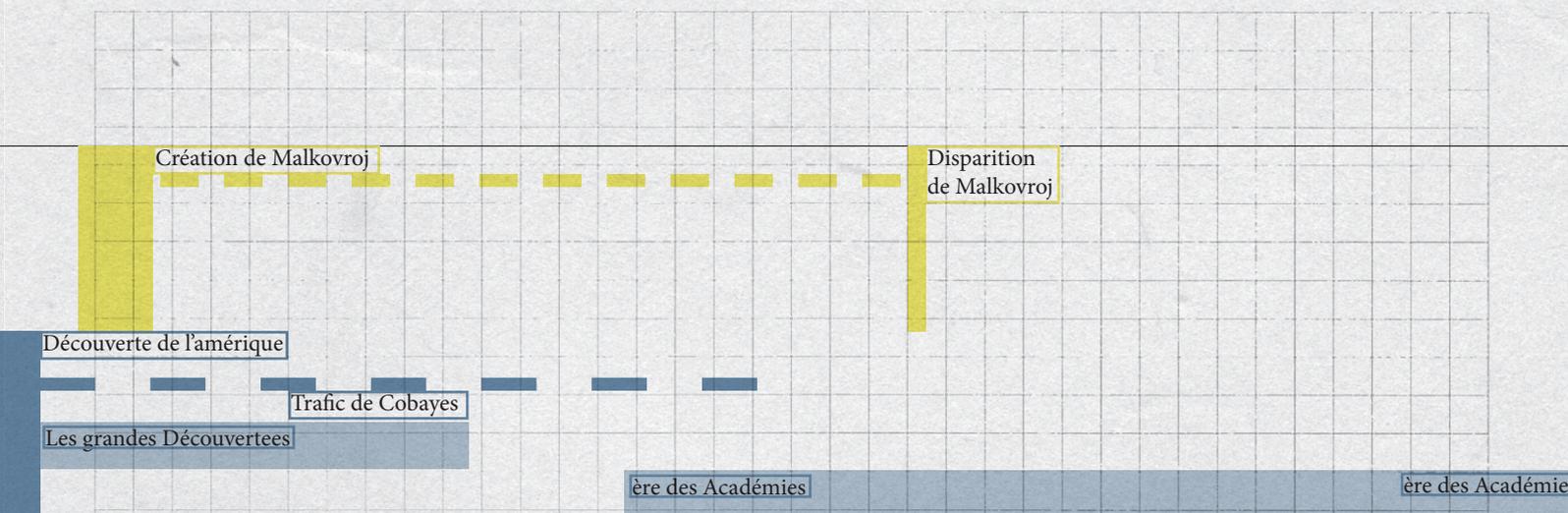
Bien qu'il changera de nom au cours de son existence, celui-ci reste aujourd'hui une source de connaissance, rendue invisible aux yeux du public par les Laboratoires. En effet, les Laboratoires dirigent et distribuent les sommes allouées aux budgets scientifiques, et accusent ensuite le Collège Royal de ne pas avoir de moyens.

Ce regroupement de chercheurs dans un cadre public n'est pourtant pas le déclencheur de la création du premier Laboratoire

privé. C'est plus tard, avec Les Grandes Découvertes, que l'idée est née. Durant cette période, une multitude de peuples et de cultures s'entrechoquent, amenant un nombre gigantesque de questions. Que ce soit l'ingénierie, la géographie, ou encore la sociologie, toutes les disciplines sont mises à l'épreuve.

De plus, c'est à cette période que le commerce mondial scelle ses fondations, les échanges deviennent plus rapides et de plus grande ampleur. Une découverte sur un continent devient une innovation sur un autre.

De nouvelles cultures impliquent de nouvelles connaissances, et donc de potentiels acheteurs pour ce savoir. De nouveaux peuples amènent de nouveaux individus non recensés, et donc de potentiels cobayes. C'est précisément dans cette interstice de légalité et de commerce qu'apparaît Malkovroj. Le premier regroupement de cerveaux privé mondial, pensé comme une plaque tournante de l'information mondiale: son but est de récolter les découvertes et de les transmettre à l'autre bout du globe, mais il a vite évolué. Voyant l'ensemble des nouvelles connaissances acheminées en un seul point, de grands savants se sont dit qu'il était important de travailler en ce même lieu. Malkovroj attire durant des décennies des cerveaux de tout horizon, ayant soif de nouvelles connaissances, et une envie grandit au sein de ce qui deviendra le premier Laboratoire



de recherche. Ce désir croissant est de tester les théories découlant des données récoltées sur le globe. Pour cela il faut de la matière première afin que les groupes témoins et les échantillonnages soient suffisants.

La solution vint de la compagnie des Indes. Cette entreprise de commerce financée par l'État fait le lien entre le vieux continent et ses colonies. Leurs voyages leur permettent de transporter tous types de marchandises: des denrées, des animaux mais aussi des êtres humains. En graissant la patte du bon capitaine, celui-ci fait disparaître des registres de marchandises cinq ou six spécimens. C'est ainsi que le commerce de connaissance et de culture se transforme avec les années en commerce d'esclaves et de cobayes.

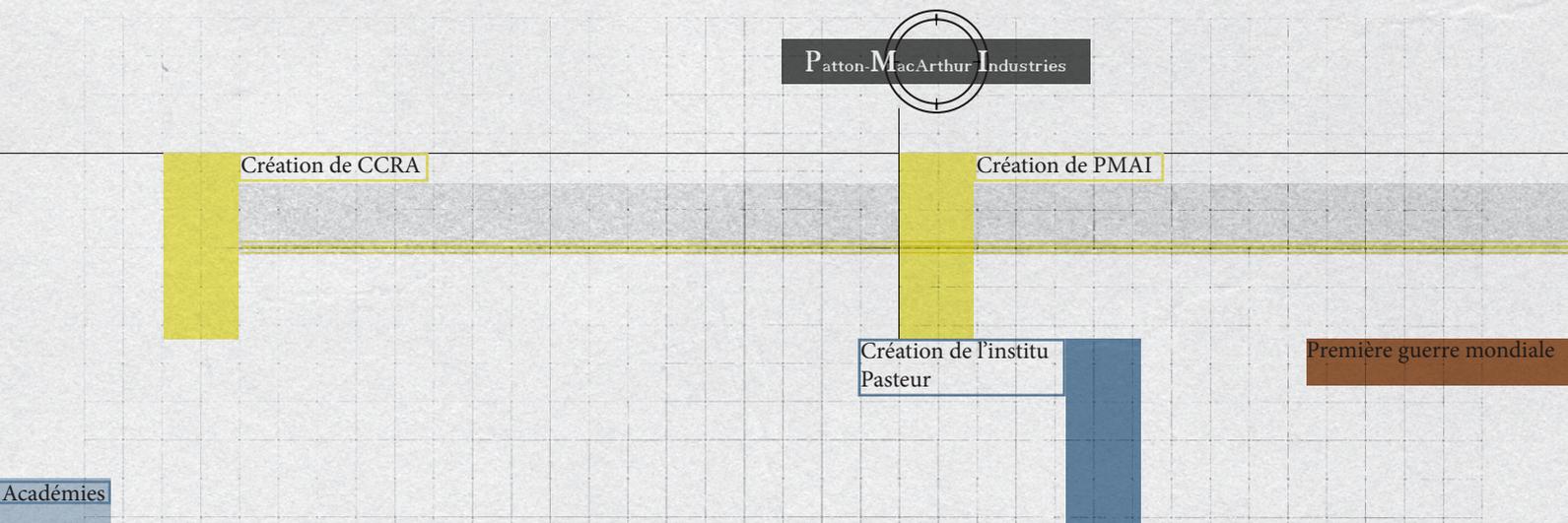
Leur recherche porte essentiellement sur le catalogage des nouvelles plantes et de leurs usages. Ils testent par la suite les réactions des Cobayes à ces substances.

Ce n'est pas forcément leurs avancées scientifiques qu'il faut retenir, elles n'en sont qu'à leurs balbutiements, mais plus leur démarche qui pose les fondations de notre monde actuel.

Bien que précurseur, Malkovroj va disparaître durant l'ère des académies. La multiplication des recherches publiques et l'apparition de nouveaux Laboratoires font de ce groupe novateur une institution archaïque. Personne n'a pensé avant cela à ajouter des clauses de confidentialité sur les découvertes obtenues au sein d'une entreprise et Malkovroj en est la première victime. Suite à ça, tout groupement ou entreprise fera bien plus attention à la circulation de l'information, et ce qui se voulait ouvert et accessible devient élitiste et sélectif.

Il est facile de penser qu'une découverte amène à une invention et que celle-ci devient une innovation, mais c'est un peu plus complexe que cela. Le processus n'est pas linéaire. L'ère des académies en est le parfait exemple.

Il est impossible de savoir ce qui devient essentiel à la vie de la majorité, mais une chose est sûre, plus il y a de chercheurs, plus il y a de découvertes, et donc plus la probabilité d'innovation est grande. C'est un résumé un peu simple mais cette période est charnière. Les Laboratoires de cette époque ne sont pas encore spécialisés, ils cherchent tous azimuts, sans but précis. Ce qui en découle est une effervescence permanente dans tous les domaines. Les regroupements de cerveaux - qu'ils soient privés ou publics - se font et se défont en quelques années, et aucun grand nom ne traverse cette époque.



Les premiers noms qui vont parcourir l'histoire sont ceux des Laboratoire qui focalisent leur recherche dans un seul domaine, et dans quelle spécialité l'être humain aime-t-il particulièrement avoir de l'avance sur ses congénères ? L'armement. CCRA -Comité Central de Recherche et d'Armement- est le premier regroupement de cerveaux dédié à la recherche armée. C'est en France qu'il voit le jour. C'est un institut public, créé par l'initiative du chef de l'empire. Une grande partie des finances françaises sont dirigées vers ce pôle de recherche.

Il en découle bon nombre de découvertes majeures:

- l'étui métallique des munitions avec une disparition de la poudre noire.
- le réarmement manuel
- les premières roquettes, les grenades
- les premiers chars à vapeur
- des canons à répétition

faisant de la France un pionnier militaire. Bon nombre de victoires et de conquêtes de l'époque sont le fruit de ces innovations. Des initiatives de ce type se multiplient durant les décennies qui suivent: on souhaite évaluer son voisin ou tout du moins son niveau technologique pour ce qui est de l'armée. Les autres disciplines ne sont pas en reste mais aucun autre groupement ne traverse les années.

C'est à cette période qu'apparaît PMAI - Patton-MacArthur Industry. C'est le fruit d'un capitalisme débridé couplé à un lobby militaro-industriel ayant peur de prendre du retard sur ses homologues occidentaux qui engendre le premier Laboratoire de notre époque. La course à l'armement est en marche.

Étrangement, dans cette compétition guerrière, une initiative internationale va naître aux antipodes de ces recherches: l'Institut Pasteur voit le jour. L'ensemble des pays de l'Europe sont donateurs, cette cohésion internationale va permettre à la médecine de faire un bond considérable en avant. Cette action commune permet d'apaiser un temps la sphère scientifique, mais cela n'est pas suffisant pour éviter le conflit.

Ces affrontements fournissent blessés de guerre et traumatisés (plus de 20 millions), qui cherchent par tous les moyens à guérir. Ces personnes démunies signent des contrats de tests sur leur personnes sans en lire les clauses, et cette très belle idée d'une médecine internationale commence dès le début à se nécroser. La grande guerre laisse une trace indélébile dans la tête de la population. En revanche, elle assoit la position dominante de grandes structures scientifiques. On oublie rapidement qu'elles ont fourni les armes nécessaires à ce massacre pour se rappeler uniquement du fait qu'elles sauvent des milliers de personnes par la suite.

Création de Renversigô

Démantèlement de CCRA par Renversigô

Démantèlement de Renversigô
recuperation des données
par PMAI et Industries Russe

Seconde guerre mondiale

De grands bouleversements découlent de cette période: les USA prennent la première place parmi les puissances mondiales, les communistes quant à eux forment L'URSS.

Mais cette paix durement gagnée est prête à vaciller. La grande dépression et la montée d'idéologies nationalistes et radicales replongent l'Europe dans un climat de tension connu de tous.

C'est précisément à cette période que Renversigô devient un acteur public de la recherche Allemande. Ce Laboratoire ne suit pas les idéologies de son pays, et prend le contre-pied de beaucoup de décisions patriotiques. Il est pourtant au cœur de l'expérimentation médicale et de la recherche en armement. Jugé comme opportuniste, il est un des acteurs principaux de la seconde guerre mondiale, mais en rien un déclencheur.

Les ambitions expansionnistes et hégémoniques de grandes puissances poussent le monde dans une nouvelle guerre de grande ampleur. C'est dans cette période sombre que Renversigô va jouer son rôle en fournissant les armes de l'armée allemande - ils ne le font pas volontairement: en effet, le gouvernement a suspendu toute propriété intellectuelle en ce qui concerne la recherche en armement quelque mois avant la déclaration de guerre.

De plus ils récoltent, accumulent et mettent en application l'ensemble des données que produisent les camps de la mort, aucun

scientifique au sein des camps ne travaille pour eux mais il serait dommage de perdre toutes ces données. Lorsque CCRA est démantelé par les forces de l'occupation, Renversigô classe l'ensemble des dossiers et projets comme "des données exploitables", comprendre par là "rien ne se perd, rien ne se gagne, tout fait le profit de quelqu'un". Ce conflit est un peu une exception, les Laboratoires bien que présents n'ont pas la mainmise sur l'ensemble de la stratégie employée - surtout côté allemand. Ils ne décident pas de quand cette guerre prend fin.

PMAI va tout de même sortir un atout de sa manche, une tout nouvelle ogive censée mettre un coup tellement dur au camp adverse que la guerre serait finie. Dans les états-majors de l'armée, on questionne le Laboratoire sur l'efficacité de cette arme. PMAI ment, car il n'a aucune idée de ce qu'elle peut provoquer, il ne dispose que de simulations théoriques et pense maîtriser la réaction en chaîne.

Cette arme va être utilisée pour deux frappes simultanées, et le cataclysme qui en découle met effectivement fin à la guerre.

Par la suite, PMAI fait passer une circulaire à l'ensemble de ses concurrents, regroupant les données récoltées et des prescriptions de non-emplois de cette arme, qui porterait préjudice à la recherche scientifique.



Création de HRE

Rivalité PMAI /HRE suite de la guerre froide

Guerre Froide

Code de Green Burn

Bombardement
Wando

Crise Afghane

Première guerre sino-américaine

Les atrocités commises durant ces décennies ont bouleversé à jamais la vision de la recherche scientifique. A l'unanimité, les chercheurs disent que c'est aller trop loin. Tout le monde sait que des recherches sont menées dans les camps, mais aucun ne pensait découvrir cela. Le fait que Renversigo possède l'ensemble des données en fait un bouc émissaire parfait, la communauté scientifique internationale demande - et obtient - son démantèlement. Bien sûr les données sont quant à elles partagées entre les différents vainqueurs. Elles permettent des avancées considérables dans le monde médical.

Le code de Green Burn voit le jour afin de cadrer les recherches scientifiques et que cela ne se reproduise plus.

Cet armistice fait naître deux puissances, les USA et l'URSS, chacun ayant une idéologie qui lui est propre, qui vont se lancer dans une course effrénée pour être le premier dans toutes les disciplines possibles :

- conquête de l'espace
- armement
- médecine
- agriculture

Cela déclenche une dynamique de productivité et de rendement au niveau scientifique mondial. Les grands noms de la recherche actuelle trouvent leur fondement au sein de cette période. La modernisation

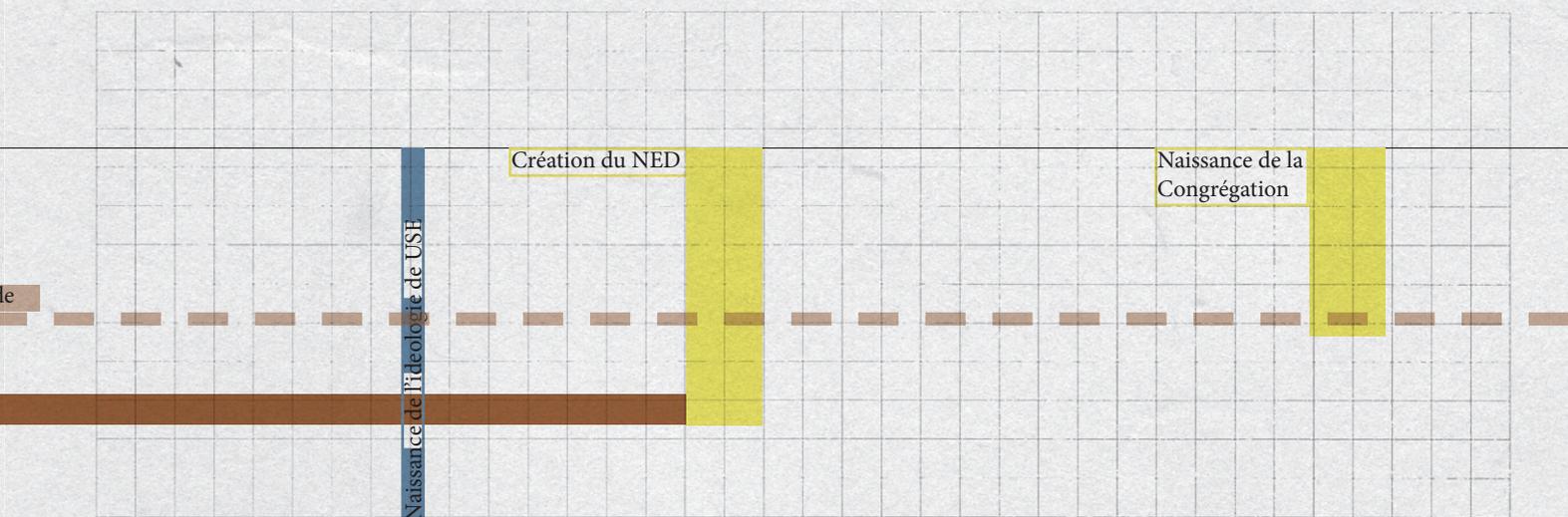
s'empare de tous les domaines, les équipements de recherche ne font pas exception. Les découvertes s'enchaînent et les innovations subissent une croissance hyperbolique, tout peut entraîner une révolution.

Les découvertes sur les énergies du futur font un pas de géant, certains États veulent protéger leurs découvertes, ils se regroupent donc en conglomérats. Le premier du nom se nomme "La Congrégation", ils deviennent rapidement numéro un mondial.

La recherche scientifique devient populaire, on croit que tout le monde peut devenir chercheur et découvrir la nouvelle innovation qui changera le monde. Des spots télé font leur apparition pour vanter les mérites d'un Laboratoire, des publicités prônant la bienveillance et le respect de l'être humain voient le jour.

Cela n'étonne personne que les Laboratoires deviennent actionnaires majoritaires des chaînes de télévision - ceci accentue l'image publique bienveillante des Laboratoires dans les médias. L'histoire de "Dupuy régénérescence" est un exemple parfait de cette période: un homme et sa détermination suffisent à monter l'un des plus grands Laboratoires du monde.

C'est un peu la success story que racontent tous les commerciaux cherchant des investisseurs.



En parallèle de tout ceci, les États ne veulent plus de guerre de la même ampleur et décident de s'allier sous une même bannière afin de créer une entité indépendante, l'Organisation des Nations Unies. Les différents Laboratoires déjà présents dans le monde se sont amusés de cette manœuvre, considérant que le pouvoir généré par cette institution ne les gênera pas. C'est un pari gagnant: afin "d'armer" l'ONU, les États sont forcés de se tourner vers PMAI et celui-ci va tout de suite gangrener l'organisation, et ce n'est que le premier Laboratoire à mettre un pied au sein de ce nouvel acteur.

C'est à cette période et dans ce flux de positivité que la course à la conquête spatiale débute, tout le monde pense possible le fait d'aller un jour sur la Lune, voir plus loin. C'est tout d'abord les deux grandes puissances mondiales qui se lancent dans cette course (USA et URSS). Employant tous les spécialistes du milieu, des pôles de recherche publics se créent dans le seul but de conquérir l'espace. Ces centres sont éphémères, une fois le but atteint les États vont s'en désintéresser et les revendre au plus offrant ainsi que l'ensemble des recherches. Cette désinvolture face à ce lieu magique va faire germer une idée chez certains puristes: "Et si L'Espace était notre patrie ?". C'est sur ce postulat ou cette interrogation que des personnalités vont émerger et se rassembler pour devenir U.S.E. Tout d'abord une association,

elle va grandir et prendre en pouvoir pour devenir ce que l'on connaît d'elle à l'heure actuelle.

L'engouement de la population pour les recherches scientifiques augmente le nombre d'expérimentations, ce qui a pour conséquence d'augmenter également le nombre d'erreurs et de cobayes "ratés". Mais afin de ne pas perdre cet enthousiasme du grand public, ces aberrations sont cachées et ou disparaissent. Pour s'en débarrasser, les Laboratoires ont cherché des lieux leur servant de décharges humaines. Pourquoi ne pas les tuer et les enterrer profondément ? Simplement pour voir l'évolution de leurs modifications dans le temps. Morts, ils ne donnent plus aucunes réponses. Très vite les regards sont portés vers les pays moins développés où les institutions de recherches sont inexistantes. Un trafic de grande ampleur se met donc en place que se soit par la route ou la mer. Des convois partent de nuits des différents lieux de tests et prennent la route de pays oubliés par la science.

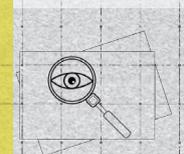
C'est l'Afrique du Sud qui subit cette marée humaine de plein fouet. La population de cette région a presque doublé en moins de dix ans. Entasser des personnes dans un lieu unique, où les réserves de vivres sont limitées implique forcément des conflits. Non pas une guerre ouverte mais quelque chose de plus vicieux et immoral, une ségrégation. "Les Mutants face au Hommes" c'est ce que vous pouvez lire sur les de-



NEXT

Création de
ICE CONCEPT

Premier convoi de Cobayes

Création de
NANOCELLAchat du premier journal par un
laboratoireCréation de
Dupuy Régénérescenceapparition de
VERITAS

vantures de magasins réservés aux “vrais êtres humains». Bien que cette situation soit toujours d’actualité, il est peu probable d’en entendre parler dans les médias : les Laboratoires assument leurs erreurs qui font vendre.

La démultiplication des modifications et leur popularité grandissante font apparaître des hors-la-loi de nouvelle génération. Quand il est possible de dissimuler une lame dans son bras, il est facile de braquer une banque “sans arme”. Les forces de l’ordre signent des contrats d’exclusivité avec les Laboratoires afin d’être mieux équipées. Mais une nouvelle problématique apparaît : que faire de ceux que l’on arrête et que l’on doit enfermer ? Une vague de protestation mondiale commence à se faire entendre, l’ensemble des directeurs de prison commence à parler à l’unisson. Ils se regroupent pour interpeller les États. Cet appel est entendu mais aucun budget ne peut être débloqué pour trouver une solution. C’est à cet instant qu’une idée est née : demander au responsable de payer pour trouver des solutions. Le regroupement des prisons s’est donc tourné vers Les Laboratoires. Ceux-ci ont écouté, réfléchi et y ont vu une opportunité. Ils étaient d’accord pour avancer des frais pour construire des cellules plus adaptées et des enceintes plus sûres. Pour une solution à court terme les prisons du monde entier ont signé un pacte avec le diable. Car c’est un investissement que les Laboratoires ont fait et il

fallait que cela rapporte. Mais comment ? Comment faire pour que des criminels et des exclus de la société rapportent ? C’est simple, il faut les voir comme des cobayes. C’est tout d’abord via le traitement de la douleur pour les soins des blessures que les Laboratoires se sont immiscés dans la vie des prisons. Mais très vite cela n’a plus suffi, l’investissement demande toujours plus d’argent et pourtant les prisons se remplissent toujours autant.

Cela fait surgir un débat du passé dans la pensée collective, ces personnes ont-elles le droit de vivre ? Les Laboratoire se positionèrent rapidement contre toute tentative d’institution de la peine de mort. Comment perdre autant de potentiels cobayes ? Un homme sorti du lot propose une idée vieille comme le monde : au lieu de tuer des gens sans générer de profit, pourquoi ne pas en faire un spectacle ? Cela regroupe tous les critères : les Laboratoires peuvent tester leurs produits, les détenus les plus dangereux finiront par mourir, et l’opinion publique est abruti par les jeux du cirque. C’est ce jour qu’est née l’Arène.

La pleine puissance des Laboratoires n’est plus à démontrer, ils se sont infiltrés dans tous les rouages de la société, et cela depuis longtemps, bien plus que la durée de vie d’un cobaye. Certains tentent de lutter, d’autres préfèrent suivre la marche mais chacun a un rôle à jouer sur ce grand échiquier. La question est : où seront vos joueurs ?

Guerres et conflits

Les guerres modèlent le monde, ou du moins l'image que nous avons du monde. Comme dit Robert Brasillach, "l'histoire est écrite par les vainqueurs".

Ici nous allons vous mettre en évidence les guerres passées et en cours et leurs répercussions sur l'économie, la géographie et l'hégémonie des Laboratoires.

Qu'elles aient forgé des alliances mais aussi des rivalités toujours très présentes de nos jours !

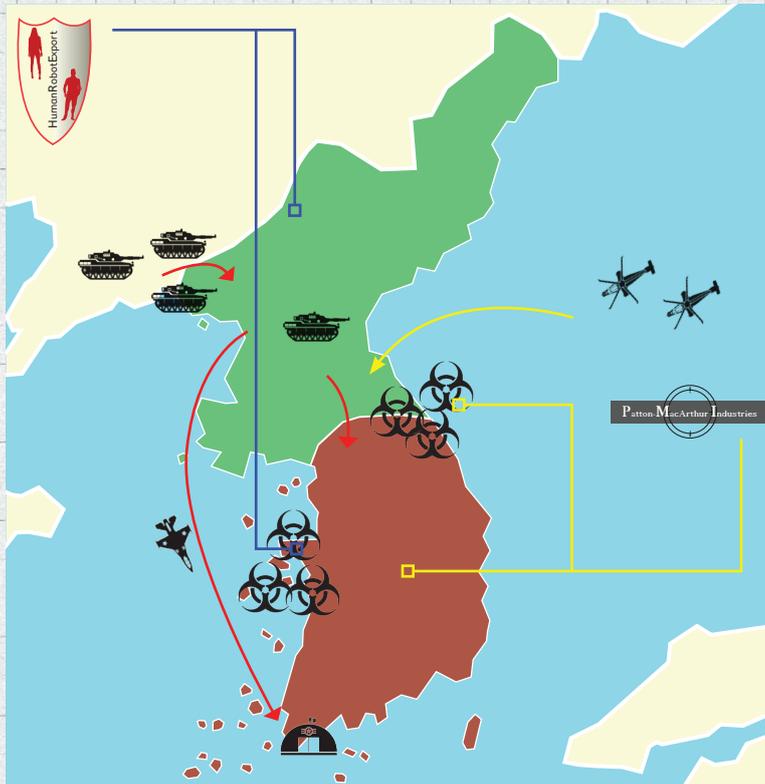
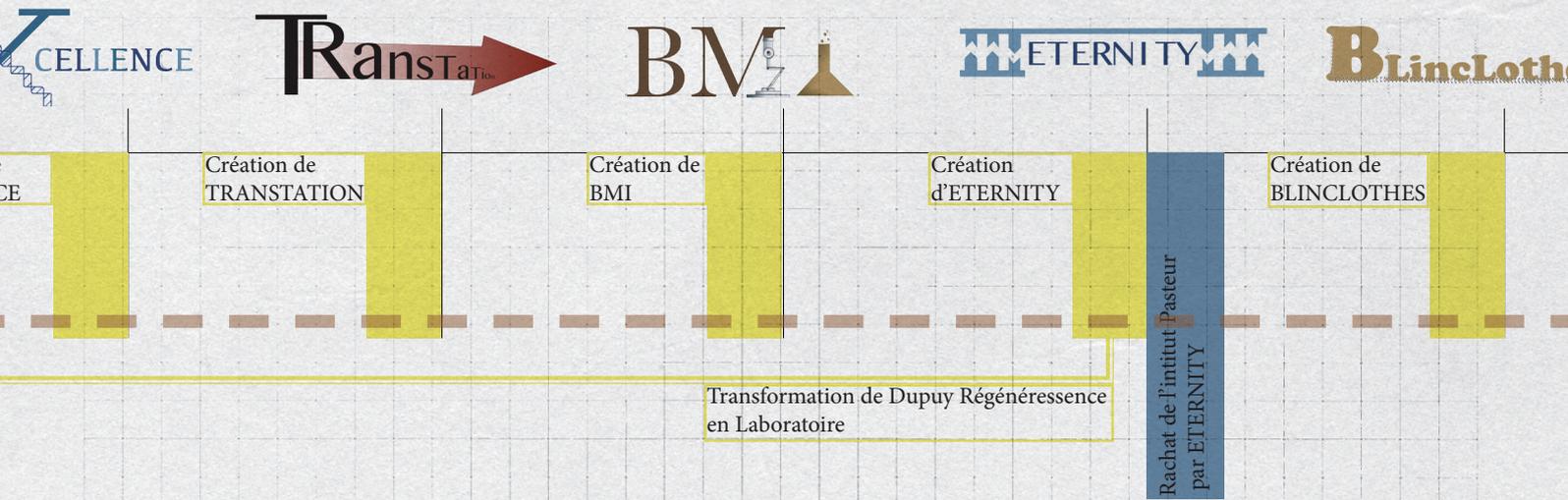
Les guerres sino-américaines :

Première:

Les tensions entre les US et la Chine ont commencé sur fond de guerre économique. Entendez par là que PMAI ne voit pas d'un bon œil le fait que la Chine vende à un prix défiant toute concurrence des matières premières à l'URSS (ce qui permettra quelques années plus tard à HRE de voir le jour, entre autres). PMAI met en évidence qu'une taxation importante des produits chinois entrant sur le territoire serait un plus pour lutter contre cette concurrence déloyale. La guerre froide étant encore en

cours, l'URSS réagit en supprimant toutes les taxes des produits chinois, entraînant une baisse des prix, rendant invendable les matières premières du point de vue américain. L'escalade des mesures commerciales et économiques prend une tournure dramatique, allant jusqu'à l'embargo des produits chinois. Les tensions suivent le même schéma. PMAI exige la mise en place de la force militaire le long des côtes chinoises, afin de conscrire le commerce par la mer. L'État s'exécute, sous peine de perdre le seul fournisseur de l'armée.

Pourtant cette situation déjà très tendue s'envenime encore plus. De nouveaux acteurs se greffent à cette poudrière. En effet, la Corée du Sud accepte de réhabiliter une ancienne base militaire désaffectée, afin que celle-ci serve de base de ravitaillement aux bâtiments de l'armée américaine. Choix politique, la Corée du Sud pense pouvoir négocier des contrats privilégiés afin d'équiper son armée. A contrario, la Corée du Nord y voit une violation de leur statu quo, elle condamne l'accord dans les médias et insiste sur le fait que des mesures restrictives seront prises. Une fois que les États-Unis affirment donner tout leur soutien à la Corée du Sud, celle-ci leur cède la base de Wando. Ce lieu devient le cœur des opérations menées sur les côtes chinoises.

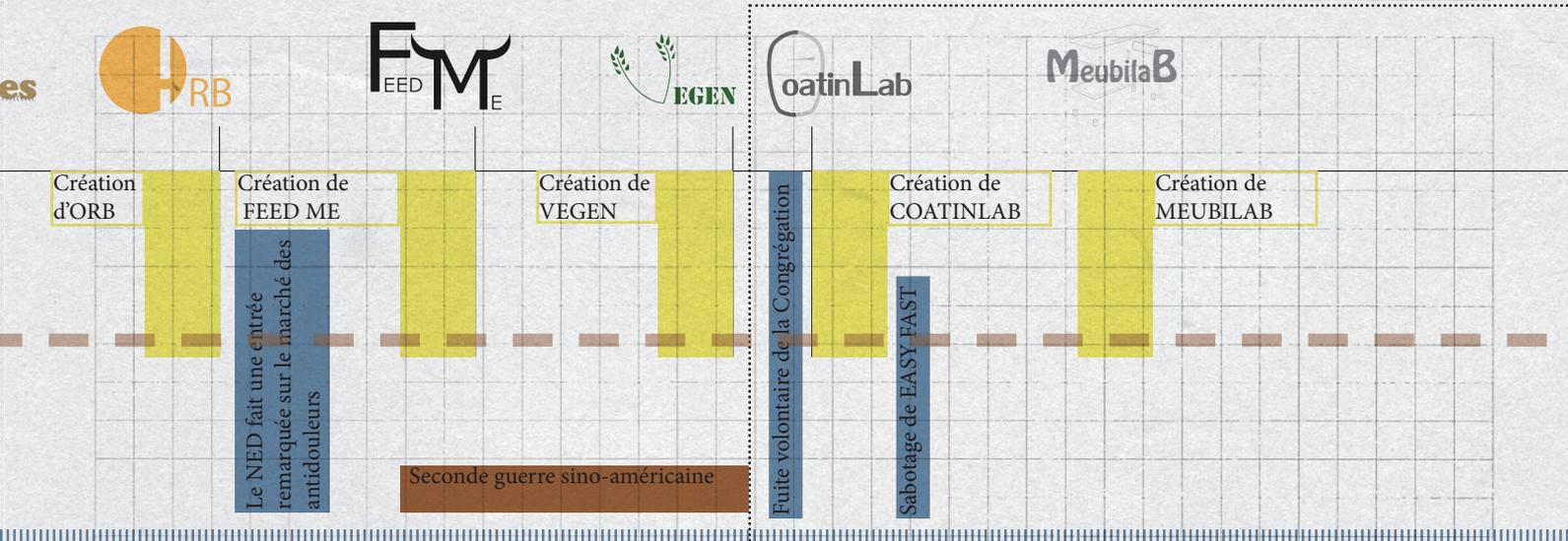


La situation, bien que tendue et figée, semble ne plus pouvoir se dégrader, certains pensent même que des pourparlers peuvent être entrepris. C'est là que l'impensable se produit : la Corée du Nord, avec l'appui de la Chine, bombarde la base de Wando.

Cet événement rompt tout dialogue, les États-Unis décident d'envoyer le gros de ses troupes en terre nord-coréenne. La Chine, quant à elle, soutient économiquement, logistiquement et militairement la

Corée du Nord. Une guerre rapide, violente et ouverte est donc déclarée à la frontière coréenne. PMAI en profite pour tester certains de ses nouveaux prototypes d'armes de combat. Les rapports officiels mettent en avant l'inhumanité de ces armes, et le fait qu'elles font autant de morts de part et d'autre vue leur instabilité.

S'ensuit un conflit d'un peu plus d'un an. "Un infâme test à grande échelle" titrent les articles des membres de Veritas. 300 000 morts dont 70% dans le camp USA - Corée du Sud, ce qui signe leur défaite. Et l'annexion de la Corée du Sud par celle du Nord. Un traité de paix est trouvé non sans mal, PMAI souhaitant que le conflit perdure, promettant qu'une nouvelle arme qui règlera tout a été trouvée. Mais HRE (nouvellement apparu dans le grand échiquier du commerce d'armes) soutient non officiellement l'autre camp. A aucun moment l'utilisation de la force nucléaire n'est évoquée. En effet, les données récoltées sur le terrain sont bien trop précieuses pour la recherche post-guerre. De plus, certaines innovations demandent quelques tests. Tout le monde sait que la bombe nucléaire est efficace mais fait disparaître toutes les données.



EPOQUE CONTEMPORAINE

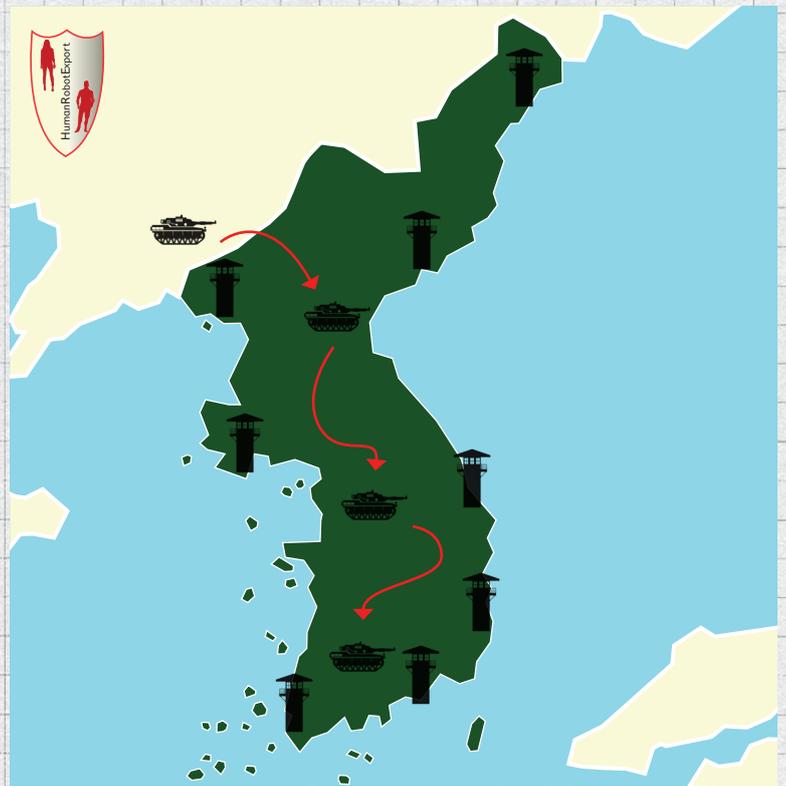
Le traité de paix est signé. La Corée du Sud est sous la tutelle militaire de son homologue, et les États-Unis obligés de retirer leurs troupes du territoire coréen. Ils laissent tout de même deux porte-avions dans les eaux internationales.

La tutelle est très mal vécue par la population sud-coréenne. Celle-ci s'organise en résistance, des milices indépendantes du pouvoir en place exécutent des attaques éclairs sur les convois militaires. PMAI les soutient dans l'ombre durant des années et fait rentrer des armes et des prototypes en toute illégalité, ce qui causera des années plus tard la seconde guerre sino-américaine, entre autres.

Seconde

Le cheminement qui amène à la seconde guerre sino-américaine est moins connu du grand public car savamment gardé secret. Ce que la communauté internationale soupçonne, c'est que les États-Unis fournissent en armes les rebelles depuis des années. Se servant du marché noir et de différents trafics en tout genre.

De nombreuses enquêtes dénoncent les pots de vin, et accusent PMAI de cultiver une guerre civile pour des résultats scientifiques. Mais ces enquêtes sont publiées dans les journaux de seconde main que la majorité ne lit pas ou ne croit pas.



Le fait est que BMI et PMAI se sont associés sur un projet secret d'arme humaine, et souhaitent tester leurs nouvelles découvertes. Face à l'insistance de deux Laboratoires de premier ordre, l'État n'eut pas d'autre solution que de trouver un conflit à mener.

Ils prirent donc position en condamnant la persécution du peuple sud coréen, et en affichant publiquement cette fois leur soutien, proposant un appui stratégique et militaire aux populations. Dans un premier temps, cela déclenche une levée de bou-



clier des forces internationales, mais BMI et PMAI laissent volontairement fuir une partie de leurs recherches. Et des Laboratoires comme Nanocell et même HRE souhaitent voir les résultats, voire même tenter de récupérer des prototypes vivants. Ils ont donc parlementé en interne et négocié avec ferveur le fait que cette guerre ait lieu.

Des escouades sont créées sur le sol américain, constituées de deux soldats, deux droïdes de combat et deux Prototypes. Ces unités d'élite sont constituées en quelques jours, afin d'être parachutées sur le sol sud coréen. Leur mission est simple: anéantir la menace nord-coréenne. L'attaque se veut rapide et précise, les parachutages ciblent des points clef de l'occupation, comme des casernes et des ravitaillements, et s'effectuent en totale synchronisation. L'opération de libération est lancée de nuit, et le ciel sud-coréen se voit tapissé de toiles de parachutes. C'est un franc succès, mais le conflit ne se règle pas en une nuit.

En effet l'occupation est sous estimée, les combattants se retrouvent donc en territoire hostile sans vrais plans de secours. Les instincts reptiliens - volontairement accrus par les Laboratoires - des Prototypes les poussent à la violence afin de survivre.

Ils attaquent les convois de soldats nord-coréen rentrant au pays pour permission. Leur violence est telle qu'elle traumatise leurs propres camarades d'escouade.

Pour parfaire le tableau, l'alliance Chine-Corée du Nord quant à elle utilise la population civile sud-coréenne pour "couvrir" ses garnisons, en les forçant à habiter tout autour de celles-ci, formant une sorte de "bouclier civil".

De nombreuses images de ce conflit vont fuir, et devant ces atrocités, les États Unis veulent étouffer le conflit et le finir rapidement. Est évoquée alors la possibilité d'utiliser la force nucléaire. Pourtant il n'en sera rien. Une négociation est entamée dans l'ombre par BMI : ils veulent accéder aux données des combats menés par leurs Cobayes. Ils engagent alors une coquette somme afin de produire plusieurs dizaines de milliers de ces Prototypes et les engager dans le conflit.

Les mois passent, faisant de multiples victimes dans les deux camps. On dénombre plus de 200 000 morts en moins de 6 mois. Et une opération coup de poing est lancée : l'ensemble des Prototypes sont lâchés sur le territoire avec comme seule mission celle de récupérer les terres sud-coréennes. C'est une vraie boucherie, ils avancent en vague ne faisant aucune distinction entre civil et soldat. Les forces armées non modifiées se voient impuissantes. Très rapidement, devant tant de sauvagerie, le gouvernement nord-coréen entame les négociations et signe sa propre reddition.

Les hordes sont rappelées - BMI a implanté un système de commande à distance sur la seconde vague afin de mettre fin rapidement au conflit lorsqu'un accord serait trouvé - et détruites. Bien sûr, l'ensemble des données est récupéré avant.

Il reste une trace ineffaçable de cette guerre dans les mémoires des soldats envoyés là-bas. Aucun n'est revenu comme il est parti. Les Prototypes eux n'existent plus, selon BMI et PMAI

La Première Guerre mondiale

L'Europe est sous tension suite aux campagnes militaires menées par CCRA. Celles-ci ont forcé des alliances et des pactes de non-agression. Les grandes puissances veulent appliquer une politique expansionniste, et des rivalités économiques et coloniales alimentent la discorde du continent.

La suprématie française en termes de recherche militaire pousse les États voisins à faire de même, ce qui a pour conséquence de plonger un peu plus l'Europe dans l'instabilité. Pourtant, quelques années auparavant, des initiatives scientifiques internationales permettaient d'envisager une accalmie.

Mais l'assassinat du prince héritier d'Autriche (soit disant orchestré par un nationaliste serbe) met le feu au poudre. La question qu'il faut se poser à cet instant précis, c'est à qui profite cet acte de violence ? Car en effet ce bouc émissaire agit pour un commanditaire : CCRA souhaite maintenir son statut de leader mondial, et pour ce faire souhaite la guerre totale. Afin de tester ces découvertes mais aussi de réduire à néant les embryons de concurrence qui commencent à apparaître un peu partout en Europe. PMAI encourage l'initiative du comité en apportant des preuves d'après lesquelles cet extrémiste a agi seul, et ainsi dédouane son concurrent de toute implication. Cela lui permet d'engendrer des bénéfices monumentaux durant le conflit.

Les différentes alliances et pactes font que l'ensemble du continent européen se retrouve en guerre. CCRA et PMAI décident ensemble, en aparté, de qui sont leurs clients, et de qui peut profiter des armes de leur concurrent. Plus efficaces et plus meurtrières, les avancées militaires détruisent les fronts des armées non équipées. Les 20 millions de morts permettent de récolter un grand nombre de données.

Une fois que les profits sont assez importants, que les résultats de leurs expérimentations sont suffisants, les deux Laboratoires prennent la décision de fournir à l'un des deux camps ce qu'ils considèrent comme leur chef d'œuvre. Un véhicule blindé, avançant à l'énergie pneumatique et doté d'un double canon tirant successivement des munitions d'un tout nouveau calibre. Ce tank annihile les armées des empires centraux en quelques semaines et les pousse à la reddition.

La Seconde Guerre mondiale

Les ambitions expansionnistes et hégémoniques de grandes puissances poussent le monde dans une nouvelle guerre mondiale. Sur le fond de rancœurs de la première. Celle-ci se dessine comme une guerre très rapide, tout du moins comme une guerre de mouvement : les avancées technologiques en termes de transport font que les troupes humaines se font déborder.

Renversigo en est un acteur involontaire : ses découvertes et ses innovations sont saisies par le gouvernement en place afin d'avoir l'avantage sur les champs de bataille. Il est à noter que dans l'histoire, c'est la dernière fois qu'un Laboratoire privé est sous la coupe de son État. Ses recherches en armement permettent une guerre rapide et dévastatrice. En parallèle, ses avancées en armement de guerre et en robotique font apparaître les premiers escadrons de super soldats. Portant l'équivalent d'une armure de plate - bien plus légères - et armées de lances flammes, ces troupes d'élite vont surprendre les forces adverses et décimer des milliers de personnes.

Très rapidement les camps sont mis en place pour exterminer une partie de l'humanité. À l'intérieur se joue un tournant de la science, les chercheurs présents utilisent les prisonniers comme cobayes, sans suivi, sans contrôle et surtout sans aucune limite éthique.

Renversigo va prendre une décision qui va changer son image à tout jamais. Bien qu'il ne partage pas l'idéologie de son gouver-

nement, il envoie des scientifiques dans les camps afin de récolter les données. Celles-ci sont récoltées dans l'horreur mais il ne faut pas qu'elles soient perdues. Certains documents rapportent que les laborantins ont tenté de soulager les Cobayes, mais ces rares preuves n'ont pas suffi à effacer l'image de Bourreau de l'humanité que Renversîgo conserve encore.

Lors de l'occupation de la France, l'État allemand décide de démanteler CCRA, qui selon eux représente une poche de résistance qu'il faut mater. Des preuves circulent : ils fournissent les résistants en armes. Renversîgo est présent une fois encore pour ne pas perdre le savoir accumulé, et leur image est ternie une fois de plus. On les voit de plus en plus comme des vautours rongant les os des Laboratoires, morts pour leurs propres profits.

Le conflit dura bien plus de temps que prévu - les avancées scientifiques se poursuivant de chaque côté - et détruit une grande partie de l'Europe. PMAI pousse son gouvernement à se joindre au conflit, non pas par bonté d'âme, mais parce qu'ils ont entendu parler des données colossales qu'ils pourraient récupérer. Le Japon quant à lui tente de justifier une politique expansionniste en se disant allié de l'Allemagne. Le conflit prend une nouvelle dimension mondiale et pousse PMAI à utiliser une arme jamais testée. Celle-ci a pour effet de mettre fin à la guerre.

Une fois l'armistice signé, Renversîgo est démantelé à son tour, et les vainqueurs se partagent les données récoltées. Et bien que cela n'a jamais été rendu public, ce Laboratoire a plus fait pour l'entière de l'humanité qu'aucun autre.

Dans tous les domaines ses données se vendent à prix d'or, Feed Me rachète les données sur les engrais du futur, et leurs études du corps humain circulent encore de nos jours parmi les chercheurs de tous les continents.

La guerre froide

La guerre froide n'est pas un conflit violent comme on l'imagine lorsque l'on prononce le mot "guerre". Non, c'est un affrontement permanent entre deux puissances mondiales scrutant le moindre fait et geste de l'autre, grappillant la moindre miette de recherche pour être en avance sur son concurrent direct. Deux idéologies, opposant le capitalisme d'un côté et le communisme de l'autre, et derrière ces convictions, deux États puissants : USA et URSS.

Elle s'installe à la fin de la Seconde Guerre mondiale. La totalité de la planète a les yeux rivés sur ces deux puissances. C'est pourtant une période extrêmement prolifique - nous sommes en pleine période d'industrialisation mondiale - dans tous les domaines de recherche. La course technologique qui s'installe amène avec elle toutes ses tares. Quelle que soit la taille ou le milieu dans lequel ils évoluent, tous les regroupements de cerveaux vont espionner, saboter, diffamer, pour arriver à être le premier sur le nouvel exploit technologique. Et bien sûr, des points de tension bien plus importants en découlent.

La crise de Cuba :

Elle prend racine lors de l'indépendance de Cuba face à l'empire espagnol. En effet, PMAI, nouveau Laboratoire américain fournit les armes au peuple cubain afin que celui-ci prenne son indépendance. Dès lors, les États-Unis déclarent une alliance politique et économique avec leur voisin proche. Pourtant lorsque l'État cubain rachète les entreprises de son pays pour que celles-ci deviennent nationales, son voisin capitaliste s'inquiète de le voir tomber dans le communisme de son rival occidental. Les grands Laboratoires proposent de rompre les accords commerciaux en cours, et provoquent un embargo de toutes les denrées cubaines. L'ensemble des entreprises d'armement russes - qui par la suite formeront HRE - y voient une opportunité de déployer leur nouveau prototype. Ils décident d'envoyer une armada de super tankers remplis de nouvelles

technologies guerrières. PMAI entend parler de ce convoi et prend la décision de l'intercepter. Non pas pour les empêcher de s'installer à Cuba, mais afin de prendre possession de l'ensemble des prototypes. S'ensuit une confrontation stoïque au large des côtes cubaines. L'humanité est passée à deux doigts d'un nouvel affrontement armé. C'est grâce aux États et à de lourds tribus que les deux Laboratoire acceptent de repartir chacun de leur côté sans rien y gagner.

La crise d'Afghanistan :

La Guerre froide est ponctuée de moments de tension. Les Laboratoires n'ont pas encore le pouvoir ni les moyens pour empêcher un hiver atomique si les esprits s'échauffent un peu trop. Les puissances en présence financent et dirigent d'Afghanistan de façon occulte afin d'éviter que la situation s'envenime. Le pays est alors le théâtre de tout ceci. Lors de la prise de pouvoir communiste, les États-Unis s'indignent mais ne peuvent rien faire, car géographiquement cette situation a lieu trop proche des frontières du géant communiste. Afin de pallier cette situation sans engager son pays dans un conflit bien trop dangereux du point de vue nucléaire, PMAI décide de financer et d'armer des milices indépendantes au cœur même de l'Afghanistan. Le tout nouveau gouvernement se doit de mener une guerre de proximité, contre des ennemis bien plus armés que lui. Mais l'État russe ne veut pas laisser un compatriote communiste seul face à la machine capitaliste. Un engagement direct provoquerait à son tour une guerre nucléaire. L'État va donc se tourner vers un membre puissance de son pays : Dimitri Sidorov. Celui-ci crée dans l'ombre le prochain empire de l'armement russe, HRE. Il a donc les connaissances et les contacts pour faire parvenir des armes au gouvernement afghan. C'est comme ça qu'une guerre entre capitalisme et communisme a lieu sans qu'aucune des puissances mondiale ne soient incriminée et ne risque de plonger le monde dans un hiver nucléaire. Cette guerre de proxi a défiguré à jamais le pays, et a perduré bien longtemps après la chute de L'URSS. HRE regroupe ses connaissances en une seule tête pensante

ce qui lui permet de prendre une courte avance lors de cette guerre de sponsors.

L'État afghan l'emporte grâce à ses dernières acquisitions, et met enfin en place son régime communiste. Les années passent et ce qui s'appelait Afghanistan va changer de nom pour en finir avec son image guerrière. Il choisit de se nommer le NED : le Nouvel Empire Durrani.

La première guerre sino-américaine :

C'est un des événements majeurs de la guerre froide. Il s'agit d'un tournant important car c'est un conflit armé où les deux grandes puissances vont s'affronter par le biais d'alliés en place. Celle-ci est décrite plus précisément dans la partie correspondante

Le Rideau de Fer :

Le Rideau de Fer est l'expression de la séparation du monde en deux blocs. Il cristallise le choc de deux idéologies qui s'affrontent et déchirent les familles. Il met en évidence le fait que les Laboratoires voient une opportunité d'enrichissement et la possibilité de tester de nouvelles expériences dans les faits les plus dramatiques. PMAI et HRE se partagent les différents marchés. Ils ne travaillent pas en collaboration mais les autorités soupçonnent une certaine entente.

Officiellement, cette course à l'armement - et donc cette guerre - prend fin à la dissolution de L'URSS. Pourtant, la disparition des industries nationales d'armement voit naître HRE, et PMAI ne le voit pas du tout d'un bon œil. Le Laboratoire américain tente sans succès de racheter des parcelles de ce qui devient le numéro deux des Laboratoire militaires. Une rivalité naît à l'instant même où sa création est annoncée publiquement. Effectivement, les deux Laboratoires ont le même domaine d'expertise, et bien que la guerre froide soit officiellement finie, la rivalité va continuer année après année. La mer de Béring est toujours en proie à cette tension.

Apartheid mutant

Une problématique est apparue rapidement lorsque les modifications sont devenues populaires : que faire des Ratés ? La solution proposée fut de créer des zones de dépôt loin des regards, ou tout du moins loin des regards médiatisés. Et quels sont les lieux n'attirant pas l'attention des médias ? Les lieux dépourvus d'innovations scientifiques.

Des bétailières humaines circulent vers des zones de stockage, des Laboratoires vers le sud de l'Afrique. Ces convois automatisés parcourent des milliers de kilomètres avec à leur bord des centaines de cobayes déficients. Une fois arrivés, les cobayes sont relâchés au milieu de la brousse, tels des animaux sauvages.

Ceux-ci s'organisent pour ne pas mourir, mais l'arrivée continue de nouveaux cobayes crée un déséquilibre de densité, et donc de répartition des vivres et autres ressources.

Des tensions commencent à apparaître entre les populations présentes et ceux que l'on appelle les "Bannis". Pourtant, leur nombre ne va pas diminuer.

Les frictions se transforment en affrontements lorsque les Bannis se rendent compte qu'ils sont plus nombreux que ceux qui les affament. De plus, ils ont beau être des cobayes "ratés", leurs modifications leur apportent tout de même des capacités hors normes.

Ces conflits finissent par attirer l'attention des médias, et afin de conserver le secret, les Laboratoires prennent deux initiatives : Premièrement, une vague de rachats est lancée sur toutes les chaînes de télévision et autres médias voulant traiter de cette situation. C'est une censure commerciale qui est mise en place.

Dans un second temps, ils envoient des colis humanitaires afin d'apaiser les violences provoquées par le manque de nourriture et d'eau.

En quelques mois, ces actions étouffent dans l'œuf le conflit naissant, et le grand public ne voit toujours dans cette histoire qu'une simple légende. Mais l'événement impacte fortement les décisions politiques du sud de l'Afrique. Une méfiance de cette ampleur ne disparaît pas en un éclair.

Lors des élections qui suivent, les partis nationalistes l'emportent avec une large avance (évidemment, les Bannis n'ont pas la possibilité de voter). Ce virage politique concerne une grosse partie du sud du continent, tous les pays au sud de la Tanzanie sont touchés.

Des lois visant à séparer de manière physique les porteurs de mutations et/ou de nanotechnologies de la population autochtone sont promulguées.

Certains lieux publics sont fermés aux Bannis, ainsi que les transports publics.

Et bien sûr, les gouvernements se mettent à interroger les Laboratoires sur ce flux incessant de chair humaine arrivant chez eux. Des accords plus ou moins secrets sont mis en place, et les Laboratoires acceptent de payer des taxes, calculées sur le nombre d'être humains qu'ils déportent. Cette solution reste plus lucrative que l'alternative : des images de ce trafic arrivant au yeux du grand public.

Guerre du Paraguay

Le Cartel est une organisation criminelle de grande ampleur qui tient sous sa coupe l'Amérique du sud. Pourtant, ils favorisent la reconstruction des quartiers défavorisés, car ils versent de grosses sommes d'argent à leurs populations afin qu'elles n'appellent pas les forces de l'ordre. Cet argent permet de reconstruire les écoles et les marchés. Bien que ce soit de l'argent sale, il est facile de penser que Le Cartel favorise un renouvellement urbain et un meilleur cadre de vie.

Pourtant, une femme va se dresser pour alerter la population sur les méfaits de cet argent.

Eva Creghua est une jeune paraguayenne ayant toujours connu le pouvoir en place. Si, en effet, le Cartel finance le développement des quartiers les plus pauvres, la population souffre du trafic de drogues mené par l'organisation et des confrontations avec les forces de l'ordre qui en découlent. De plus, les familles n'acceptant pas les pots de vin sont marginalisées. Eva Creghua va prendre la parole pour tenter de faire prendre conscience à toute la population qu'il ne faut plus accepter l'argent de la drogue.

Étant une inconnue sans moyens, elle va tout d'abord faire du porte à porte pour tenter de faire changer les mentalités et de trouver des partisans à sa cause. Le Cartel n'a même pas conscience de son existence. Après tout, que peut faire une personne face à une organisation tentaculaire ?

Eva va tourner plusieurs mois dans son quartier sans rencontrer aucun succès, les gens ont peur ou ne veulent pas perdre le peu de confort que leur apporte cet argent. Mais sa détermination ne va pas faiblir. Un événement va tout changer, une rencontre. En effet, Xcellence va placer sur la route d'Eva l'un de ses membres imminents. Leur but est assez simple : fournir des moyens pour que Madame Creghua puisse monter un vrai groupe d'opposition au Cartel. Ils disent faire ça par altruisme mais Le Laboratoire cherche à fragiliser les alliances du Cartel : celle avec Trans-tation, mais principalement leur alliance

avec Nanocell. Ils ne veulent pas que le monde sache qu'ils sont impliqués, d'ailleurs ce fameux membre imminent ne dira jamais appartenir à un Laboratoire. Il fournit de l'argent pour les campagnes de sensibilisation et un soutien logistique pour les déplacements. Le mouvement commence à prendre de l'ampleur. Les uns et les autres réalisent qu'ils ne sont pas seuls dans leur lutte, et la peur laisse place à l'espoir. Ce qui ne plaît pas au Cartel. Malgré le fait qu'ils continuent à financer les quartiers défavorisés, ceux-ci sont animés et la colère gronde. C'est alors que le Cartel commet une erreur de taille : ils vont prendre Eva pour cible, et tenter de réduire au silence les cris naissants du mouvement qu'elle a lancé.

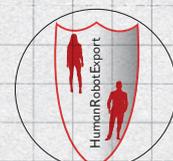
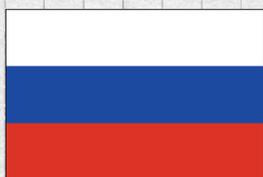
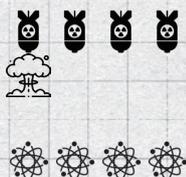
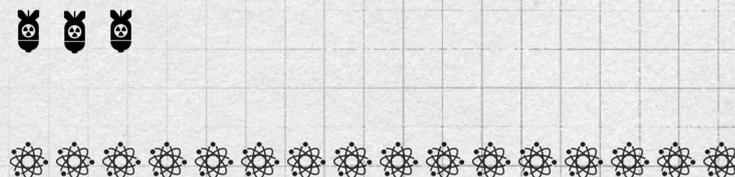
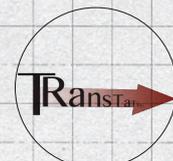
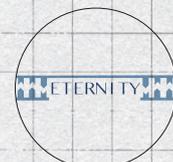
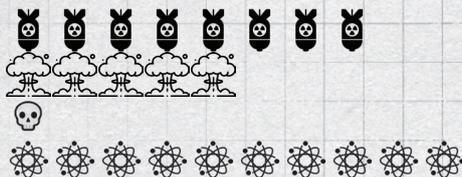
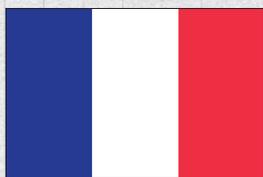
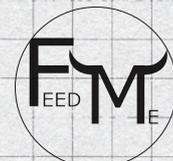
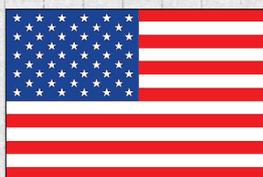
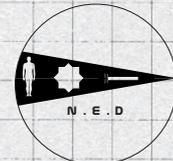
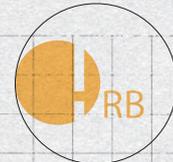
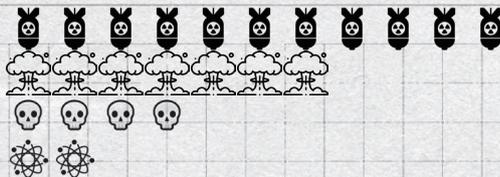
Mais son bienfaiteur d'Xcellence a senti venir ce revirement. Il a assigné une protection personnelle à la jeune femme, et la tentative d'assassinat échoue.

Cependant, l'événement va mettre le feu aux poudres.

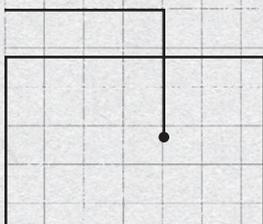
De nos jours, une guerre civile a lieu au cœur du Paraguay, opposant les sympathisants de EVA (propulsée au poste de cheffe de la résistance) et le Cartel. Ce n'est pas une guerre ouverte, mais plutôt une accumulation d'attentats et de destruction de bâtiments appartenant au camp d'en face. Dans ces quartiers-là, méfiez-vous de vos interlocuteurs lorsque vous affichez vos opinions politiques.

NOTA Nucléaire

Bien que la recherche et les avancées nucléaires soient importantes, l'arme atomique n'étend pas son spectre sur l'ensemble de la planète. Un grand nombre de puissances mondiales la détiennent, mais les Laboratoires désapprouvent son utilisation. Plus précisément, ils sont contre son utilisation, maintenant qu'ils savent ce que cela fait. Ne les voyez pas comme des puissances magnanimes, car ils possèdent des armes bien plus dangereuses, celles-ci ont l'avantage d'avoir des conséquences discrètes, insidieuses mais tout aussi destructrices.

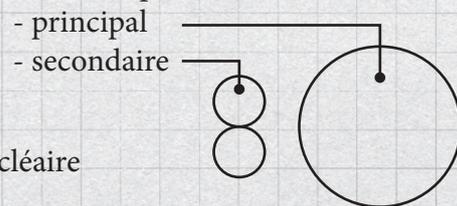


Possesseur de l'arme atomique



- nombre d'ogives possédées
- nombre d'utilisations militaires ou scientifiques
- nombre de morts causées par l'utilisation du nucléaire
- recherches alternatives

acteur empêchant l'utilisation :



FAITS
ÉCONOMIQUES
OU INSTANTANÉ
GÉOPOLITIQUE

Cette partie est une image de l'échiquier mondial à l'instant où nous parlons. Elle regroupe les liens entre les différentes puissances. Qu'il s'agisse de faits publics ou de simples rumeurs, nous allons vous les décrire le plus précisément possible afin que vous puissiez y emmener vos joueurs.

Cette partie est une image de l'échiquier mondial à l'instant où nous parlons. Elle regroupe les liens entre les différentes puissances. Qu'il s'agisse de faits publics ou de simples rumeurs, nous allons vous les décrire le plus précisément possible afin que vous puissiez y emmener vos joueurs.

Alliances

Alliances publiques

PMAI / BMI.

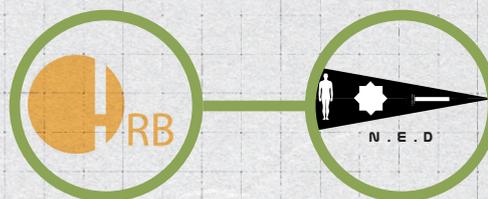


Cette alliance existe depuis la seconde guerre sino-américaine. Tout d'abord gardée secrète, à l'instar de leurs travaux, elle fut officialisée avec la victoire de leur camp.

Cette alliance est de nature commerciale et scientifique. Quelque soit la partie du monde que vous habitez, si vous réalisez un appel d'offres pour une recherche scientifique et que l'un de ces deux Laboratoires y répond, il y a de fortes chances que leur deux noms apparaissent en bas du contrat. PMAI et BMI ne rentreront jamais en concurrence. Aucune exception. Si l'un d'eux souhaite un contrat, cela sera énoncé et validé par les deux partis. Attention, cela ne veut pas dire que leurs bases de données sont communes. Ils gardent leurs propres résultats en interne. Par contre, ils peuvent échanger très librement leurs résultats lorsqu'ils peuvent concerner des recherches de leur partenaire.

Cette alliance est très mal vue par leur concurrent direct : HRE, qui tente par tous les moyens de prouver un trafic d'influence ou une concurrence déloyale.

ORB / NED



Dès ces débuts, Orb affichait dans ces données de nombreux cas de douleurs post-opératoires. Elles étaient le plus souvent décrites comme intenses et ne répondaient pas aux analgésiques normaux. La commercialisation de leurs produits s'en voyait impactée : il est en effet difficile de vendre à un prix très élevé, un produit purement esthétique si celui-ci va faire souffrir le patient pendant plusieurs années, voire en mourir.

Lorsque le Laboratoire NED a réalisé des avancées significatives dans le domaine du traitement de la douleur, Orb a envoyé un ambassadeur pour négocier un commerce privilégié. Avec cette opportunité, NED fut heureux de prendre place sur l'échiquier de la planète et prit cette demande très au sérieux. Les négociations prirent plusieurs mois - de nos jours, le public ignore toujours les termes du contrat qui lient les deux Laboratoires - mais furent un franc succès.

NED produit de manière annuelle les substances permettant à ORB de calmer ces patients d'importance. Bien que cela puisse sembler être un simple accord commercial, cela a permis à ORB de prendre une sérieuse avance en tentant des expériences toujours plus douloureuses sans que leurs cobayes ne décèdent. Les autres Laboratoires se plaignent régulièrement des prix exorbitants pratiqués par NED, alors que ORB communique publiquement sur le sujet en se vantant des prix réduits que lui procure son partenariat.

Alliances officieuses

Il faut bien prendre conscience que ces alliances sont moins connues du grand public, voire complètement secrètes. Si vos joueurs obtiennent la preuve de ce type de pratiques, cela sera au prix de longues recherches.

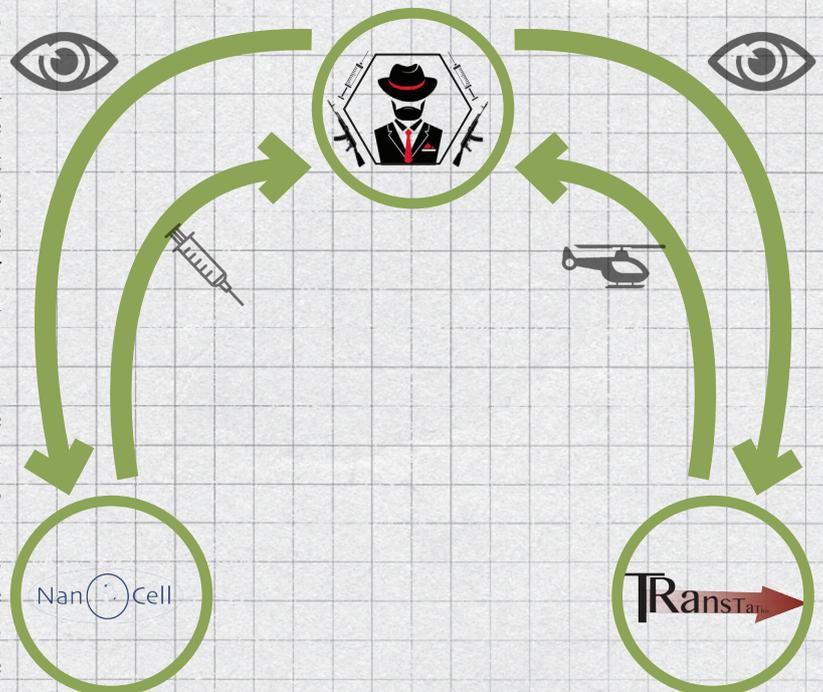
Transtation / Le Cartel / Nanocell Center

Il s'agit d'une alliance tripartite, mais cela n'a pas toujours été le cas. À l'origine, il n'y avait qu'un duo. Nanocell Center cherchait un moyen de tester à très grande échelle un nouveau produit. Ils avaient de très grandes inquiétudes sur la viabilité de cette substance et craignaient des retombées médiatiques désastreuses.

Ils ont donc cherché un moyen de se protéger des éventuelles conséquences négatives. Afin de se soustraire à la responsabilité d'injecter une nouvelle substance à des cobayes, ils ont étudié une alternative : que les cobayes eux-mêmes s'injectent le produit. De plus, pour les convaincre de le faire, et pour se garantir une double sécurité, ils décidèrent de dissimuler leur nouvelle substance, en la mélangeant à un autre élément.

Nanocell entra alors en contact avec Le Cartel. Son objectif était que Le Cartel ajoute la substance à tester aux différentes drogues qu'ils écoulent, profitant ainsi d'un grand réseau d'utilisateurs, devenus cobayes, et d'une distance et donc d'une grande protection par rapport aux résultats. Un accord financier fut trouvé entre le Laboratoire et La Cartel, ce dernier se souciant peu des conséquences sur ses clients ou sa réputation.

Bien plus tard, s'est présentée l'opportunité de travailler avec Transtation. Le Cartel cherchait un nouveau moyen de transport pour passer leurs marchandises aux frontières sans être arrêté. Transtation avait besoin de réaliser des tests à grande échelle, sans avoir les fonds nécessaires pour les réaliser. De la même façon qu'avec Nanocell, La Cartel est devenu "l'image publique" des expérimentations de Transtation. Le premier peut ainsi déplacer ses drogues et autres marchandises, tandis que le second teste, avec plus ou moins de succès, ses nouvelles découvertes sans être inquiété des résultats.



TEAA / Uluru's Ghost



C'est une alliance très localisée. Bien que TEAA agisse sur l'ensemble de la planète, pour le bien de celle-ci, les Uluru's Ghost ne protègent que l'Australie des méfaits des Laboratoires.

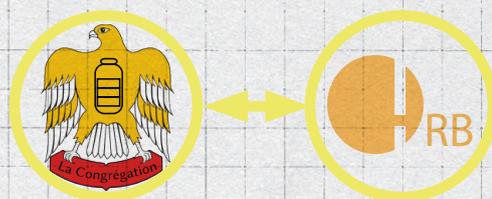
À leur première rencontre, TEAA a demandé audience auprès des responsables de UG pour agir sur leur territoire. Les deux partis ont apprécié le respect de l'autre pour leurs causes et leurs motivations. Les aborigènes ont observé les méthodes de l'association et partagent leurs motivations. Ils en ont conclu que leur violence était justifiée.

Lorsque l'association a des projets sur le territoire australien, ils ont systématiquement un entretien avec UG avant d'entreprendre quoique ce soit. Il est en tout cas établi que, si la culture ou les terres australiennes sont menacées, TEAA aura des alliés de taille.

Espionnage

Dans le grand monde de l'industrie, et à toute période de l'histoire, chaque découverte engendre son lot de convoitise. Et si l'on n'est pas le premier à la découvrir, on peut être le premier à la voler.

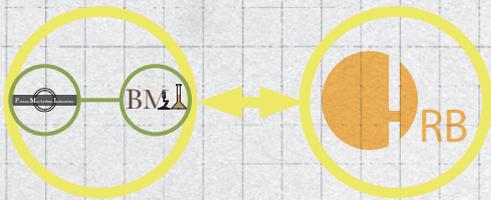
La Congrégation / ORB



Par le passé, la Congrégation a tenté de prouver l'espionnage qu'ils ont subi, mais sans succès. Ils ont alors tenté une contre-attaque envers le Laboratoire qu'ils pensaient responsable : Orb. Ayant connaissance de fuites en interne qu'ils ne parvenaient pas à identifier, ils ont laissé courir des rumeurs concernant un nouveau "software de pile à hydrogène", permettant une meilleure gestion des composants et rendant les piles plus efficaces. Ils sont allés jusqu'à développer un faux software. Comme anticipé, Orb s'est emparé de ce logiciel, allant jusqu'à l'installer dans ses propres laboratoires pour ne pas prendre de retard sur la concurrence. Ce qu'ils n'avaient - et n'ont probablement toujours pas - découvert, est que ce logiciel abritait un cheval de troie extrêmement efficace.

Celui-ci a depuis permis à la Congrégation d'avoir une visibilité sur l'ensemble de données de Orb. Ce coup de maître est toujours en cours et reste publiquement inconnu. De son côté, Orb espionne la Congrégation depuis plus longtemps, en utilisant une méthode plus archaïque, bien que tout aussi efficace. Ils soudoient certains chercheurs en leur offrant des sommes colossales afin d'avoir accès à leurs données. Il peut arriver que certains scientifiques tentent de disparaître avec leur magot, mais Orb dispose de fonds suffisants pour trouver de nouvelles taupes et retrouver les fuyards...

ORB / Alliance PMAI BMI



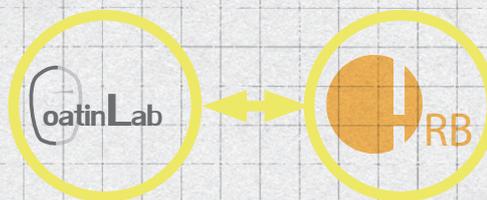
La philosophie de ORB sur l'espionnage est liée à l'histoire de son pays. Enclaver et fermer sur lui-même, le Japon aime se tenir au courant de ce qui se passe dans le monde, sans forcément que le reste du monde soit au courant de ce qu'il se passe sur son territoire.

Le Laboratoire a suivi la même ligne de conduite. Tout ce qui touche de près ou de loin à la nanotechnologie est dans le viseur de ORB. Il s'intéresse surtout à la collaboration récente de PMAI et BMI. Lors de la seconde guerre sino-américaine, leur projet commun d'arme a éveillé la curiosité du Laboratoire ORB. Celui-ci a alors envoyé des escadrons de droïdes pour récupérer des spécimens, vivants si possible.

La mission fut un succès. ORB possède aujourd'hui deux spécimens. De plus avec le chaos environnant, ni PMAI, ni BMI n'ont réalisé que des armes et des données leurs avaient été dérobées.

Depuis l'étude de ces prototypes, ORB cherche à obtenir davantage de données sur ces recherches et l'alliance entre les deux Laboratoires. Il tenterait notamment de recruter des chercheurs en interne...

ORB/ Coatinlab



Tout jeune arrivé sur l'échiquier mondial des Laboratoires, Coatinlab attire les regards, encore plus ceux de ORB. Il est difficile de parler d'espionnage. Ce ne serait pas bien juste. Il s'agit plutôt d'une surveillance appuyée de Orb sur les avancées et les tests réalisés par Coatinlab.

La technologie du Laboratoire anglais est une révolution. Aucun équivalent n'a encore été développé. Il est alors normal que cela attire une certaine convoitise des concurrents...

Rachats

Les rachats de brevets et de produits, drogues... sont monnaie courante dans le monde des grandes entreprises. Il est important de comprendre que les Laboratoires ne se contentent pas de marchander des contrats sur des tests ou des entreprises ; ils vont bien plus loin, et même jusqu'à acheter des Villes.

Dans cette partie, nous allons vous expliquer tout le processus, les tenants et aboutissants de cette démarche. Vous y trouverez également les rachats plus conventionnels.

Institut Pasteur / Eternity

L'institut Pasteur est une pointure de la recherche publique internationale. Mais l'expérimentation coûte cher, les découvertes ne rapportent pas à chaque fois autant qu'on pourrait le penser et la concurrence est très rude. Le jour où Dupuy Régénérescence a fait la proposition de racheter à l'État, son Laboratoire et ses données passées, le gouvernement français a pris le temps de la réflexion et a finalement cédé. La somme convenue n'a jamais été révélée. Seul le fait que les employés ont conservé leur poste a été rendu public. À ce moment-là, Eternity - la famille Dupuy - a changé l'appellation de son Laboratoire. Les connaissances nouvellement acquises par le rachat, ont permis à Eternity d'élargir leur champ d'expériences et d'application. Physiquement, les bureaux traditionnels de l'institut, sont toujours en place, mais leur fronton présente le logo d'Eternity.

Rachat de villes :

Un ensemble de facteurs convergeant a fait apparaître cette idée. Il est arrivé que des Villes ou des États surendettés cherchent des investisseurs pour pallier à leur dette. D'un autre côté, certains Laboratoires cherchaient à populariser leur image. À première vue, les contrats passés étaient

simples : un rachat de dette contre des affiches et campagnes publicitaires réservés et de qualité. Tout ne s'est pourtant pas déroulé comme prévu. Des dérives sont apparues. Le principal problème est l'hégémonie publicitaire qui s'est mise en place. Plus aucun concurrent n'apparaît dans les rues des villes concernées. Des commerces rivaux se trouvent alors surtaxés et souvent obligés de fermer. La notion de propagande est proche. Ensuite, l'emprise des Laboratoires a atteint les conseils municipaux. Très rapidement, ces villes sont devenues des parcs d'attraction à l'effigie de la marque. Les bâtiments vont jusqu'à être ravalés aux couleurs du Laboratoire.

Les répercussions sont de grande envergure. La ville ainsi acquise devient une entité indépendante de son État d'origine. Bien que légalement, elle en fasse toujours partie, toutes les décisions politiques, territoriales... ne lui appartiennent plus. Le Laboratoire a obtenu un territoire propre et une ressource stratégique importante, qui peut servir les intérêts d'autres acteurs...

Next Gen / Brno

La République Tchèque a subi de plein fouet la crise économique. Afin de ne pas avoir à supporter une dépression trop lourde, l'État s'est tourné vers des solutions extérieures. Leurs ressources économiques perdaient de la valeur commerciale à vue d'œil ; quelle marchandise leur restait-il pour négocier une aide?

La réponse alors trouvée par les autorités fut de commercialiser ses espaces de communication et de parole. Ils décidèrent de mettre en vente des espaces de pub, tout d'abord de façon limitée. Le Laboratoire Next Gen proposa alors d'acheter tous les emplacements d'une ville. La somme proposée était telle que l'État ne réfléchit pas longtemps et céda. Brno devient le siège publicitaire de Next Gen. Le contrat trop rapidement accepté, comporte des conditions drastiques et laisse au final peu de marge de manœuvre à l'État.

Aujourd'hui, si vous vous baladez dans Brno, vous constatez - plus ou moins rapidement - que la nanotechnologie a pratiquement disparu. Seuls de vieux modèles, rafistolés avec les moyens du bord, perdurent encore. Vous ne trouverez aucune devanture de Laboratoire autre Next gen. Mais cela va bien plus loin. L'ensemble des entreprises et des commerces de la ville sont à leur image. Un exemple simple : l'eau est désormais labellisée "Eau Next Gen". Il s'agit pourtant de la même ressource que les habitants ne payaient pas avant l'arrivée du Laboratoire. Si vous décidez de faire construire dans cette ville, sachez que l'autorisation vient du Laboratoire non plus des administrations en place.

Nanocell / Novossibirsk

À la chute du communisme, la privatisation de l'ensemble des ressources de l'ex URSS a mis le pays en péril. Pour lutter contre ce phénomène, il s'est intéressé aux Laboratoires souhaitant investir sur son territoire. Le Laboratoire HRE était alors à bout de souffle. Il avait investi tous ses fonds dans le développement de l'industrie de l'armement russe. Le pays a alors été obligé de se tourner vers des Laboratoires étrangers. À cette période, Nanocell cherche à élargir son panel de génome humain. Le laboratoire voit une extension sur le territoire russe comme une solution efficace pour échantillonner la population de cette partie du globe. Un accord est rapidement trouvé entre l'État et le Laboratoire. Les interventions de Nanocell restent peu visibles sur le quotidien des habitants. Il est évident que les rivaux du Laboratoire n'ont plus de vitrine dans la ville de Novossibirsk, mais il existe tout de même toujours une concurrence entre les différentes firmes.

Par contre, l'ensemble de la ville est fiché, catalogué et suivi de manière quotidienne. Quelque soit l'activité que vous vous voulez faire sur place, il vous faut donner votre "empreinte biométrique" :

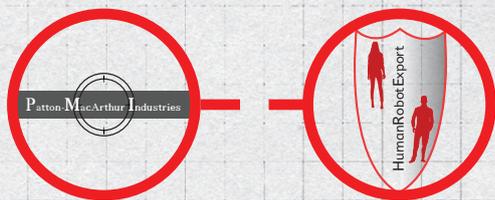
- soit en donnant une goutte de votre sang ;
- soit en fournissant le passeport de la ville qui contient l'ensemble de vos caractéristiques biologiques.

Cela permet à Nanocell de tenir un registre de toutes les personnes qui passe dans Novossibirsk et de mettre en lien leur code génétique avec les différentes activités qu'elle pratique. Ces enregistrements à très large échelle peuvent ensuite être revendus à différents clients, intéressés par un type de données spécifiques ou à l'ensemble.

NOTA : Les rachats de villes sont courants. Ce ne sont que deux exemples parmi d'autres pour illustrer ce procédé. Il faut bien comprendre qu'il y a toujours un prix à payer, mais qu'au final, le Laboratoire est toujours gagnant.

Rivalité

PMAI et HRE

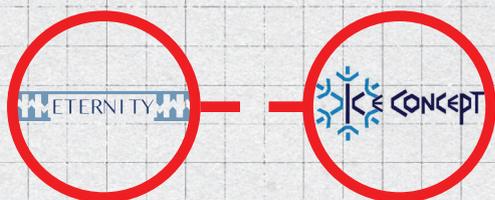


À la chute de l'URSS, PMAI pensait acquérir la totalité du savoir militaire russe, mais c'était sans compter l'intelligence d'un homme durant les décennies qui avaient précédé. C'est à cette période qu'est créé le Laboratoire HRE.

PMAI voit l'apparition de ce nouveau concurrent comme une trahison de la part de l'État russe. Dès ces débuts, HRE doit faire face à l'animosité du laboratoire américain ; et celle-ci est réciproque. Quelque soit le contrat militaire en jeu, les deux Laboratoires tentent de se placer devant leur rival, ou seulement de le disqualifier. Bien que publiquement la Guerre Froide ait pris fin, la course à l'armement et aux technologies est toujours d'actualité entre PMAI et HRE. La mer de Béring en est la preuve géographique : elle est la zone la plus militarisée au monde, et le terrain de test des deux laboratoires pour leurs nouvelles découvertes.

Cette rivalité est connue de tous, et beaucoup d'acteurs s'en servent pour faire baisser le prix des armes qu'ils achètent.

Eternity / ICE concept



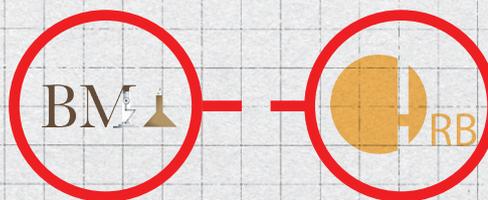
Cette rivalité est très récente. Eternity a lancé dernièrement un projet de cryotube, entrant ainsi en concurrence avec ICE Concept. Celui-ci n'a bien sûr pas apprécié que son monopole disparaisse. Il n'existe

aucun fait marquant, ou prouvé, qui mette en évidence cette opposition. Mais il va de soi qu'une annonce de ce genre - l'arrivée du Laboratoire Eternity sur un marché privilégié - va entraîner des répercussions.

C'est pourquoi le Laboratoire prépare le terrain. Il utilise la presse en mettant en avant le côté humain de leurs recherches, et cherche à présenter la cryogénéisation comme une nouvelle carte de leurs services à la personne.

BMI / ORB

Après avoir récupéré des données sur l'alliance BMI/PMAI, une forme de jalousie



s'est installée chez les dirigeants de ORB. Bio Mod Industries avait fait des progrès considérables dans le domaine des nanotechnologies grâce à cette alliance, et le Laboratoire nippon aimerait en profiter. C'est une rivalité récente. De plus, elle ne porte que sur le Laboratoire BMI. ORB ne considère pas PMAI comme un véritable rival. Celui-ci travaille sur le développement des armes, ce qui est bien loin du marché d'ORB.

Par ailleurs, cette rivalité est à sens unique. Le Laboratoire BMI porte peu d'intérêts à ORB. Il se pourrait même que BMI n'ait pas conscience de la méfiance et la potentielle agressivité d'ORB à son égard. Aucun incident grave n'est à déplorer jusqu'à aujourd'hui. Ce sont pour l'instant des échanges plus virulents qu'à l'accoutumée, des contrats plus restrictifs, des mises sur le marché décalées au dernier moment afin d'avoir la primeur.

Mais le Laboratoire ORB est réputé comme étant prêt à tout pour obtenir ce qu'il souhaite...

Sabotage

Instanthere/EasyFast

Lorsqu'une rivalité devient trop forte, il peut arriver que l'un des partis devienne plus agressif et s'attaque directement à celui qu'il considère désormais comme un ennemi, et plus seulement un rival.

Ces attaques peuvent être des actions simples et en apparence "légères" comme placer la présentation de son nouveau produit face à celle de son concurrent pour que la sienne passe inaperçue. D'autres vont beaucoup plus loin, et ont des conséquences incontrôlées, jusqu'à parfois transformer la surface du globe.

C'est ce qui s'est passé entre les deux firmes : Instanthere et EasyFast. Les deux Laboratoires avaient le même pôle de recherche : les transports. Il avait toujours existé une rivalité entre eux, mais elle restait non violente. Pourtant, il y a une dizaine d'années EasyFast a tenu une conférence de presse annonçant une révolution dans leur domaine. Ils déclaraient avoir maîtrisé la technologie des trous de verre, permettant de passer d'un lieu à un autre en passant par un simple portail, et annonçaient une démonstration quinze jours plus tard à Dacca.

Le jour de la présentation, deux portails ont été disposés face à face, à 20 mètres l'un de l'autre. Ils ressemblaient à de simple cadre de porte, recouverts de câbles, fils, connecteurs électroniques en tout genre.

Après un éloquent discours, les scientifiques d'EasyFast actionnèrent le dispositif, et un bruit sourd retentit dans la vallée. Une gerbe d'étincelles de plusieurs mètres s'éleva alors de l'un des portails. Un écran bleuté ressemblant à de l'eau apparut dans le cadre des portails pendant quelques secondes, avant que l'explosion ait lieu. À ce jour encore, il s'agit de l'explosion industrielle la plus meurtrière : on dénombre 100 millions de morts et environ autant

de blessés et disparus. Malgré cette catastrophe dévastatrice, certains spécialistes affirment que l'expérience a été une réussite par la création d'une mini-singularité dans les portails.

Afin de préserver sa crédibilité, EasyFast a dénoncé publiquement un sabotage pour expliquer le fiasco de son essai. L'explication paraissant un peu facile, les journaux du monde entier titrent sur la malhonnêteté de EasyFast, refusant d'assumer leur échec et cherchant à salir la concurrence.

Mais la vérité est bien plus compliquée. Pendant de longues années, Instanthere a cherché à obtenir des informations sur les expériences d'EasyFast ; mais sans succès. Afin de se prémunir contre tout espionnage industriel, EasyFast divisait ses recherches entre différentes équipes, celles-ci n'ayant pas connaissance de l'identité des autres, ni de communication directe. Face à leur échec répété, Instanthere ont soudoyé un chercheur de leur concurrent qui travaillait sur les portails. Il devait provoquer une surtension lors de l'essai pour interrompre le test et détruire les prototypes. Bien que ses calculs étaient justes, il ne possédait pas l'ensemble des plans. Il n'avait pas pu anticiper la réaction en chaîne qui allait être générée et détruire une vaste région du monde.

L'échec de cet essai et la dévastation qu'il a créée, a détruit la réputation d'Easyfast. Ils n'ont pas disparu pour autant, mais leur position reste précaire, sans nouveau investisseur, ni contrat.

Dans certains milieux, une légende circule sur l'existence d'un contrat de récompense pour toute preuve du sabotage commandité par Instanthere. Malgré leur situation financière difficile, EasyFast est prêt à verser une prime magistrale pour retrouver son image et son intégrité aux yeux du grand public. Pour y prétendre, il faut tout de même oser s'attaquer à l'un des plus gros Laboratoire de la planète...

Faits écologiques

Les dérèglements climatiques engendrent bon nombre de mouvements et de naissances de phénomènes qui influencent le monde en surface et en profondeur. La plupart des acteurs présents sont conscients des intérêts que ces bouleversements peuvent leur apporter, si ils sont bien orchestrés.

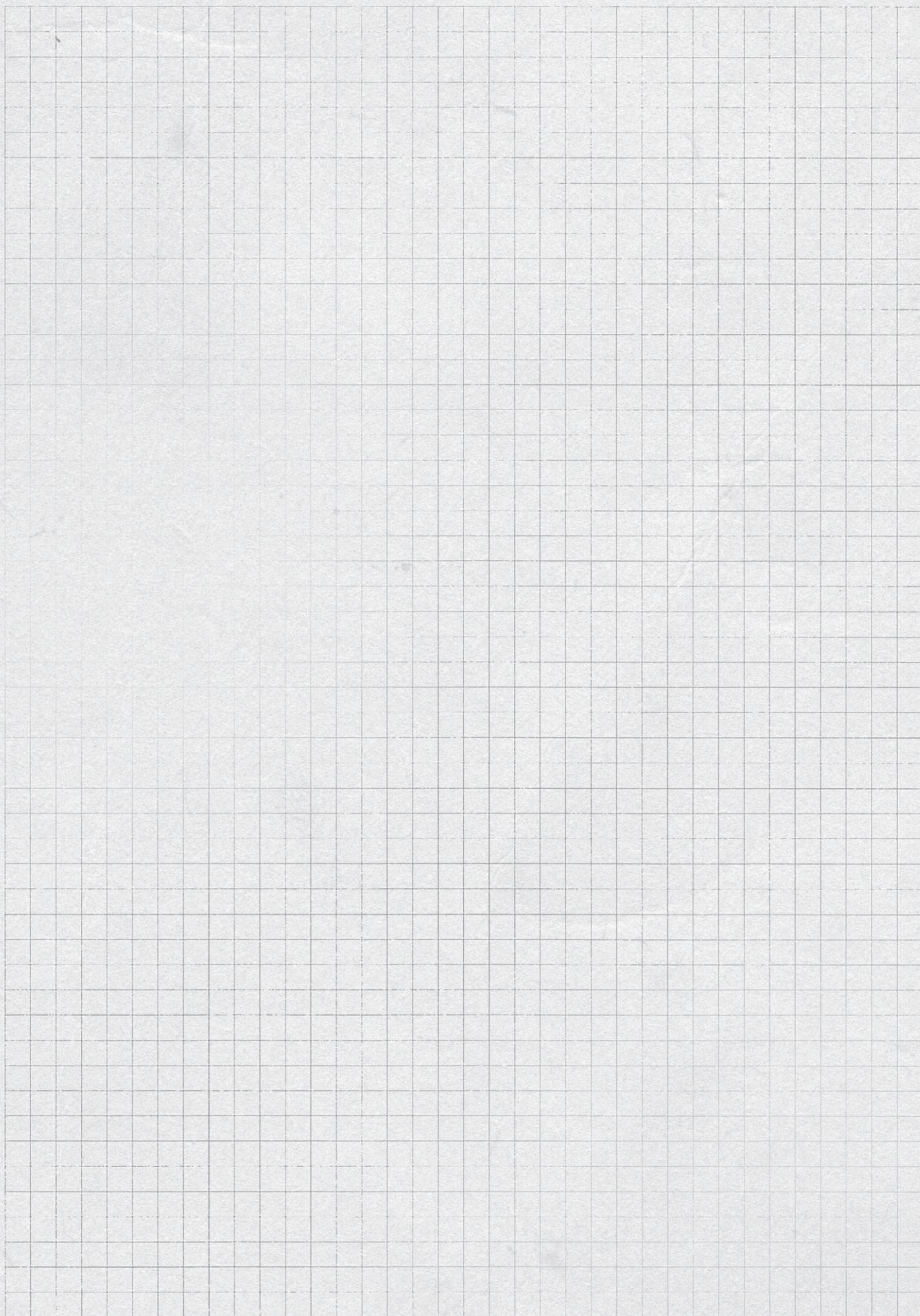
L'écologie est le combat de ces 50 dernières années. Pourtant les recherches, le stockage des données et des personnes, les modifications consomment une quantité d'énergie bien supérieure à ce que la planète peut encaisser. Bien que des innovations soient réalisées chaque jour dans le domaine de l'écologie, les dérèglements sont présents et influencent la vie de millions de personnes.

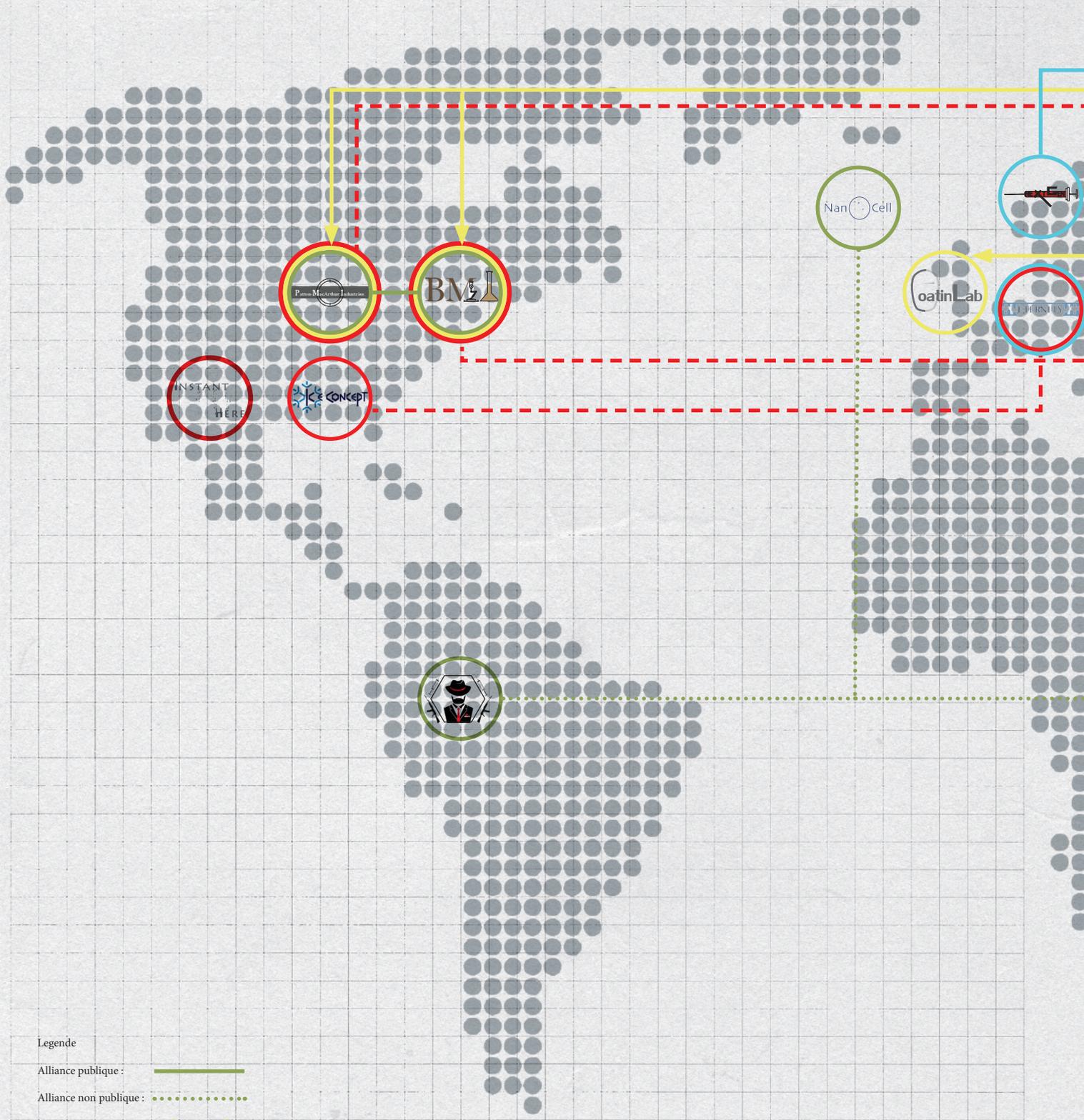
Il faut bien comprendre que Les Laboratoires ne provoquent pas volontairement de nouveaux déséquilibres ou catastrophes écologiques. Mais ils les surveillent de près, afin de profiter au mieux des conséquences ; le plus souvent pour obtenir des cobayes en quantité.

Lorsqu'un typhon détruit une région défavorisée, de nombreux Laboratoires appliquent des pressions politiques pour que leur gouvernement soit le premier à proposer d'accueillir les réfugiés. Il est même possible que les Laboratoires s'accordent sur qui profitera de telle ou telle catastrophe en fonction de leur campagne de tests.

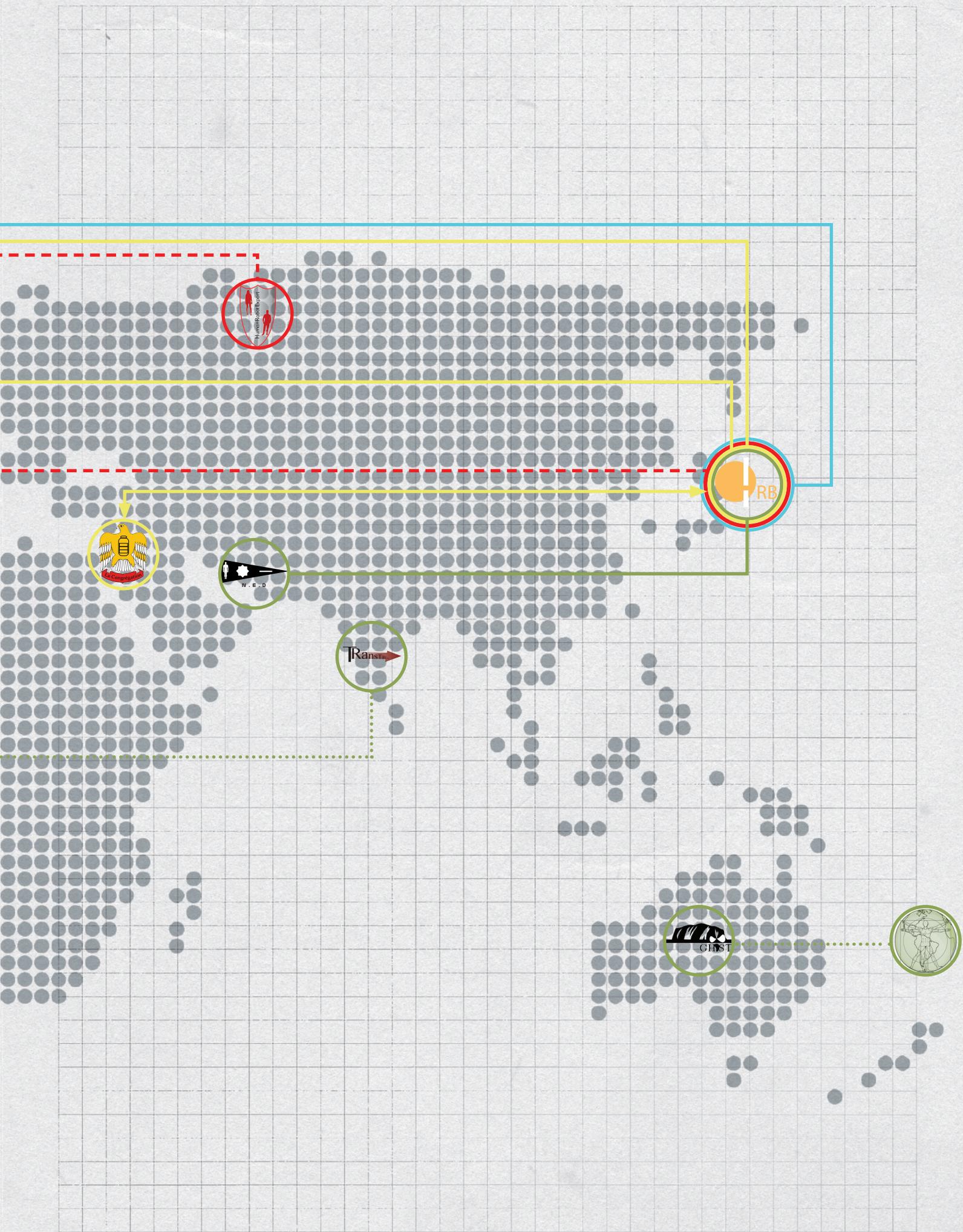
Transtation est un spécialiste de ces désastres. Lors d'un tremblement de terre ou d'une tornade, par exemple, le Laboratoire met à disposition des moyens d'évacuation rapides pour les populations touchées. Ce geste en apparence désintéressé est une sorte de signal pour les autres Laboratoires de "passer commande". Pour le plus offrant, un des bateaux ou trains mis en place pourrait se perdre et ne jamais arriver à sa destination...

Il est intéressant de noter le comportement des populations de l'Amazonie durant ces dernières décennies. Plutôt que de se tourner vers l'extérieur pour chercher une aide aux bouleversements climatiques, elles se sont regroupées et tentent de faire face ensemble. Elles sont parvenues depuis à survivre en autarcie. Ce comportement a été salvateur, sachant ce que les puissants de ce monde font endurer aux migrants climatiques...



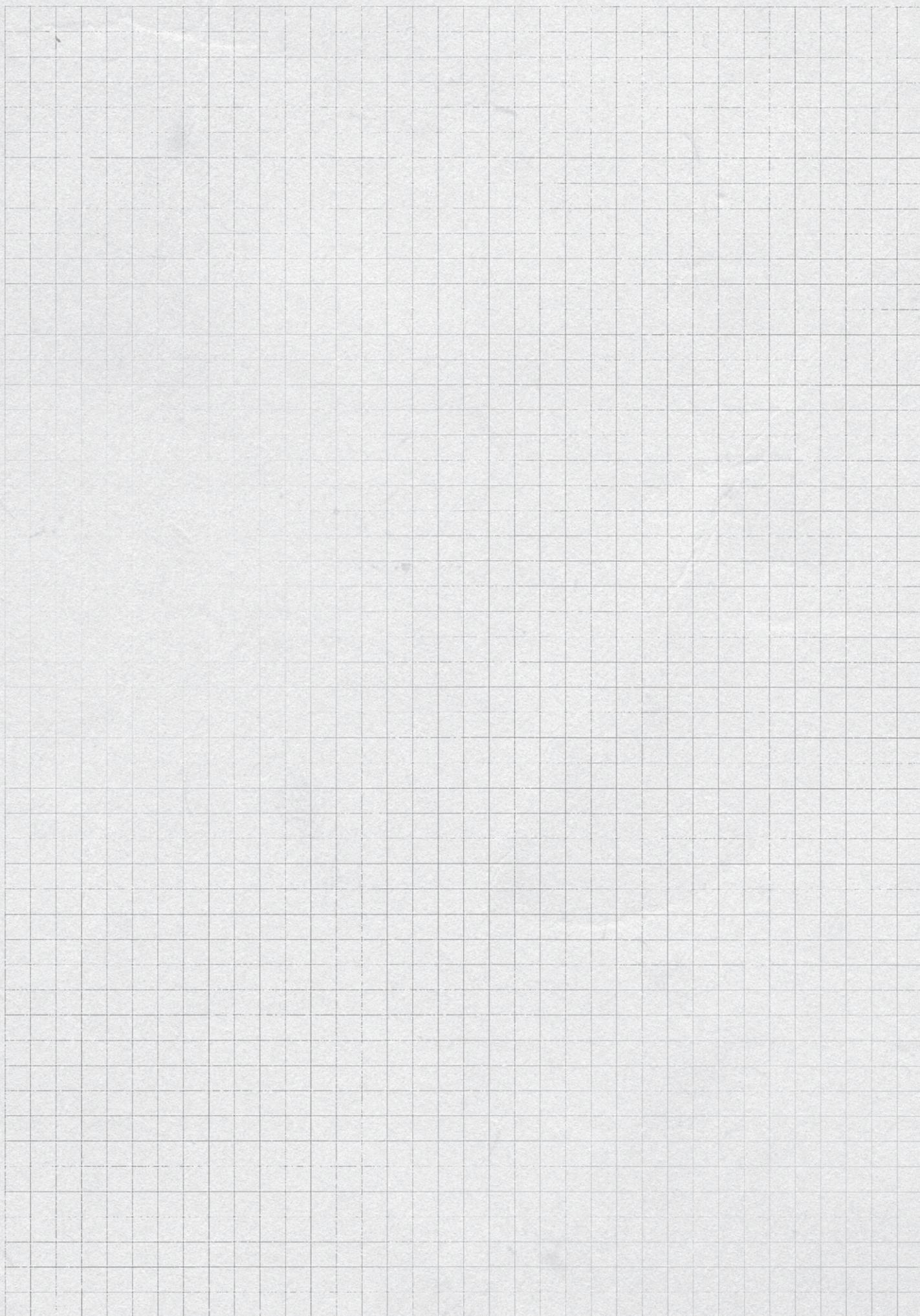


- Legende
- Alliance publique : ———
 - Alliance non publique : (green dotted)
 - Espionage : ↔ (yellow double-headed arrow)
 - Rivalité : - - - - - (red dashed)
 - commerce : ——— (blue solid)



LIEUX

PARTICULIERS



L'Antarctique



L'Antarctique est sous législation internationale, et n'appartient à aucun État. L'objectif principal de ce statut unique est de préserver les intérêts de l'Humanité toute entière. C'est un lieu neutre, qui ne peut être employé / utilisé / exploité qu'à des fins pacifistes et non commerciales.

Le problème est que cette législation, pourtant établie entre plusieurs États, est vieille et dépassée. Cette situation est maintenant obsolète.

Ce n'est pas une zone de conflit, mais dire que c'est un territoire international est un peu idéaliste. De nombreux centres de test sont apparus sur le continent, et des clôtures découpent en secteurs ses plaines glacées. Elles sont l'équivalent de frontières : chaque Laboratoire vérifie qui entre et qui sort de son domaine. Les accès sont de simples points de contrôle. À part si vous êtes recherché, il est rare de se voir refuser le passage.

Au centre de ce continent, on découvre une tour de stockage de Ice concept, un gratte-ciel de forme ovoïde contenant des dizaines de milliers de cryotubes. Il s'agit du plus grand bâtiment que vous rencontrerez en Antarctique, et pourtant, il n'est qu'à 50% de sa capacité de stockage. Ice Concept s'est installé ici afin de baisser leur coût de gestion du patrimoine cryogénisé - la température environnante n'a pas besoin de beaucoup d'énergie pour descendre et être adaptée à la cryogénéisation des corps.

Vous trouverez autour des antennes de la plupart des Laboratoires, qui orbitent autour de Ice Concept. Ils y étudient les caractéristiques du froid sur leurs nouveautés, que ce soient des tissus pour Blin-Clothes, ou les nouvelles substances de Nanocell.

Il reste des parcelles de terre non exploitées, entre les propriétés non officielles des Laboratoires. Mais cette concentration de constructions, activités et substances étrangères à la nature du site a complètement dérégulé la démographie de la région. Celle-ci fonctionne par cycle. Tous les deux ou trois ans, un grand nombre de spécimens naissent, ce qui a pour conséquence d'appauvrir les réserves de nourriture pour les carnivores, et ceux-ci deviennent agressifs voire cannibales. En conséquence, l'Antarctique est devenue une région extrêmement dangereuse dès que l'on s'aventure en dehors des terres contrôlées par les Laboratoires. En plus, bien sûr, des conditions météorologiques particulièrement rudes...



Port d'accès



Frontières phisiques



portes et passage contrôlé

Le cratère d'EasyFast



Situé sur l'ancienne ville de Dacca, le cratère d'EasyFast est la résultante d'une escalade de violences due à la rivalité entre les laboratoires EasyFast et Intanthere. Les causes vous les connaissez... par contre, le nouveau paysage vous est inconnu pour le moment.

L'explosion lors de la présentation des découvertes d'EasyFast a rasé le pays à plus de 85%. La force de la détonation a transformé l'intégralité des reliefs. Le sol s'est déchiré, créant aux limites de la déflagration de nouvelles chaînes de montagnes. La côte quant à elle a été brisée. Le souffle de l'explosion a fait descendre le sol sous le niveau de la mer faisant apparaître une falaise à l'intérieur du pays, où de grandes cascades d'eau se déversent quotidiennement.

L'énergie déployée lors de l'explosion n'a pas seulement impacté la géographie, elle a également transformé le pays au niveau moléculaire. Plus rien ne pousse ou ne vit de la même manière au sein du cratère. Le sol n'a jamais été calciné, mais il semble qu'on lui ait arraché le substrat supérieur. Le paysage est devenu très minéral. La végétation basse est absente, seuls quelques arbres de haute tige poussent de manière clairsemée. Le bas des troncs est noir comme rongé par le feu, alors qu'il n'y a aucun incendie.

La faune environnante a peu changé en apparence. Mais elle est plus agressive et semble être devenue plus sanguinaire.

L'ensemble des Laboratoires mondiaux envoie une expédition une à deux fois par années pour étudier les évolutions de la situation et récolter des échantillons.

La charge énergétique de l'explosion plane encore sur le cratère et agit un peu comme des radiations atomiques. Cependant, elles sont moins dangereuses selon les premières observations et permettent encore la vie.

Aucune explication scientifique n'a été trouvée à ce phénomène et ce lieu reste à ce jour un mystère qui regorge de secrets.

Le désert de Gobi



Logé au cœur de l'Asie, le désert de Gobi s'étend sur plus de 1500m². Les paysages y sont très variés, allant de grandes steppes à des chaînes de montagnes rocailleuses. Il est le territoire principal des Sahachné. Vous n'y trouverez aucune ville. Il s'agit d'un peuple nomade, ne restant au maximum que quelques jours au même endroit. C'est une question de survie. En effet, le désert est c'est aussi le territoire de chasse des Foreurs. Devenir sédentaire, c'est faire une croix sur sa propre vie. Des postes d'observation - des plateformes rudimentaires faites de bois et de toiles tendues - sont disséminés sur les pics rocheux pour tenter de distinguer les attaques des verres géants. De plus, la plupart du temps, les convois de Sahachné disposent de montgolfières archaïques, avec 2 à 3 éclaireurs scrutant sans cesse la surface du sable. Les différentes caravanes offrent un ballet aérien unique pour un observateur extérieur.

L'hostilité des lieux fait que les êtres humains y sont minoritaires. Seuls quelques tribus, nomades également, cohabitent et s'inspirent des coutumes de leur voisin insectoïde.

Toute personne extérieure au désert doit demander la permission aux populations locales pour traverser leurs terres. Il est même conseillé de s'offrir un guide, qui connaît les lieux de chasse et de nidification des Foreurs, sinon nous ne donnons pas cher de votre peau.

Quant aux Laboratoires, ils sont complètement absents. Les quelques tentatives d'installation ont été anéantis par les vers géants. Pourtant, BMI et d'autres Laboratoires continuent d'envoyer des expéditions de traques afin de ramener un Foreur vivant. A l'heure actuelle, aucune n'est revenue indemne et encore moins avec un spécimen capturé.

La mer de Béring



Cette mer est le grand théâtre d'une guerre technologique. C'est un champ de bataille où rien ne semble bouger, comme cristallisé dans le temps. Les côtes de part et d'autre sont couvertes d'armes longues distances en phase de test. Les eaux sont pratiquement vides de tout passage de bateaux et même de vie, à cause du nombre de mines sous-marines.

Il existe un statu quo entre PMAI et HRE, qui viennent ici tester leurs derniers prototypes. Ils tâchent de ne pas mettre en danger leurs résultats respectifs et laissent généralement sur place tous leurs équipements, qui servent souvent de cible à l'autre Laboratoire.

Bien que la mer de Bering semble désaffectée, cela ne signifie pas que cette région n'est pas dangereuse. Le sol et les eaux sont remplis de substances toxiques, parfois inflammables, et souvent instables. De temps à autre, on entend une explosion, le plus souvent causée par un rare animal qui s'est approché d'un explosif abandonné. Les rivages américains et russes sont ravagés sur plus de 10 km en profondeur des terres. Comme dans les eaux, la faune et la flore y ont presque totalement disparu. Seul reste un paysage désertique noirci par le feu.

De nombreux groupes anti Laboratoire tentent ici de se fournir en armes, pour être sur un pied d'égalité avec les superpuissances. Mais la dangerosité du lieu fait que peu de gens peuvent raconter leur traversée.



Lieux de décollage



Test d'armes sous-marines



Test d'armes terrestres



Lieux toxiques

La Tranchée coréenne Nord / Sud



Bien que la seconde guerre sino-américaine, les tensions entre les deux Corées sont toujours d'actualité. Bien que des traités soient signés - et bien qu'ils soient au bénéfice de la Corée du Sud - son dirigeant déclarait vouloir dissocier son pays de "ce peuple violent qui a pris sa nation en otage". Ces déclarations et l'idéologie qui en émerge ont à jamais changé la géographie de ces pays. En effet, l'ex-Corée du Sud lance le projet de réaliser une tranchée sur ses frontières - avec le soutien économique de Transtation et les contrats commerciaux qui vont avec. Le projet est titanesque. Il ne s'agit pas d'une simple douve de quelques mètres, mais d'un véritable canyon qui reliera la mer Jaune à la mer du Japon. Transtation fait intervenir des dizaines de pelleteuses de modèle Bagger. Elles vont engloutir une bande de terre d'une largeur totale de 500 mètres, et l'exploitation de ce nouveau canal revient entièrement au Laboratoire.

Les travaux prennent à peine plus d'une année, et demandent un investissement financier colossal. À ce jour, Transtation ne communique toujours pas sur les retombées économiques de ce chantier. Personne ne sait si ce canal présente encore un déficit ou, au contraire, s'il a été un précieux investissement.

Ce projet prouve la volonté de l'ex-Corée du Sud de ne plus faire partie de cette entité appelée la Corée. En plus de se détacher physiquement du continent, ils se renomment l'Empire du Dragon - une référence historique rappelant les 5 dragons asiatiques. La Corée du Nord a vécu cela comme un affront mais n'a actuellement entrepris aucune action et se contente de ruminer sa rancune.

Du côté Nord, la frontière est toujours militarisée. Des tours de défense se succèdent tous les kilomètres, longeant un no-man's land de 200 mètres de largeur et truffé de mines antipersonnel.

Au Sud, l'ambiance est tout autre. L'Empire du Dragon ayant le soutien public d'alliés très puissants, sa frontière ne possède plus aucune arme. On y trouve au contraire, beaucoup de ports marchands et d'industries. Il y règne une certaine quiétude. Ce calme se base aussi sur le fait que si la Corée du Nord attaque un jour l'Empire du Dragon par le biais du canal, elle ouvrira également une guerre ouverte contre Transtation.

HAWAII



Hawaii est un état des États-Unis constitué d'un archipel de 137 îles.

Au fil de son histoire, les îles les plus petites ont été privatisées. Les plus grandes ont suivi, en se partageant entre différentes entités privées, créant ainsi de larges domaines sortant du giron et de l'autorité du gouvernement fédéral américain.

Les propriétaires de ces îles sont de tous types : des richissimes particuliers, des Laboratoires pour des besoins de recherches ou de lieux de retraite et de repos, des enseignes hôtelières pour créer des parcs de vacances privés, des groupes criminels pour le bien-être de leurs dirigeants ou pour dissimuler des activités illégales entre l'Amérique et l'Asie, des lobbyistes, ou encore de l'armée américaine.

L'activité principale de l'archipel reste quand même le tourisme, rassemblant des visiteurs de toutes classes sociales, et venant du monde entier pour profiter de la vie polynésienne. Au-delà des aspects du cadre de bord de la mer, de surf et de soleil, l'image d'Hawaii est marquée par une réputation sulfureuse de vie libertine et de luxure. On vient à Hawaii pour s'adonner à tout type de pratiques sexuelles, pour explorer les limites du plaisir ou pour renouveler la flamme d'un amour incertain. En prouve une phrase utilisée dans le langage courant aux États-Unis : « Ce qui se passe à Hawaii, reste à Hawaii... »

OAHU, une mégalopole insulaire contrastée

C'est l'île principale, celle qui regroupe le plus d'habitants. De plus, Oahu est restée accessible à tous car elle relève encore du domaine public. La capitale Honolulu s'y est développée et a absorbée la quasi-totalité des espaces naturels libres, créant ainsi une gigantesque ville insulaire.

La structure d'Oahu est assez classique : composée de quartiers identifiables, elle propose des secteurs industriels, résidentiels et commerciaux. Une ville basse est présente dans des tunnels sous le massif montagneux de l'intérieur des terres : la chaîne de Ko'olau, vestige de l'activité volcanique passée. Le littoral est presque intégralement dédié au tourisme. Les rares lieux ayant accès à l'océan sans être liés aux loisirs et aux hôtels, sont soit les espaces portuaires réservés au commerce et à l'industrie, soit la base militaire américaine implantée de longue date au Sud de l'île.

Au centre des terres, on trouve toutes sortes de zones avec leur caractère bien particulier :

des quartiers dédiés au luxe, avec de nombreux commerces hors de prix, des casinos...

des quartiers résidentiels : allant des villas les plus chics aux immeubles miteux. On y trouve aussi des ensembles en de pavillons américains classiques. Pourtant, les bidonvilles sont inexistantes, les plus pauvres étant regroupés dans la ville basse ;

quelques industries. On remarque que l'agroalimentaire est pratiquement inexistant sur l'île en dehors des activités liées à la pêche ;

des ensembles appartenant aux Laboratoires. Leurs antennes proposent principalement des hébergements provisoires et cliniques pour les touristes recherchant des modifications esthétiques ou des améliorations de leurs performances sexuelles un secteur des affaires où les banques et magnats de la finance rivalisent par la hauteur de leurs immeubles de verre et d'acier.

L'Ordre et la Morale

Hawaii est assez particulière sur le plan de la police et de la justice. Sur l'ensemble des îles, compte tenu de la division publique et privée des territoires, en compte 4 services d'ordre différents :

1.
La police de l'OPD (Oahu Police Department) : Ce service de police publique n'a juridiction que sur l'île d'Oahu. Il est composé de fonctionnaires payés par l'État d'Hawaii. Il s'agit d'une force de l'ordre classique aux Etats-Unis, rongée par l'incompétence, la corruption, le racisme et la violence. De notoriété publique, l'OPD est malhonnête et léthargique, avec un des taux de résolution des affaires le plus bas des Etats-Unis. Dès qu'un crime ou un délit présente un lien potentiel avec une autre île qu'Oahu, l'OPD se dessaisit immédiatement et volontairement de l'affaire.

2.
Le groupe d'intervention du HFO (Hawaii Federal Office) : Ce service d'ordre public peut théoriquement agir sur l'ensemble du territoire de l'État d'Hawaii. Il est composé de militaires répondant exclusivement au gouverneur général. Ils sont réputés incorruptibles, très efficaces et implacables pendant leurs interventions. Malgré des qualités certaines, ils sont entravés par la corruption des services de justice sur l'archipel et par un important manque de moyens. Au total, le HFO comprend 120 personnes, dont 80 officiers de terrain pour plusieurs millions d'habitants à Hawaii. C'est pourquoi, bien que leur zone d'action soit l'ensemble de l'État, ils ne peuvent agir en toute légalité que dans les rares zones où un juge les y autorise ou en cas de flagrant délit.

3.
La police privée : Elle est composée d'une myriade de sociétés de différentes tailles, allant de la multinationale spécialisée dans le mercenariat au détective privé auto-entrepreneur. La police privée est omniprésente à Hawaii. Compte tenu de l'inefficacité de l'OPD et de la rareté du HFO, les particuliers et les entreprises ont recours en masse à des services de sécurité privée, pour tous types de missions. Cela comprend aussi bien le maintien de l'ordre (agent de sécurité, gardes du corps, mercenaires...) que l'investigation (détectives privés, expert en sécurité, consultant en stratégie...). La qualité de leurs services correspond généralement à leur coût, ce dernier étant souvent hors de portée des moins riches.

4.
La Commission du 50 : Elle regroupe les responsables de la sécurité des 4 groupes mafieux les plus influents de l'archipel. La C-50 fait office de "police des criminels". Après une terrible guerre des gangs, suite à la fuite de l'archipel de la quasi-totalité des groupes criminels dont plusieurs cartels, les 4 mafias survivantes ont alors décidé de se structurer pour maintenir un certain niveau d'ordre. Ainsi, tout en restant indépendantes les unes des autres, les Yakuzas (mafia Japonaise), les Triades (mafia chinoise), les Fils de Samoa (mafia samoane) et le Syndicat Hawaïen (mafia polynésienne) se sont entendus pour établir un code à respecter. Toute entorse au code est punie de mort après vote de la commission. Les particuliers peuvent également se tourner vers la commission pour régler des situations que l'argent et la police privée ne peuvent résoudre, mais ils leur en coûtera des sommes exorbitantes...



ETERNITY



EGEN

MeublaB



KAUAI



OAHU



-18



-18



MAUI



HAWAII



-18



Activité hôtelière



Présence de laboratoire



Police privée



Activité touristique



Activité de luxe



Commission 50



Activité de restauration



Activité internationale



OPD



Tourisme sexuel



Système judiciaire absent



HFO

REMERCIEMENTS

Je ne sais pas si cela ce fait pour un supplément, mais il me semble important de l'écrire. Des tas de personnes sont présentes dans ce supplément, que ce soit par leurs idées, leurs conseils, ou encore leur soutien.

Je vais en oublier mais je pense qu'ils me pardonneront - ou pas ! - mais je n'ai pas le droit de t'oublier toi, EKITAIR, sans qui je n'aurais même pas commencé cette extension. Ce fut ta meilleure idée, et sûrement aussi ta pire. La meilleure, car elle vient parfaitement compléter le monde de Cobaye[s]. La pire, car bordel j'en ai ch** - excusez mon langage. Laari, tu as su m'éclairer sur les positions à prendre lorsque je parle de conflit. À Pauline et Agir, mes deux conseillers personnels en géopolitique, j'aimerais dire un énorme merci car réellement, c'est une discipline complexe et vous l'avez rendue appréhendable pour moi, et surtout pour les lecteurs. Bien sûr, Adèle, Julie, et Camille qui s'arrachent les cheveux pour relire mes inepties, et tous les autres relecteurs. L.G pour nos débats historiques, dans tous les sens du terme, qui font que Cobaye[s] a maintenant un passé bien défini. Oga, Yun et Laary - ils se reconnaîtront (et techniquement vous aussi) -, qui m'aident constamment sur ce projet par leurs idées farfelues, leur rédaction, mais aussi en soutien psychologique. Et enfin, MERCI à toute la communauté qui nous suit ; c'est de la motivation en barre !